

ANDROID CHAT APPLICATION TANPA KODING DENGAN KODULAR SECARA ONLINE TERBUKA UNTUK UMUM

Randy Rahmanto¹, Sulistyo Widodo², Belinda Ayuningtyas³

Universitas Dian Nusantara, Jakarta, Indonesia

Corresponding author: randy.rahmanto@undira.ac.id



Diterima : 28/01/2022
Direvisi : 20/04/2022
Dipublikasi : 31/05/2022

Abstrak: Saat ini, kehidupan kita tidak dapat dipisahkan dari teknologi, salah satunya adalah smartphone. Sebagai mobile platform paling populer di dunia, Android ada di ratusan juta perangkat mobile di lebih dari 190 Negara di seluruh dunia. Setiap hari, jutaan pengguna menyalakan smartphone mereka. Mendevlop aplikasi android membutuhkan resource yang baik (PC yang bagus dengan RAM tinggi dan Processor Terbaru), jadi tidak semua orang bisa membuatnya karena keterbatasan itu. Pada penulisan kali ini, kita akan membuat sebuah Android Chat Application sederhana tanpa koding dengan menggunakan kodular. Jadi semua orang yang memiliki resource terbatas bisa coba memulai membuatnya.

Kata Kunci: Android, Aplikasi Android, Chat App, Develop, Kodular.

Abstract: Nowadays, our lives are inseparable from technology, one of which is a smartphone. As the most popular mobile platform in the world, Android is on hundreds of millions of mobile devices in more than 190 countries around the world. Every day, millions of users turn on their smartphones. Developing android application requires good resources (good PC with high RAM and Latest Processor), so not everyone can make it because of that limitation. In this write-up, we will create a simple Android Chat Application without coding by using codular. So everyone who has limited resources can try to start making it.

Keywords: Android, Android Application, Chat App, Develop, Kodular

PENDAHULUAN

Teknologi merupakan hal yang tidak lepas dari kehidupan kita, dari mulai mengirim pesan, membaca koran, kuliah, meeting semua bisa dilakukan dari genggam tangan kita dengan menggunakan smartphone. Jika kita berbicara tentang smartphone, maka tidak akan terlepas dari OS Android. Sebagai platform perangkat seluler paling populer di dunia, Android mendukung ratusan juta perangkat seluler di lebih dari 190 negara di seluruh dunia. Android memiliki basis pemasangan terbesar dari platform seluler apa pun dan masih tumbuh dengan cepat. Setiap hari, jutaan pengguna lain menyalakan perangkat Android mereka untuk pertama kalinya dan mulai mencari aplikasi, game, dan materi digital lainnya (Android.com).

Aplikasi android biasa dikembangkan dengan menggunakan Android Studio, dimana membutuhkan resource computer yang bagus seperti Microsoft Windows 7/8/10 (32-bit or 64-bit) dan 8 GB RAM recommended (plus 1 GB untuk Android Emulator). Di Indonesia, para pelajar tentunya ada yang tidak bisa mengembangkan aplikasi android karena keterbatasan itu.

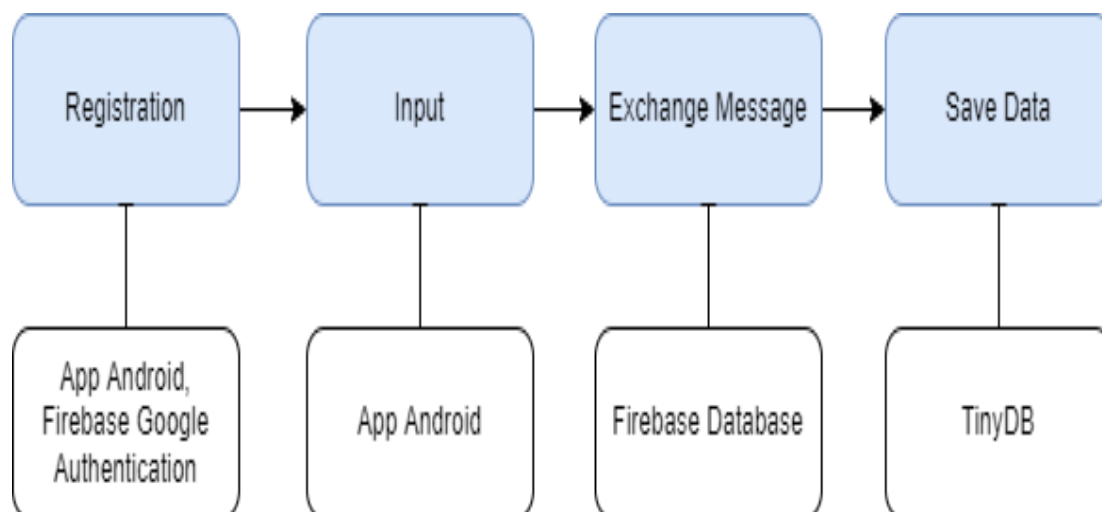
Pada paper ini akan dibahas cara membuat aplikasi android chat sederhana dengan menggunakan Kodular. Kodular adalah suatu platform web yang dapat digunakan untuk mendevlop Aplikasi Android. Karena berbasis di website, maka setiap computer / laptop yang memiliki browser ex. Chrome, Mozilla Firefox dapat mengembangkan Android Application. Kodular dapat menghapus keterbatasan para pelajar yang ingin mengembangkan aplikasi android tapi tidak memiliki resource yang baik.

KAJIAN PUSTAKA

Pengabdian masyarakat ini membuat sebuah android application dalam hal ini merupakan chat app menggunakan tools yang ringan yaitu kodular, sehingga bagi pengembang yang memiliki PC / Laptop dengan kualitas yang kurang baik bisa ikut mengembangkan aplikasi android. Aplikasi ini akan menggunakan Firebase Google Authentication untuk login dengan penyimpanan data user pada spreadsheet Airtable. Untuk pertukaran chat message-nya menggunakan Database Firebase kemudian data chat tersebut akan disimpan dimasing-masing device user dengan TinyDB.

METODE PENELITIAN

Perancangan Aplikasi Android dibuat dengan menggunakan kodular yang dapat diakses di <https://creator.kodular.io>. Aplikasi ini akan menggunakan Firebase Google Authentication untuk login dengan penyimpanan data user pada spreadsheet Airtable. Untuk pertukaran chat message-nya menggunakan Database Firebase kemudian data chat tersebut akan disimpan dimasing-masing device user dengan TinyDB.



Gambar 1. Blok Diagram Aplikasi

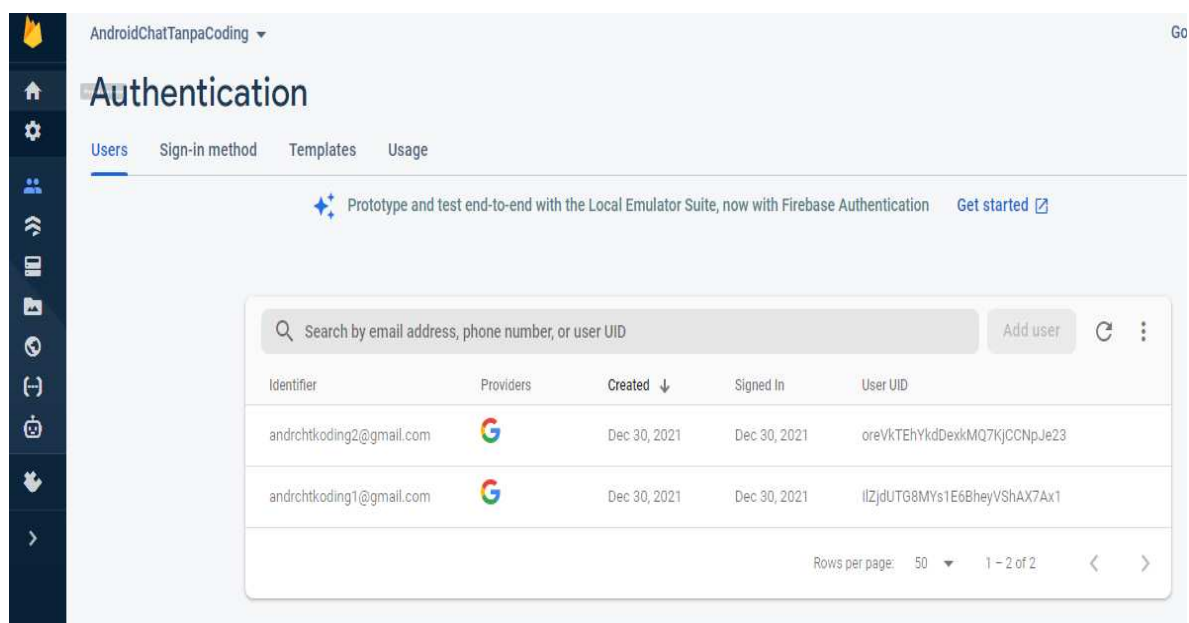
HASIL DAN PEMBAHASAN

Untuk melakukan sign in bisa dengan menekan tombol Sign in With Google pada halaman awal dari aplikasi



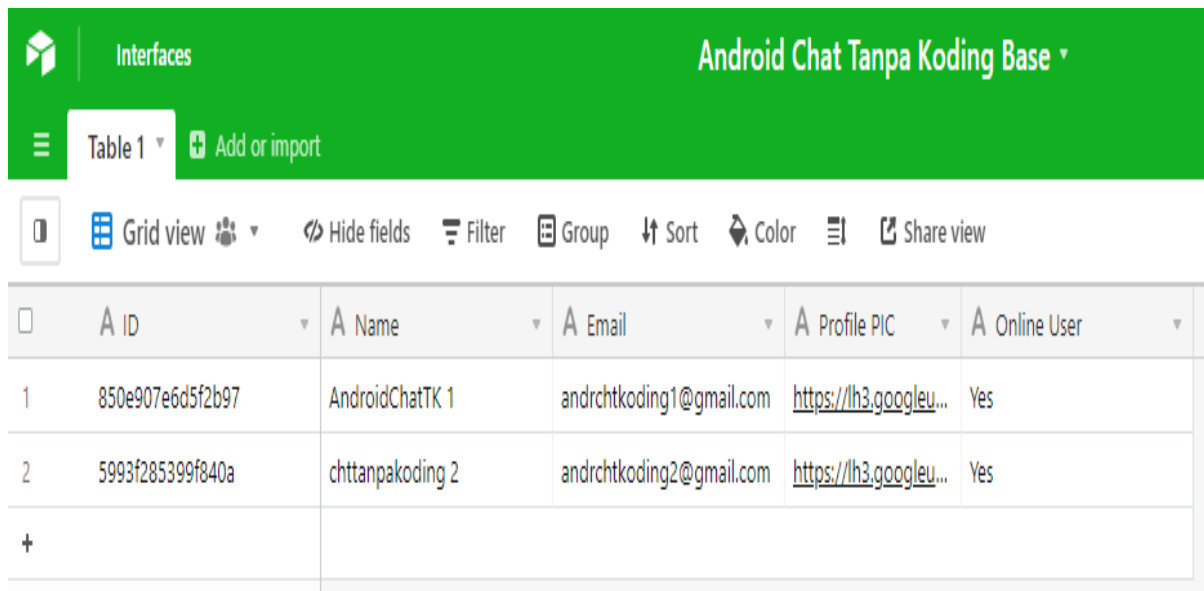
Gambar 2. User Interface Halaman Login

Akun google yang digunakan untuk login akan terintegrasi dan tercatat di Google Firebase Authentication.



Gambar 3. Akun google tercatat di *firebase authentication*

Data user yang berhasil login dengan Firebase Authentication disimpan di Airtable. Data ini akan digunakan untuk menyimpan informasi user terkait ID, Nama, Email, Profile Pic dan status online user.



The screenshot shows the Airtable web interface. At the top, there's a green header with the text 'Interfaces' and 'Android Chat Tanpa Koding Base'. Below this, there's a navigation bar with 'Table 1' and 'Add or import'. The main area displays a table with the following columns: ID, Name, Email, Profile PIC, and Online User. There are two rows of data, each with a plus sign icon to its left. The first row has ID '850e907e6d5f2b97', Name 'AndroidChatTK 1', Email 'andrchtcoding1@gmail.com', Profile PIC 'https://lh3.googleu...', and Online User 'Yes'. The second row has ID '5993f285399f840a', Name 'chttanpakoding 2', Email 'andrchtcoding2@gmail.com', Profile PIC 'https://lh3.googleu...', and Online User 'Yes'.

	ID	Name	Email	Profile PIC	Online User
+	850e907e6d5f2b97	AndroidChatTK 1	andrchtcoding1@gmail.com	https://lh3.googleu...	Yes
+	5993f285399f840a	chttanpakoding 2	andrchtcoding2@gmail.com	https://lh3.googleu...	Yes

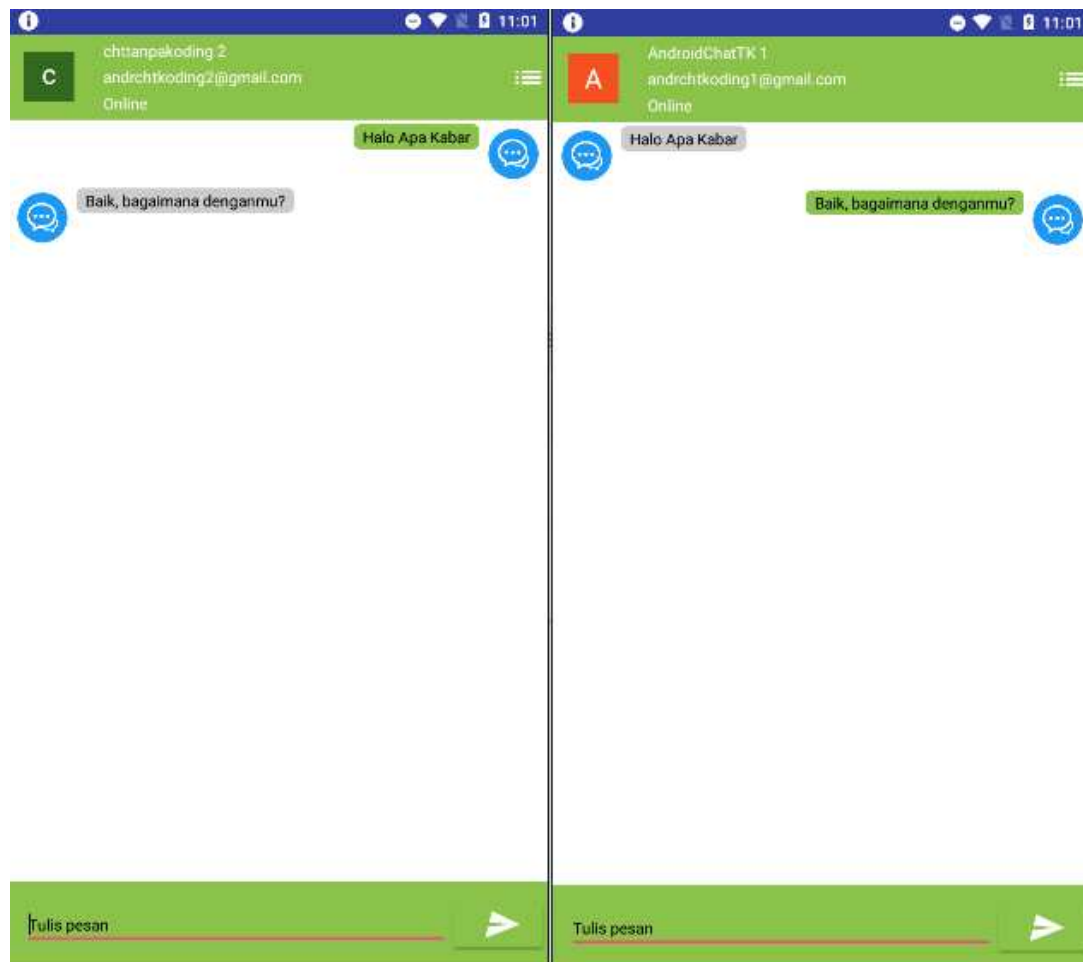
Gambar 4. Data user tercatat pada Airtable

Setelah berhasil login, user akan berada di halaman awal yang menampilkan list user yang bisa dipilih untuk melakukan Online Chat



Gambar 5. Halaman Awal Setelah Login

Chat dapat dilakukan dengan klik salah satu list user yang tersedia, kemudian menulis pesan dan tekan kirim.



Gambar 6. Halaman Chat Aplikasi

KESIMPULAN DAN SARAN

Berdasarkan hasil perancangan dan analisa aplikasi yang telah dibuat terdapat beberapa kesimpulan, yaitu Android Chat Application dapat dibuat dengan menggunakan kodular. Dengan menggunakan Firebase Google Authentication, user dapat login dengan akun google-nya. Airtable juga sukses untuk menyimpan data user yang berhasil melakukan sign in. Ketika melakukan chat, realtime firebase database memungkinkan user untuk saling berkomunikasi satu sama lain secara realtime. Sistem Android Chat Application yang dirancang pada kodular ini dapat bekerja dengan baik, mulai dari login, pemilihan user lain untuk chat dan pertukaran chat secara realtime.

Penggunaan Kodular sebagai sarana untuk membuat Android Chat Application berfungsi dengan sangat baik. Karena tools berbasis website, maka tidak dibutuhkan computer dengan spesifikasi yang tinggi sehingga computer dengan spesifikasi rendah dapat menggunakan kodular, logic yang digunakan juga lebih mudah dimengerti oleh pengembang karena berupa blok dengan Bahasa yang mudah dimengerti (tanpa koding). Kedepannya

diharapkan semakin banyak anak bangsa yang dapat mengembangkan aplikasi android dengan kodular ini, karena keterbatasan spesifikasi computer yang selama ini sangat menghambat dalam pengembangan aplikasi bisa teratasi dengan penggunaan kodular.

DAFTAR RUJUKAN

- [1] Alda, M., 2020, Aplikasi Crud Berbasis Android dengan Kodular dan Database Airtable, Bandung: Media Sains Indonesia.
- [2] Abdul Kadir, 2014, From Zero to A Pro Pemrograman Aplikasi Android , ISBN : 978-979-29-2153-3
- [3] Wihidayat, E.S., et al., “PENGEMBANGAN APLIKASI ANDROID MENGGUNAKAN INTEGRATED DEVELOPMENT ENVIRONMENT (IDE) APP INVENTOR 2”, 2017, Jurnal Ilmiah Edutic, Vol.4, No.1. e-ISSN 2528-7303
- [4] Sandy, L.A., et al., “Rancang Bangun Aplikasi Chat pada Platform Android dengan Media Input berupa Canvas dan Shareable Canvas untuk Bekerja Dalam Satu Canvas secara Online”, 2017, JURNAL TEKNIK ITS Vol. 6, No. 2.
- [5] Ikhsan, F.K., et al., “Rancang Bangun Aplikasi Cloud Storage Dengan Angular dan Firebase Berbasis Android”, 2019, Jurnal Management Sistem Informasi dan Teknologi Vol. 6, No. 2. ISSN 2088-5555.