

Sistem Informasi Prestasi Mahasiswa Berbasis Web di STMIK Antar Bangsa

Siti Rohmah¹, Zakia Mawarni², Azkia Nida³, Dian Kasoni⁴, Firdha Aprilyani⁵

Abstract— *This research discusses the design of a website-based student achievement information system. Website not only can be used as a media information dissemination, but also as a media for processing student achievement data. With a web-based student achievement information system grade data processing can be done effectively and efficiently. This system is designed to manage and monitor student academic achievement. This system aims to increase efficiency in data collection and reporting of student achievements at STMIK Antar Bangsa. This system consists of a user interface, database, main features, monitoring and student achievement. Currently, recording and collecting the achievements obtained by students is very necessary. Because with the data collection obtained is expected to minimize the occurrence of duplicate data in managing student achievement data and provide better support for the advancement of academic achievement.*

Intisari— Penelitian ini membahas perancangan sebuah sistem informasi prestasi mahasiswa berbasis *website*. *Website* tidak hanya dapat dimanfaatkan sebagai media penyebaran informasi, tetapi juga sebagai media untuk mengolah data prestasi mahasiswa. Dengan adanya sistem informasi prestasi mahasiswa berbasis web pengolahan data nilai dapat dilakukan secara efektif dan efisien. Sistem dirancang untuk mengelola dan memantau pencapaian akademik mahasiswa. Sistem ini bertujuan untuk meningkatkan efisiensi dalam pendataan dan pelaporan prestasi mahasiswa di STMIK Antar Bangsa. Sistem ini terdiri dari antarmuka pengguna, database, fitur utama, pemantauan dan prestasi mahasiswa. Saat ini pencatatan dan pendataan prestasi yang diperoleh mahasiswa sangat diperlukan. Karena dengan adanya pendataan yang diperoleh diharapkan dapat meminimalisir terjadinya kerangkapan data dalam pengelolaan data prestasi mahasiswa serta menjadi pemberi dukungan lebih baik untuk kemajuan prestasi bidang akademik.

Kata Kunci— Sistem Informasi, Mahasiswa, Prestasi.

I. PENDAHULUAN

Prestasi mahasiswa adalah sebuah proses yang dilakukan oleh mahasiswa untuk memperoleh hasil yang telah dicapai selama masa perkuliahan baik secara individu maupun kelompok yang sedang menempuh pendidikan di perguruan tinggi. Proses perolehan suatu prestasi dipengaruhi oleh keuletan dalam bekerja dan usaha yang dilakukan oleh individu sesuai dengan bidangnya masing-masing. Bagi sebagian orang prestasi memang sangat diperuntukkan bagi mereka yang ingin

melanjutkan pendidikan yang lebih tinggi secara gratis melalui jalur beasiswa. Namun tidak sedikit pula orang yang kurangnya rasa percaya diri terhadap kemampuan yang mereka miliki hingga akhirnya kemampuan tersebut tidak diperoleh menjadi sebuah prestasi.

Pada masa sekarang masih banyak sistem pendataan prestasi mahasiswa yang dilakukan secara manual. Oleh karena itu, akan lebih efisien dan efektif apabila menggunakan program atau website yang bisa di akses oleh semua kalangan mahasiswa yang bersangkutan. Dalam konteks perguruan tinggi, perancangan sistem informasi prestasi menjadi penting untuk mengukur kemajuan akademik mahasiswa. Karena sering kali pendataan prestasi tidak terdata dengan baik.

Pencatatan dan pendataan prestasi yang diperoleh sangat diperlukan. Karena, dengan adanya pendataan yang diperoleh suatu kampus dapat dijadikan sebuah bukti nyata bahwa kampus tersebut memiliki *track record* yang baik terhadap prestasi mahasiswa nya. Dan diharapkan menjadi pemberi dukungan lebih baik untuk kemajuan prestasi bidang akademik.

II. KAJIAN LITERATUR

A. Definisi Sistem

Sistem adalah kumpulan komponen yang saling terkait satu dengan yang lainnya kegiatan pokok untuk mencapai suatu tujuan tertentu[1].

B. Definisi Informasi

Informasi adalah kumpulan data mentah yang telah diolah sedemikian rupa sehingga menghasilkan sesuatu yang bermakna bagi penggunaanya dalam mengambil suatu keputusan[1].

C. Definisi Sistem Informasi

Sistem Informasi adalah kumpulan dari beberapa sistem di dalam suatu organisasi yang mengumpulkan, memproses, menyimpan dan mendistribusikan informasi sebagai pendukung pengambilan keputusan dan pengendalian dalam organisasi[1]. Sedangkan sistem informasi prestasi adalah suatu sistem yang digunakan untuk mengelola informasi dan data-data prestasi mahasiswa baik akademik maupun non akademik sehingga dapat memberikan kemudahan kepada pengguna baik dosen maupun mahasiswa.

D. Website

Website adalah kumpulan dari halaman-halaman situs, yang biasanya terangkum dalam sebuah domain atau subdomain, yang tempatnya berada di dalam *World Wide Web* (WWW) di Internet[2].

^{1,3,5} Program Studi Sistem Informasi, STMIK Antar Bangsa, Kawasan Bisnis CBD Ciledug, Jl. HOS Cokroaminoto NO.29-35, Karang Tengah, Kec. Ciledug, Kota Tangerang, Banten, 15157, (tlp: 021-50986099; e-mail: srohmah.21@gmail.com, azkianida21@gmail.com, april.firdha@gmail.com)

^{2,4} Program Studi Teknik Informatika STMIK Antar Bangsa, Kawasan Bisnis CBD Ciledug, Jl. HOS Cokroaminoto NO.29-35, Karang Tengah, Kec. Ciledug, Kota Tangerang, Banten, 15157, (tlp: 021-50986099; e-mail: ri.mawarni20@gmail.com, dhekalearning@gmail.com)

E. Bahasa Pemrograman

Bahasa pemrograman merupakan bahasa atau script yang digunakan untuk membuat sebuah *website*. Bahasa pemrograman yang digunakan diantaranya:

- 1) HTML (*Hypertext Mark up Language*)
- 2) CSS (*Cascade Style Sheet*)
- 3) PHP (*PHP Hypertext Preprocessor*)

F. Basis Data

Basis Data adalah kumpulan data yang terorganisir dengan baik dan terstruktur di dalam suatu sistem komputer. Basis Data terdiri dari beberapa tabel yang terhubung dengan relasi atau hubungan tertentu. Basis Data digunakan untuk menyimpan, mengelola, dan mengakses data dengan efisien[3].

1) MySQL

MySQL merupakan sistem manajemen *database* yang bersifat *open source* yang menggunakan perintah dasar atau bahasa pemrograman yang berupa *structured query language* (SQL) yang cukup populer di dunia teknologi. MySQL berguna sebagai *database*[4]. MySQL termasuk jenis *rdbms* (*relational database management system*). Itulah sebabnya istilah seperti tabel, baris dan kolom digunakan pada MySQL. Pada MySQL sebuah *database* mengandung suatu atau sejumlah tabel. Tabel terdiri atas sejumlah baris dan setiap baris mengandung satu atau beberapa kolom.

2) XAMPP

XAMPP adalah perangkat lunak bebas yang mendukung banyak sistem operasi, merupakan kompilasi dari beberapa program. Fungsinya sebagai server yang berdiri sendiri. Terdiri atas berbagai macam aplikasi pemrograman seperti : *Apache HTTP server*, *MySQL*, *database* dan penerjemah bahasa yang ditulis dengan Bahasa pemrograman PHP dan perl.

3) PHPMYAdmin

PHPMYAdmin adalah sebuah aplikasi *open source* yang berfungsi untuk memudahkan manajemen *MySQL*. PhpMyadmin dapat dijalankan di banyak OS, selama dapat menjalankan *webserver* dan *MySQL*. PhpMyadmin dapat di download secara gratis di <http://www.phpmyadmin.net>. jika anda menggunakan paket software *webserver* Xampp, maka anda tidak perlu meng-install *PhpMyadmin* secara terpisah. *PHPMYAdmin* dapat di akses dengan menggunakan URL[5].

G. Unified Modeling Language (UML)

UML (*Unified Modeling Language*) adalah bahasa untuk visualisasi, spesifikasi, membangun sistem perangkat lunak serta dokumentasi. UML menyediakan model-model yang tepat, tidak ambigu, dan lengkap. Secara khusus UML menspesifikasi urutan penting dalam pengembangan keputusan analisis, perancangan, serta implementasi dalam sistem perangkat lunak. Bahasa pemodelan dalam sistem atau perangkat lunak yang berparadigma berorientasi objek[6].

H. Diagram-diagram UML

UML memiliki beberapa diagram, diantaranya adalah :

1) Use Case Diagram

Use Case Diagram adalah suatu pemodelan untuk kelakuan (behavior) sistem informasi yang akan dibuat. *Use case* juga mendeskripsikan sebagai sebuah interaksi antara satu atau lebih aktor dengan sistem informasi yang akan dibuat. Secara kasar, *use case* digunakan untuk mengetahui fungsi apa saja yang ada di dalam sebuah sistem informasi dan siapa saja yang berhak menggunakan fungsi-fungsi tersebut. *Use case* dijalankan melalui cara menggambarkan tipe interaksi anatara user suatu program (sistem) dengan sistemnya sendiri.

2) Activity Diagram

Activity diagram adalah diagram yang dapat memodelkan proses-proses yang terjadi pada sebuah sistem. Runtutan proses dari suatu sistem digambarkan secara vertikal. *Activity diagram* merupakan pengembangan dari *use case* yang memiliki alur aktivitas.

I. Entity Relationship Diagram (ERD)

Entity Relationship Diagram (ERD) untuk mendokumentasikan data perusahaan dengan mengidentifikasi jenis entitas (*entity*) dan hubungannya. ERD merupakan suatu model jaringan yang menggunakan susunan data yang disimpan pada sistem secara abstrak. ERD juga menggambarkan hubungan antara satu entitas yang memiliki sejumlah atribut dengan entitas yang lain dalam suatu sistem yang terintegritas. ERD digunakan oleh perancangan sistem untuk memodelkan data yang nantinya akan dikembangkan menjadi basis data (*database*). Model data ini juga membantu saat melakukan analisis dan perancangan basis data. Karena model ini menunjukkan bermacam-macam data yang akan dibutuhkan dalam hubungan antar data [7].

III. METODE PENELITIAN

A. Pengumpulan Data

1. Studi Kepustakaan

Metode penelitian ini merupakan suatu bentuk riset yang digunakan dengan cara membaca buku dan situs-situs internet yang mendukung dan menunjang dalam pembuatan sistem.

2. Wawancara

Metode wawancara adalah metode yang dilakukan untuk mendapatkan data dengan cara bertanya pada pihak yang bersangkutan dengan mengumpulkan informasi dan bahan yang tepat serta memahaminya untuk digunakan dalam proses pembuatan sistem.

B. Pengembangan Sistem

1. Perencanaan (Planning)

Perencanaan dilakukan untuk mencapai tujuan dengan menentukan tahapan-tahapan apa saja kebutuhan sistem yang akan dibuat.

2. Analisa (*Analysis*)
Tahap ini pengembangan sistem diperlukan komunikasi yang bertujuan untuk memahami perangkat lunak yang diharapkan oleh pengguna. Pengumpulan informasi nantinya akan diolah dan di analisa sehingga didapatkan data atau informasi yang lengkap mengenai spesifikasi kebutuhan program.
3. Desain (*Design*)
Tahap desain dilakukan sebelum proses *coding* dimulai. Bertujuan untuk memberikan gambaran lengkap mengenai program yang harus dijalankan dan bagaimana tampilan sistem sesuai yang diinginkan.
4. Pengetesan (*Testing*)
Melakukan pengujian terhadap sistem yang telah dibuat apakah sudah sesuai dengan desain yang diinginkan dan sebagai bahan evaluasi.
5. Implementasi (*Implementation*)
Menerapkan sistem informasi yang telah dibuat untuk digunakan oleh pengguna dan apakah sudah sesuai dengan kriteria yang diinginkan.
6. Perawatan (*Maintenance*)
Tahapan terakhir dalam pengembangan sistem ini, dimana sistem yang sudah jadi akan dijalankan atau dioperasikan oleh penggunanya dan dilakukan pemeliharaan.

IV. HASIL DAN PEMBAHASAN

Website Prestasi Mahasiswa STMIK Antar Bangsa adalah platform digital yang dirancang khusus untuk mendokumentasikan dan memamerkan berbagai pencapaian akademik dan non-akademik mahasiswa STMIK Antar Bangsa. *Website* ini berfungsi sebagai pusat informasi terintegrasi yang memungkinkan mahasiswa, dosen dan pihak administrasi kampus untuk memantau dan mengelola prestasi mahasiswa secara efisien dan real-time.

Melalui *website* ini, mahasiswa dapat mengunggah dan menyimpan berbagai bentuk prestasi, seperti nilai ujian, proyek penelitian, publikasi, dan partisipasi dalam kompetisi atau organisasi mahasiswa. Fitur portofolio prestasi membantu mahasiswa untuk merangkum pencapaian mereka dalam satu tempat yang mudah diakses. Selain itu, sistem monitoring akademik pada *website* ini memungkinkan mahasiswa dan dosen untuk memantau perkembangan akademik secara berkesinambungan, termasuk GPA, transkrip nilai, dan evaluasi kinerja dari semester ke semester.

Website ini juga menyediakan fasilitas untuk manajemen kegiatan ekstrakurikuler, di mana mahasiswa dapat mencatat partisipasi mereka dalam klub, komunitas dan kegiatan sosial yang penting untuk pengembangan keterampilan dan jaringan profesional.

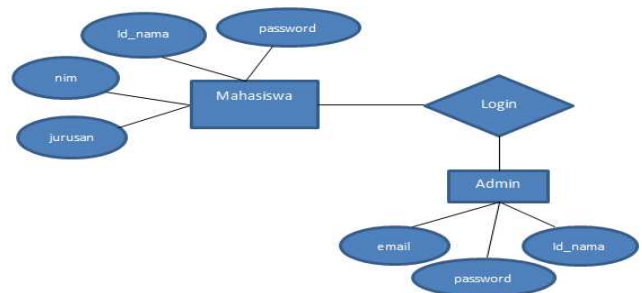
Data prestasi yang tersimpan di website ini dapat digunakan untuk menyusun CV dan resume secara otomatis, sehingga memudahkan mahasiswa dalam mempersiapkan dokumen untuk beasiswa, magang atau pekerjaan setelah lulus.

Dengan fitur-fitur ini, *Website* Prsatasi Mahasiswa STMIK Antar Bangsa bertujuan untuk membantu mahasiswa dalam merencanakan karir, meningkatkan keterampilan dan mengoptimalkan potensi mereka selama masa studi di perguruan tinggi. Sekaligus memudahkan pihak kampus dalam mengelola dan memantau prestasi mahasiswa secara menyeluruh.

Berikut adalah rancangan kebutuhan untuk berbagai fitur yang ada dalam *website* prestasi STMIK Antar Bangsa:

A. Entity Relation Diagram (ERD)

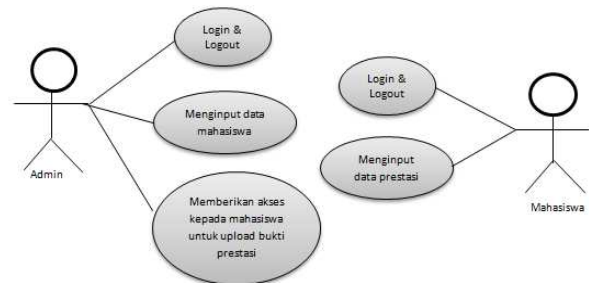
ERD digunakan sebagai pemodelan basis data yang menggambarkan struktur antar entitas dalam sistem. Rancangan ERD yang di gunakan dalam *Website* Prestasi Mahasiswa STMIK Antar Bangsa yang dapat dilihat pada gambar berikut:



Gbr. 1 Entity Relation Diagram (ERD)

B. Use Case Diagram

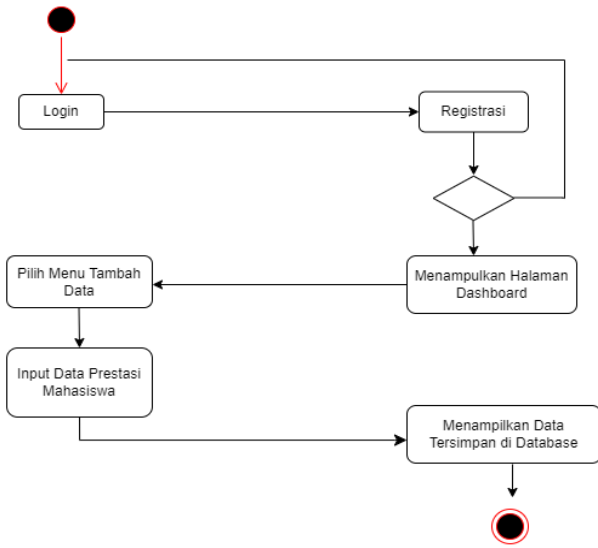
Pada gambar.2 menunjukkan rancangan *website* untuk fitur posting. Aksi yang dapat di lakukan dalam fitur tersebut antara lain: membuat posting, melihat posting, like posting, memberi komentar posting, melaporkan posting dan menindaklanjuti pelaporan posting. Semua pengguna dapat menggunakan fitur tersebut namun aksi yang dapat dilakukan sesuai dengan aturan *role user* yang berlaku.



Gbr. 2 Use Case Diagram

C. Activity Diagram

Aliran kerja atau proses bisnis dari fitur pada *website* prestasi STMIK Antar Bangsa dapat dilihat pada gambar berikutini:



Gbr. 3 Activity Diagram

D. Hasil Prancangan Sistem

Tahap selanjutnya adalah merancang desain *user interface* untuk *Website* Prestasi Mahasiswa STMIK Antar Bangsa. Desain *user interface* tersebut dapat dilihat pada gambar berikut ini:

1. Tampilan *Home Website* Prestasi STMIK Antar Bangsa



Gbr. 4 Tampilan *Home Website* Prestasi STMIK Antar Bangsa

Gambar ini adalah tampilan halaman depan (*home*) dari *website* STMIK Antar Bangsa, pada halaman ini

menampilkan informasi dasar tentang kampus, *header website* menampilkan jam operasional dan nomor telepon, terdapat menu navigasi dengan pilihan “Home, Profil, Prestasi, UKM, Beasiswa, Kontak Kami” dan tombol “Login”. Pada halaman ini pula terdapat kelebihan yang dimiliki oleh STMIK Antar Bangsa, yaitu Waktu Kuliah Fleksibel, Metode Belajar *Blended Learning* (gabungan *online* dan *offline*), serta Biaya Terjangkau yaitu sekitar 400ribu per bulan.

2. Tampilan Profil STMIK Antar Bangsa



Gbr. 5 Tampilan Profil STMIK Antar Bangsa

Gambar ini menampilkan profil dari STMIK Antar Bangsa, yang merupakan kampus IT bernaung di bawah Yayasan Daarul Qur'an. Profil tersebut menyatakan bahwa STMIK Antar Bangsa tidak hanya mendidik mahasiswanya dalam bidang IT, tetapi juga berkomitmen untuk membangun generasi yang menguasai teknologi sekaligus memiliki pemahaman agama yang kuat serta akhlak mulia sesuai tuntunan Al-Qur'an.

STMIK Antar Bangsa berupaya menghasilkan lulusan yang dapat mengabdikan ilmunya untuk kemajuan umat dan melibatkan diri dalam setiap langkah demi keridhaan Allah SWT. Lulusannya diharapkan memiliki akhlak karimah sebagai landasan pengabdian. Dengan demikian, STMIK Antar Bangsa berharap alumninya mampu mencetak ilmuwan yang dilengkapi dengan jiwa kepemimpinan dan loyalitas tinggi sesuai dengan kebutuhan masyarakat serta dapat mengabdikan dengan baik.

Di halaman selanjutnya juga di tampilkan secara jelas tentang tujuan, visi dan misi dari STMIK Antar Bangsa.

3. Tampilan Fitur Prestasi STMIK Antar Bangsa

| No | Nama | Prestasi | Jenis Lomba | Penyelenggara | Tanggal | Beasiswa yang diraih | UKM yang diikuti |
|----|--------------------|-------------|--------------------------------|---|---------------------|----------------------|-------------------------------|
| 1 | Fahron Ramadhani | Juara 1 | Cerdas Cermat | TVRI | 27 November 2020 | Balikesmi | BEM, LDK, HIMUS, HIMSI dan LC |
| 2 | Ragga Helwaningrah | Juara 1 | sharia economic challenge 2023 | indonesian accounting class | 9 Januari 2023 | - | - |
| 3 | Ragga Febriansyah | Medali emas | Matematika dan Ekonomi | Pusat Kejuruan Sains Nasional | 4 Agustus 2023 | - | - |
| 4 | Ricky Romanyah | Juara 3 | Re-cloud Challenge 2022 | Alibaba Cloud, Tencent dan Codepatition | 11-24 Februari 2022 | Balikesmi | Hemal dan Lak |
| 5 | Dilla Hani Pratiwi | Medali emas | Pidato | INSTITUT Daarul Qur'an | 17-21 Agustus 2021 | - | Lak |
| 6 | Gani Kanda | Juara | Utsaah | indonesian student and | 17 desember | Balikesmi | Hemal |

Gbr. 6 Tampilan Fitur Prestasi STMIK Antar Bangsa

Gambar ini adalah tampilan halaman dari website STMIK Antar Bangsa yang menampilkan daftar prestasi mahasiswa. Menu navigasi situs termasuk opsi seperti Home, Profil, Prestasi, UKM, Beasiswa, dan Kontak Kami.

4. Tampilan Fitur UKM STMIK Antar Bangsa



Gbr. 7 Tampilan Fitur UKM STMIK Antar Bangsa

Gambar ini adalah tampilan halaman dari website STMIK Antar Bangsa yang menampilkan informasi tentang organisasi mahasiswa (ORMAWA). Informasi ini memberikan gambaran tentang berbagai organisasi mahasiswa yang ada di STMIK Antar Bangsa, yang berfungsi sebagai wadah untuk kegiatan kemahasiswaan dan pengembangan keterampilan serta jaringan profesional bagi mahasiswa.

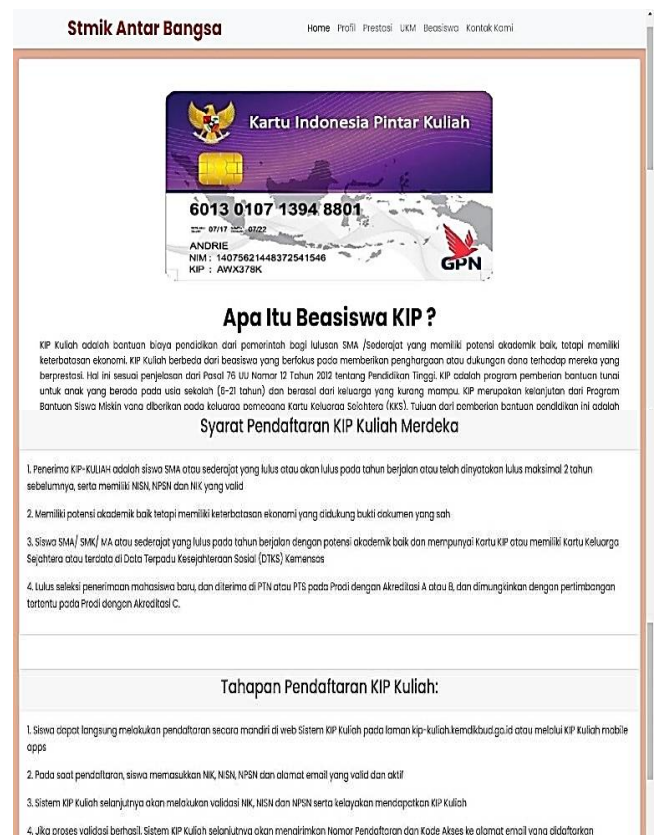
5. Tampilan Fitur Beasiswa STMIK Antar Bangsa



Gbr. 8 Tampilan Fitur Beasiswa STMIK Antar Bangsa

Gambar ini menampilkan beberapa fitur beasiswa yang ditawarkan oleh STMIK Antar Bangsa. Di sebelah kiri, terdapat gambar Kartu Indonesia Pintar (KIP) Kuliah yang merupakan program bantuan biaya pendidikan dari pemerintah. Sedangkan di sebelah kanan, terdapat gambar Al-Quran yang melambangkan program Tahfidz atau menghafal Al-Quran yang ditawarkan oleh STMIK Antar Bangsa.

6. Tampilan Fitur Beasiswa Beasiswa KIP

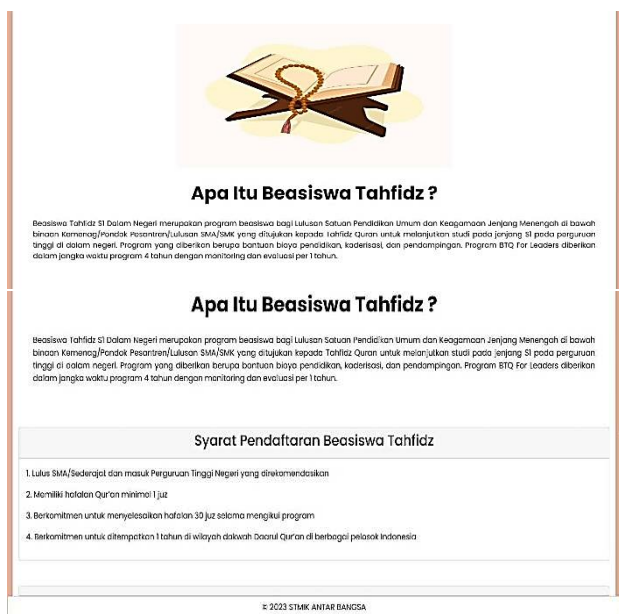


Gbr. 9 Tampilan Fitur Beasiswa Beasiswa KIP

Pada gambar ini menampilkan Kartu Indonesia Pintar Kuliah (KIP) yang merupakan bantuan biaya pendidikan dari pemerintah bagi lulusan SMA/ sederajat yang memiliki potensi

akademik baik, tetapi memiliki keterbatasan ekonomi. KIP Kuliah berbeda dengan beasiswa yang berfokus pada pemberian penghargaan atau dukungan dana bagi mereka yang berprestasi. Hal ini sesuai dengan penjelasan Pasal 76 Undang-Undang Nomor 12 Tahun 2012 tentang Pendidikan Tinggi. KIP merupakan program bantuan tunai bagi anak yang berada pada usia sekolah (6-21 tahun) dan berasal dari keluarga kurang mampu. KIP merupakan kelanjutan dari Program Bantuan Siswa Miskin yang diberikan kepada keluarga pemegang Kartu Keluarga Sejahtera (KKS). Tujuan utama dari program ini adalah untuk memungkinkan mereka melanjutkan pendidikan tinggi, dengan tujuan untuk meningkatkan potensi ekonomi dan mobilitas sosial. Dalam halaman *website* tersebut juga terdapat informasi tentang syarat pendaftaran KIP kuliah merdeka lengkap dengan tahapan pendaftaran KIP kuliah bagi mahasiswa yang ingin mengikuti program tersebut.

7. Tampilan Fitur Beasiswa Tahfidz



Gbr. 10 Tampilan Fitur Beasiswa Tahfidz

Pada gambar ini menampilkan fitur Beasiswa Tahfidz S1 dalam negeri merupakan program beasiswa bagi lulusan Satuan Pendidikan Umum dan Keagamaan Tingkat Menengah di bawah binaan Kementerian Agama/Pesantren/ Lulusan SMA/SMK yang ditujukan untuk melanjutkan studi pada jenjang Sarjana di perguruan tinggi dalam negeri. Program yang diberikan meliputi bantuan biaya pendidikan, kaderisasi dan pendampingan. Program BTQ *for Leaders* diberikan selama kurun waktu program 4 tahun dengan monitoring dan evaluasi per 1 tahun. Dalam halaman ini juga terdapat Persyaratan Pendaftaran Beasiswa Tahfidz.

8. Tampilan Kontak STMIK Antar Bangsa



Gbr. 11 Tampilan Kontak STMIK Antar Bangsa

Gambar ini menampilkan informasi kontak untuk STMIK Antar Bangsa Daarul Quran. Informasi yang disediakan meliputi alamat kampus, nomor telepon, dan alamat email. Selain itu, terdapat peta lokasi yang menunjukkan posisi kampus STMIK Antar Bangsa Daarul Quran di area Karang Tengah, Kota Tangerang.

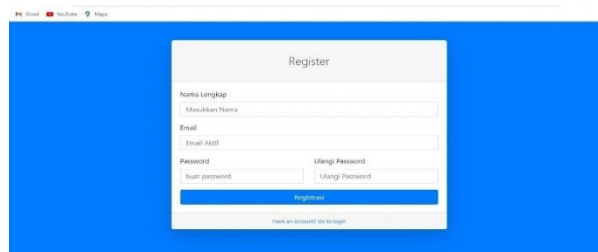
9. Tampilan Opsi Login Mahasiswa/Admin



Gbr. 12 Tampilan Opsi Login Mahasiswa/Admin

Gambar ini menampilkan opsi *login* di sudut kanan atas halaman, menunjukkan bahwa pengguna dapat masuk ke akun mereka melalui *website* ini. Bagi mahasiswa yang ingin *input* prestasi klik bagian ujung kanan, maka akan tampil 2 pilihan masuk sebagai mahasiswa atau sebagai admin.

10. Tampilan Register Mahasiswa

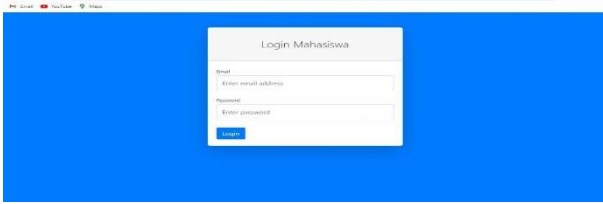


Gbr. 13 Tampilan Register Mahasiswa

Gambar ini menampilkan halaman register untuk membuat akun atau profil pengguna baru. Halaman tersebut meminta informasi seperti nama lengkap, nama panggilan, alamat email, dan kata sandi. Ada juga kolom untuk mengkonfirmasi email dan mengulangi kata sandi untuk verifikasi. Terdapat tombol "Registrasi" untuk

mengirimkan formulir setelah mengisi detail yang diperlukan.

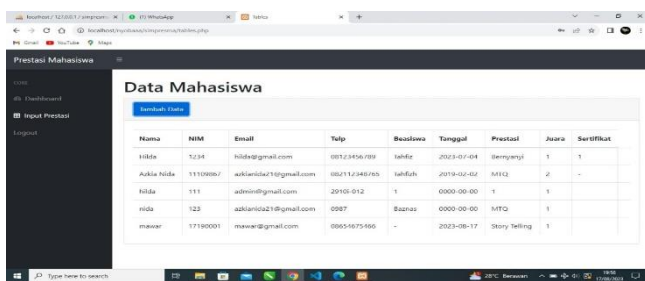
11. Tampilan *Login* Mahasiswa



Gbr. 14 Tampilan *Login* Mahasiswa

Gambar ini menampilkan halaman *login*, kemungkinan untuk pengguna atau mahasiswa yang sudah terdaftar agar dapat mengakses akun atau portal mereka. Halaman ini hanya membutuhkan alamat email pengguna dan kata sandi untuk dimasukkan di kolom masing-masing. Setelah memasukkan kredensial, pengguna dapat mengklik tombol "Login" untuk melanjutkan dan mendapatkan akses ke akun atau sistem mereka.

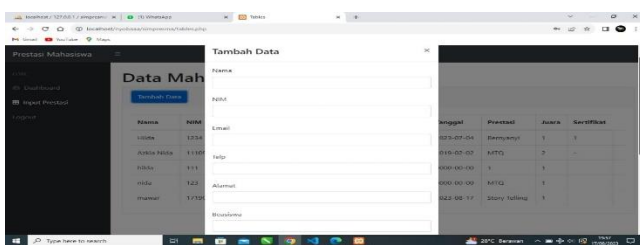
12. Tampilan Mahasiswa Setelah Berhasil *Login*



Gbr. 15 Tampilan Mahasiswa Setelah Berhasil *Login*

Gambar ini menampilkan informasi tentang prestasi mahasiswa, termasuk nama, NIM, email, nomor telepon, jenis beasiswa, tanggal, jenis prestasi, juara, dan sertifikat. Setelah mahasiswa berhasil masuk maka, klik tambah data yang warna biru.

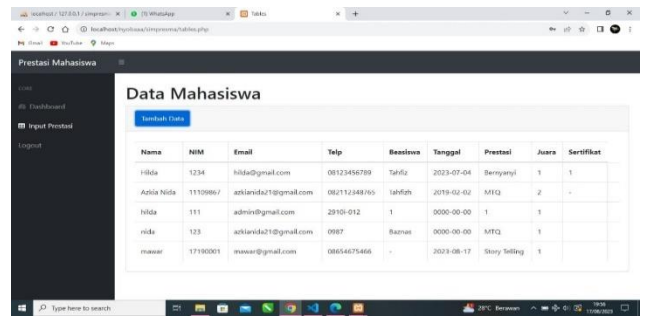
13. Tampilan *Input* Prestasi Mahasiswa



Gbr. 16 Tampilan *Input* Prestasi Mahasiswa

Gambar ini tampilan setelah ikon tambah data di klik, mahasiswa bisa menginputkan prestasi yang berhasil mereka raih.

14. Tampilan Mahasiswa Setelah Berhasil *Input* Data



Gbr. 17 Tampilan Mahasiswa Setelah Berhasil *Input* Data

Jika sudah, maka akan masuk ke table di gambar hasil yang mereka *input*. Jika ada kesalahan penginputan mahasiswa tidak bisa melakukan hapus atau edit (karena penghapusan dan edit data hanya bisa dilakukan oleh admin) jadi yang bisa mereka lakukan jika ada salah data mereka dapat menginputkan kembali datanya.

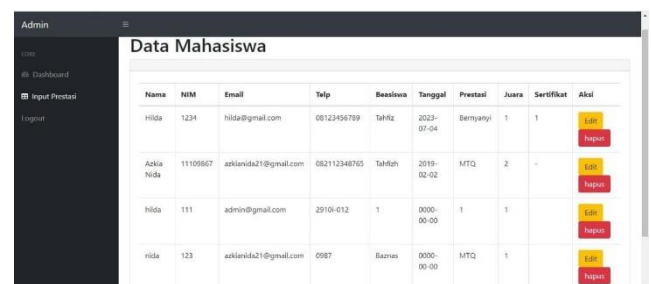
15. Tampilan *Login* Admin



Gbr. 18 Tampilan *Login* Admin

Gambar ini menampilkan halaman *login* bagi admin *website* Prestasi Mahasiswa STMIK Antar Bangsa.

16. Tampilan *Input* Prestasi untuk Admin



Gbr. 19 Tampilan *Input* Prestasi untuk Admin

Gambar ini menampilkan *input* prestasi untuk admin, terdapat fitur edit dan hapus. Fungsinya jika terjadi kesalahan atau *double input* data yang di lakukan mahasiswa dapat di koreksi oleh admin.

V. KESIMPULAN

Perancangan sistem informasi prestasi mahasiswa berbasis *web* pada Stmik Antar Bangsa sangat diperlukan untuk mempermudah penyampaian informasi kepada mahasiswa, calon mahasiswa dan dosen. Karena pada saat ini belum ada aplikasi untuk melihat berbagai prestasi prestasi yang telah diraih oleh para mahasiswa baik akademik maupun non akademik, maka dibuatlah *web* sistem informasi prestasi mahasiswa untuk mempermudah penyampaian informasi serta menjadi salah satu bentuk apresiasi kampus kepada mahasiswa. Perancangan sistem informasi prestasi mahasiswa berbasis *website* ini juga dapat meningkatkan efisiensi dalam pemantauan dan pelaporan prestasi mahasiswa. Dengan adanya sistem ini, diharapkan pengelola perguruan tinggi dapat dengan mudah mengelola dan menganalisis data prestasi mahasiswa, serta memberikan dukungan yang lebih baik untuk kemajuan akademik mereka.

UCAPAN TERIMA KASIH

Penulis mengucapkan terima kasih banyak kepada seluruh pihak yang membantu terealisasinya penelitian ini, terutama untuk Tim JSI STMIK Antar Bangsa yang telah memberikan kesempatan dan membantu untuk terpublikasinya jurnal penelitian ini.

REFERENSI

- [1] R. S. Rasefta and S. Esabella, "Sistem Informasi Akademik Smk Negeri 3 Sumbawa Besar Berbasis Web," *Jurnal Informatika Teknologi dan Sains (Jinteks)*, vol. 2, no. 1, pp. 50–58, 2020.
- [2] R. Pamungkas, "Teori dan Implementasi Pemrograman WEB." Unipma Press, 2018.
- [3] A. Gunawan, S. Ningsih, and D. A. Lantana, "Pengantar Basis Data." PT. Literasi Nusantara Abadi Grup, 2023.
- [4] J. Surya and F. H. Aminuddin, *Pemrograman MYSQL Database With Streamlit Python*. PT. Sonpedia Publishing Indonesia, 2024.
- [5] A. T. Martadinata and I. Zaliman, "Perancangan dan Implementasi Sistem Informasi E-Commerce dengan Menggunakan CMS, Woocommerce dan Xendit." *Stigmata*, 2020.
- [6] A. H. Nugroho and T. Rohimi, "Perancangan Aplikasi Sistem Pengolahan DataPenduduk Dikelurahan Desa Kaduronyok Kecamatan Cisata, Kabupaten Pandeglang Berbasis Web," *Jutis (Jurnal Teknik Informatika)*, vol. 8, no. 1, pp. 1–15, 2020.
- [7] B. Alamsah and J. Kasih, "Perancangan Sistem Informasi Prestasi Mahasiswa Berbasis Website Pada Institut Teknologi Bandung," *Jurnal Strategi-Jurnal Maranatha*, vol. 2, no. 1, pp. 190–204, 2020.



Siti Rohmah. Lahir di Bogor pada tanggal 21 Agustus 2000. Tahun 2023 lulus dari Program Strata Satu (S1) Program Studi Sistem Informasi di STMIK Antar Bangsa.



Zakia Mawarni. Lahir di Tangerang pada tanggal 20 Maret 2001. Tahun 2023 lulus dari Program Strata Satu (S1) Program Studi Teknik Informatika di STMIK Antar Bangsa.



Azkia Nida. Lahir di Jakarta pada tanggal 21 Juli 2001. Tahun 2023 lulus dari Program Strata Satu (S1) Program Studi Sistem Informasi di STMIK Antar Bangsa.



Dian Kasoni, M. Kom, Lahir di Tegal pada tanggal 03 Mei 1986. Tahun 2011 lulus Sarjana dari Program Studi Sistem Informasi STMIK Nusa Mandiri. Tahun 2015 lulus dari Magister Ilmu Komputer Program Pascasarjana STMIK Nusa Mandiri. Saat ini aktif sebagai tenaga pengajar di STMIK Antar Bangsa.



Firdha Aprilyani. Lahir di Tangerang pada tanggal 20 April 1993. Lulus dari Program Strata Satu (S1) Jurusan Sistem Informasi di STMIK Antar Bangsa pada Tahun 2015. Lulus dari Program Strata Dua (S2) Pascasarjana Ilmu Komputer, Universitas Budi Luhur Konsentrasi Teknologi Sistem Informasi pada tahun 2018. Saat ini aktif sebagai Dosen Tetap di STMIK Antar Bangsa, aktif sebagai peneliti dan penulis jurnal ilmiah.