

RANCANG BANGUN APLIKASI PENGGAJIAN KARYAWAN PADA CV BEDAR BERBASIS WEB

Galih Prayoga¹, Theresia Widji Astuti²

Manajemen Informatika, Jurusan Manajemen Informatika, Politeknik Negeri Sambas, Sambas, 79400, Indonesia. E-mail:

[1Galihprayoga080@gmail.com](mailto:Galihprayoga080@gmail.com), [2theresiawidji@poltesa.ac.id](mailto:theresiawidji@poltesa.ac.id)

Abstract. CV. Bedar is an MSME in the Food and Drink sector which is currently developing. Currently, the process of calculating MSME salaries still uses manual bookkeeping which is carried out by the Owner at the end of each month, starting from processing employee data, recording attendance, calculating salaries, to producing employee pay slips, making it possible that during the process there will be errors in recording, delays in searching for the required data and inaccurate reports being made. The web-based employee payroll application is a solution to solve the problems that exist at CV Bedar.

Keywords: Website, Employee Payroll Application

Abstrak. Cv. Bedar merupakan UMKM dalam bidang Food and Drink yang sedang berkembang. Saat ini proses perhitungan gaji UMKM ini masih menggunakan pembukuan manual yang dilakukan oleh Owner pada setiap akhir bulan, mulai dari pengolahan data karyawan, pencatatan absensi, menghitung gaji, sampai dihasilkan slip gaji karyawan sehingga memungkinkan pada saat proses berlangsung terjadi kesalahan dalam pencatatan, keterlambatan dalam pencarian data-data yang dibutuhkan dan kurang akuratnya laporan yang dibuat. Aplikasi penggajian karyawan berbasis web merupakan solusi untuk memecahkan permasalahan yang ada pada Cv Bedar. meningkatkan efisiensi dan transparansi dalam penyampaian informasi terkait pemerintahan di Kota Singkawang.

Kata Kunci: Website, Aplikasi Penggajian Karyawan,

PENDAHULUAN

Latar Belakang

Cv. Bedar dengan kategori UMKM food and drink. Cv. Bedar berlokasi 3 cabang yaitu di Sambas dan Sebedang yaitu yang bernama Bedar Resto Cafe, Lanting Bedar, Kampong Laok. UMKM ini memiliki strategi target pasar menengah ke bawah, dengan target pasar menengah ke bawah maka menu yang disajikan memiliki harga yang sangat terjangkau.

Pada kali ini penulis melakukan wawancara kepada salah satu owner dari Cv. Bedar dia mengatakan sistem penggajian di Cv. Bedar itu secara terpusat dan tidak ada super visor setelah itu jumlah keseluruhan karyawan Cv. Bedar Terdapat 40 Karyawan yaitu terdiri dari bagian Head chef, head bar, kasir, waiter, chef. Shift Kerja pada Cv. Bedar itu semuanya 12 jam kerja masuk pada jam 10:00-22:00 WIB dan sistem gaji nya perbulan, Owner UMKM ini mulai membagikan gaji pegawai dengan menunjukkan pembukuan untuk memberi tanda tangan pegawai bahwa perhitungan sudah benar lengkap dengan gaji serta bonus yang diberikan.

Dari latar belakang yang sudah dijelaskan di atas maka permasalahan pertama yang ada pada UMKM Cv. Bedar adalah Owner masih melakukan pencatatan dan rekapitulasi komponen gaji secara manual yang menghabiskan waktu yang cukup lama. Setelah itu permasalahan selanjutnya merupakan penyimpanan data masih manual yang memiliki kekurangan cukup banyak dan sangat tidak efisien dalam berbagai aspek. Dengan latar belakang tersebut, penulis memilih judul tugas akhir **“Rancang Bangun Aplikasi Penggajian Karyawan Pada Cv Bedar Berbasis Web.”** untuk membantu mengatasi permasalahan penggajian karyawan pada Cv Bedar.

Rumusan Masalah

Bagaimana cara mengelola data dan mengategorikannya dengan mudah dan cepat sehingga dapat mempermudah proses penggajian karyawan di Cv. Bedar ?

Batasan Masalah

1. Aplikasi menghasilkan rincian gaji pegawai setiap bulan dalam bentuk slip gaji.
2. Fitur Utama Termasuk manajemen data karyawan, perhitungan gaji, pemrosesan penggajian, presensi kehadiran , dan kinerja karyawan.

Tujuan dan Manfaat**a. Tujuan**

Tujuan dari penelitian Tugas Akhir ini adalah, menghasilkan rancang bangun aplikasi penggajian Cv. Bedar guna memberi kualitas perhitungan penggajian internal dan informasi rincian gaji bulanan untuk karyawan. Dengan data yang terstruktur dan terpusat dalam aplikasi penggajian, memungkinkan untuk menghasilkan laporan dan analisis yang lebih mendalam tentang , sistem penggajian, dan kinerja karyawan perusahaan secara keseluruhan.

b. Manfaat

1. Aplikasi ini terhindar dari kesalahan perhitungan penggajian dan rincian gaji lebih terstruktur
2. Karyawan bisa memahami rincian penggajian dan terhindar dari kerugian kesalahan perhitungan

METODE PENELITIAN

Adapun metode yang digunakan pada pembuatan website ini adalah Metode waterfall, dimana terdapat lima tahapan yang harus dikerjakan pada metode Waterfall dalam proses pembuatan aplikasi ini.

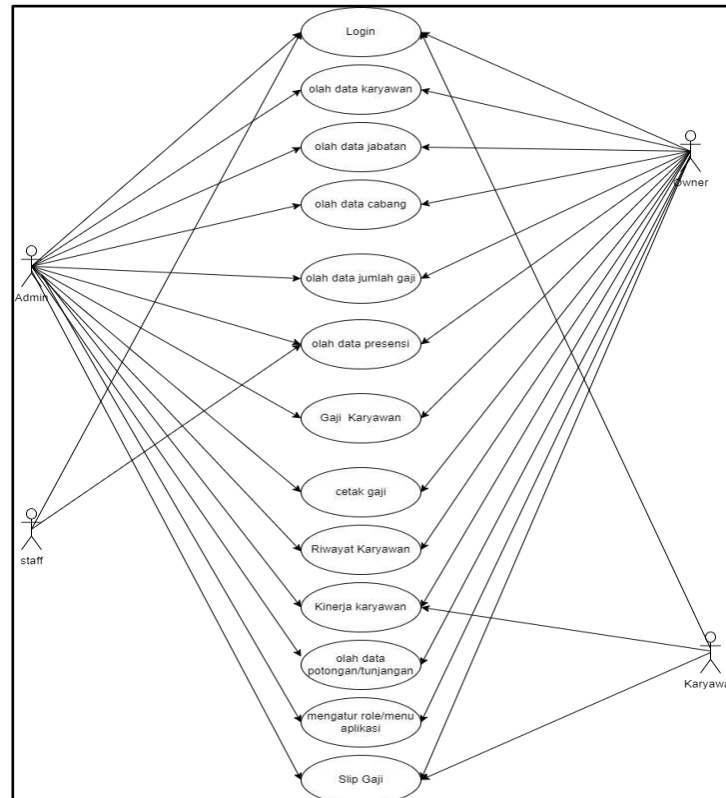
1. Requirement yaitu tahapan analisis kebutuhan
2. Design, yaitu tahapan perancangan aplikasi.
3. Implementation, tahapan penerapan yaitu tahapan nyata dalam mengerjakan sistem.
4. Verification , yaitu tahapan integrasi dan pengujian yaitu final untuk pembuatan sistem.
5. Maintenance, yaitu tahapan pemeliharaan yaitu Tahap akhir yaitu pemeliharaan berupa instalasi dan proses perbaikan sistem berdasarkan kebutuhan pengguna.

DIAGRAM RANCANG SISTEM

Pada tahap diagram rancang sistem ini pemodelan sistem yang digunakan adalah Unified Model Language (UML):

Use Case Diagram

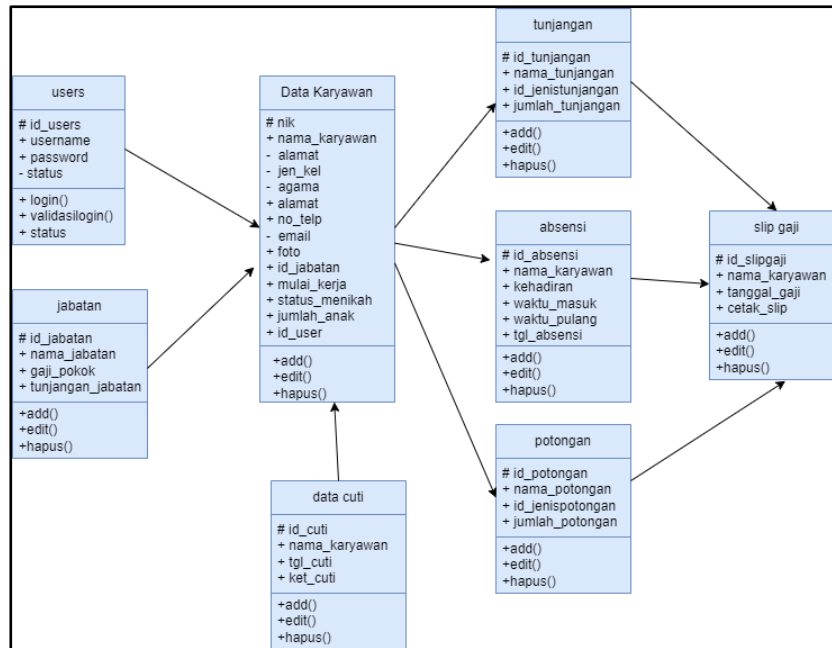
Use Case Diagram menggambarkan kegiatan yang dilakukan oleh aktor atau user lakukan terhadap website yang dibangun. Rancangan *use case diagram* dapat dilihat pada gambar 1 dibawah ini.



Gambar 1 *Use Case Diagram* Website Penggajian Karyawan

Class Diagram

Berikut adalah class diagram atau gambaran dari struktur sistem yang ada pada Website ini. Rancangan *Class diagram* dapat dilihat pada gambar 2 dibawah ini.

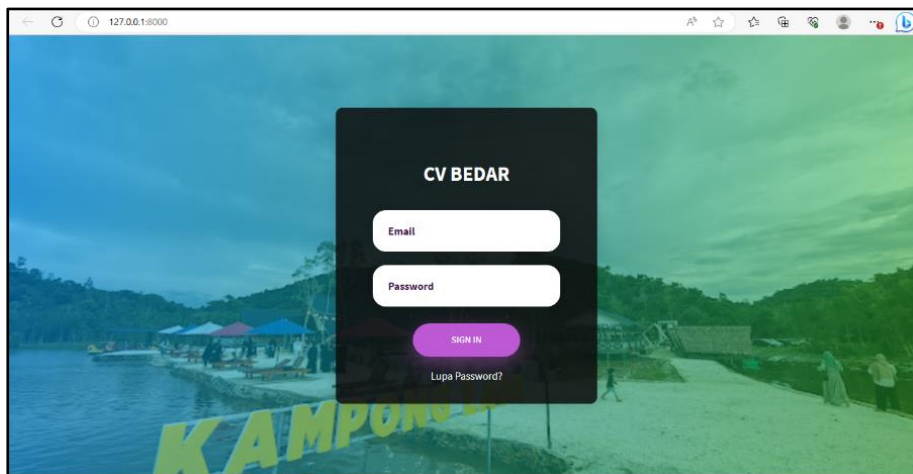


Gambar 2 class diagram Website Penggajian Karyawan

HASIL DAN PEMBAHASAN

Halaman Login

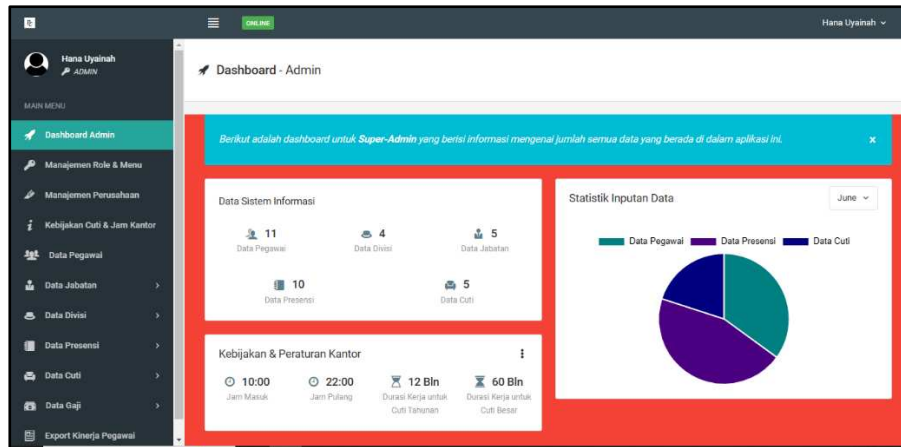
Halaman login merupakan halaman admin atau owner untuk masuk ke aplikasi penggajian karyawan. Halaman Logij dapat dilihat pada gambar 3



Gambar 3 Halaman Login

Halaman Dashboard admin

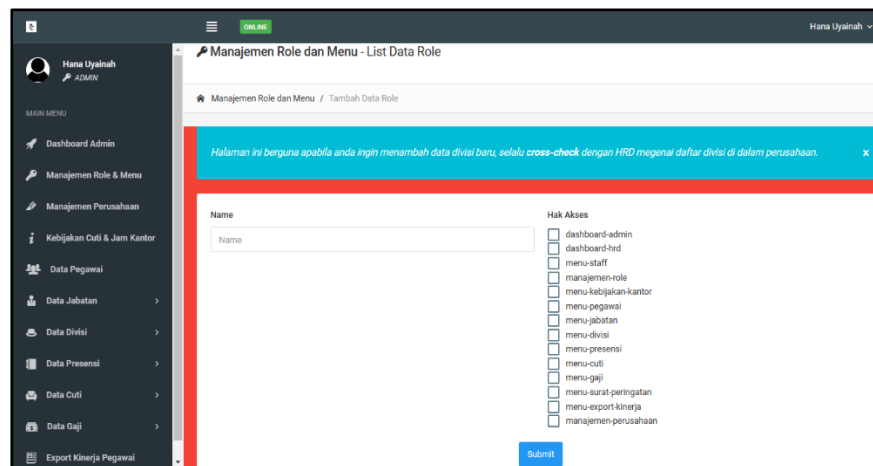
Halaman dashboard merupakan halaman admin atau owner setelah login ke aplikasi penggajian karyawan. Berikut ini adalah hasil dari implementasi dari halaman dashboard admin, dapat dilihat pada gambar 4.



Gambar 4 Halaman dashboard admin

Halaman Manajemen Role dan Menu

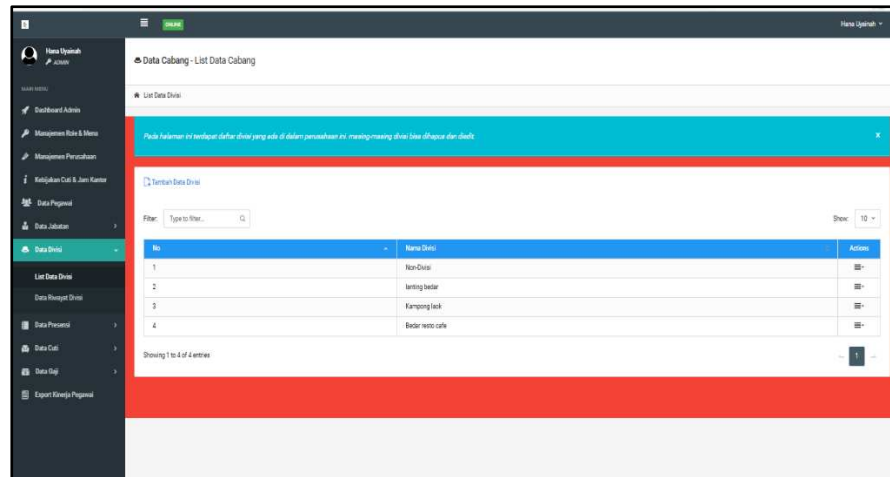
Halaman manajemen role dan menu merupakan halaman admin setelah login ke aplikasi penggajian karyawan yang fungsi nya dapat mengatur batas penggunaan menu. Berikut ini adalah hasil dari implementasi dari halaman manajemen role dan menu, dapat dilihat pada gambar 5.



Gambar 5 Halaman Manajemen role dan menu

Halaman Data Cabang

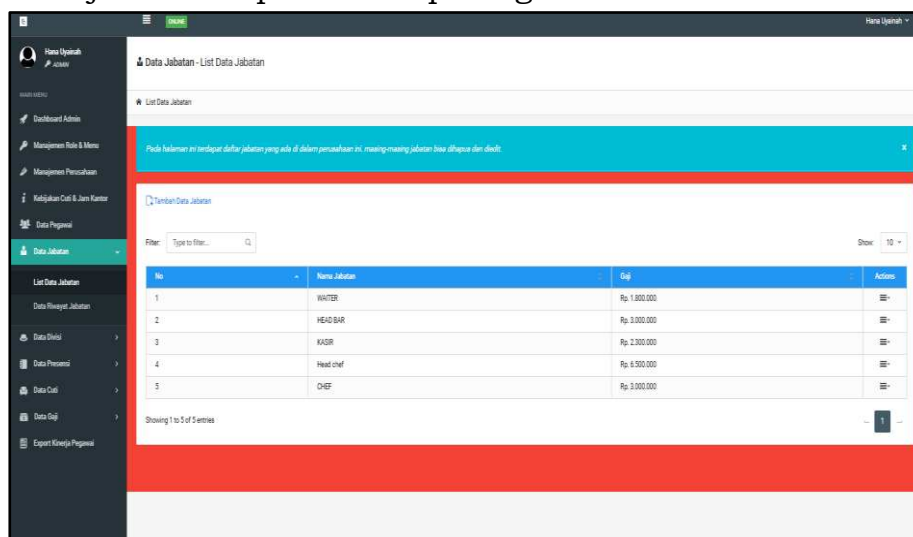
Halaman data cabang merupakan halaman admin dan owner setelah login ke aplikasi penggajian karyawan fungsi menu ini adalah melihat dan menambahkan cabang, dapat dilihat pada gambar 6.



Gambar 6 Halaman Data cabang

Halaman Data Jabatan

Halaman data jabatan merupakan halaman admin dan owner setelah login ke aplikasi penggajian karyawan fungsi menu ini adalah melihat dan menambahkan jabatan dapat dilihat pada gambar 7.



Gambar 7 Halaman Data jabatan

Halaman Data Potongan

Halaman data potongan merupakan halaman admin dan owner setelah login ke aplikasi penggajian karyawan fungsi menu ini adalah memberikan potongan kepada karyawan di setiap bulan gaji. dapat dilihat pada gambar 8.

No	Nama	Jumlah	Status	Action
1	Potongan asuransi kesehatan	Rp. 35.000	☒ Active ☐ Show	Edit
2	Potongan asuransi jiwa	Rp. 35.000	☐ Active ☐ Show	Edit
3	Potongan BPJS Kesehatan	Sesuai UU	☒ Active ☐ Show	Edit
4	Tabungan Hari Tua	Sesuai UU	☒ Active ☐ Show	Edit
5	Potongan PPH 21	Sesuai UU	☒ Active ☐ Show	Edit
6	Simpanan Paksa	Rp. 10.000	☒ Active ☐ Show	Edit
7	Simpanan sukarela	Rp. 10.000	☒ Active ☐ Show	Edit
8	Potongan BPJS Pensiun	Sesuai UU	☒ Active ☐ Show	Edit

Gambar 7 Halaman Data Potongan

Halaman Data Tunjangan

Halaman data tunjangan merupakan halaman admin dan owner setelah login ke aplikasi penggajian karyawan fungsi menu ini adalah memberikan tunjangan kepada karyawan di setiap bulan gaji. dapat dilihat pada gambar 8.

No	Nama	Jumlah	Status	Action
1	Tunjangan Makan	Rp. 35.000	☒ Active ☐ Show	Edit
2	Tunjangan Asuransi (Pajak Asuransi)	2% x gaji pokok	☐ Active ☐ Show	Edit
3	Tunjangan Kenaikan	10% x gaji pokok	☐ Active ☐ Show	Edit
4	Tunjangan Kenaikan	Rp. 35.000	☒ Active ☐ Show	Edit

Gambar 8 Halaman Data Tunjangan

KESIMPULAN DAN SARAN

a. Kesimpulan

Berdasarkan perancangan sistem yang telah di bangun dan hasil implementasi perancangan sistem yang telah dibangun, dapat di simpulkan beberapa hal sebagai berikut :

1. Dengan adanya sistem aplikasi penggajian karyawan dapat membantu owner melakukan proses penggajian dengan waktu yang singkat
2. Menggunakan aplikasi penggajian dapat mengurangi kesalahan perhitungan gaji, yang dapat menghindari masalah hukum dan ketidakpuasan karyawan akibat pembayaran yang salah.
3. Menghadirkan inovasi aplikasi baru pada cv bedar
4. Aplikasi penggajian dapat mengotomatisasi banyak aspek dalam proses penggajian, termasuk perhitungan gaji, menambahkan tunjangan, dan penanganan potongan gaji lainnya. Ini mengurangi risiko kesalahan manusia dan memastikan konsistensi dalam perhitungan.

b. Saran

Sistem ini masih banyak kekurangan, maka dari itu penulis menyarankan agar dikembangkan lebih lanjut dan menambahkan fitur menambahkan penilaian karyawan dan menambahkan fitur data karyawan yang resign

DAFTAR PUSTAKA

- Dharmmesta, Basu Swastha dan T. Hani Handoko. (2013) Manajemen Pemasaran Analisis Perilaku Konsumen, Edisi Pertama. BPFE, Yogyakarta.
- Panggabean, Mutiara Sibarani (2004) Manajemen Sumber Daya Manusia, Ghalia Indonesia, Jakarta..
- Adi, M. Kwartono. (2017) Analisis Usaha Kecil dan Menengah. Yogyakarta : CV. Andi Offset.
- Henry Simamora, (2004) ManajemenSumberDayaManusia, Edisi III, STIE YKPN, Yogyakarta.
- Ardhana, YM Kusuma. 2012. PHP Menyelesaikan Website 30 Juta. Jakarta: Jasakom
- Rosa, A. S. dan M Shalahuddin 2013. Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek. Bandung: Informatika.
- Safaat Nazruddin h. 2012. Pemograman Aplikasi Mobile Smartphone dam Tablet PC berbasis android.
- Nugroho. 2014. Rekayasa Perangkat Lunak Berorientasi Objek Dengan Metode USDP.
- Whitten & Bentley. 2007. System Analysis And Design Methods.
- Gata, Windu dan Grace Gata. 2013. Sukses Membangun Aplikasi Penjualan Dengan Java. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo.
- Danke, Yuanita.(2012).Analisis Perancangan Sistem Informasi Akuntansi Pada Siklus Penggajian dalam Rangka Efektivitas Pengendalian Internal (Studi Kasus Pada Perusahaan Plastik Injection). Jurnal Berkala Ilmiah Mahasiswa Akuntansi,1(1).20-26