
SISTEM INFORMASI PENJUALAN ELEKTRONIKA DI TOKO JAYA MAKMUR MENGGUNAKAN PHP

T ELECTRONIC SALES INFORMATION SYSTEM IN TOKO JAYA MAKMUR USING PHP

Khoirul Wasyits¹, Yoyon Arie Budi^{*2}

^{1,2}STIKOM PGRI Banyuwangi; Jl. Ahmad Yani, 80 Banyuwangi, Telp/Fax 0333 417902
e-mail: * **yoyonariebudi** @stikombanyuwangi.ac.id

Abstrak

Toko Jaya Makmur merupakan toko yang bergerak dibidang jual beli barang barang elektronika yang terletak di Desa Pakis Kecamatan Songgon Kabupaten Banyuwangi. Proses penjualan barang barang elektronika pada Toko Jaya Makmur masih dengan cara personal selling atau penjualan dengan transaksi secara langsung seperti bertatap muka antar penjual dan pembeli dengan pembayaran secara tunai. Serta pencatatan data elektronika ditulis secara manual di buku penjualan Untuk mengatasi masalah tersebut maka dibuatlah suatu aplikasi penjualan elektronika di toko Jaya Makmur berbasis website (framework yii) dengan metode MVC. Dalam merancang aplikasi ini penulis menggunakan bahasa pemrograman PHP dan MySQL sebagai databasenya. MVC adalah sebuah metode untuk membuat sebuah aplikasi dengan memisahkan data (Model) dari tampilan (View) dan cara bagaimana memprosesnya (Controller). Dengan menggunakan metode MVC maka aplikasi akan lebih mudah untuk dirawat dan dikembangkan. Dengan penggunaan metode MVC dapat mendapatkan keuntungan ketika membuat kode program, yaitu setiap bagian memiliki tanggung jawab masing-masing, yang akan mencatat segala transaksi yang ada baik transaksi penjualan maupun transaksi stok barang hingga menyajikan sebuah laporan yang akurat dan informatif. Diharapkan dengan adanya aplikasi penjualan elektronika ini dapat memberikan kemudahan terhadap masyarakat untuk melihat barang-barang dan melakukan transaksi pembayaran elektronika dengan mudah. Dan dengan adanya sistem informasi penjualan elektronika ini diharapkan dapat membantu karyawan Toko Jaya Makmur dalam mengolah data produk dan data transaksi penjualan

Kata kunci — Website, Framework YII, Penjualan

Abstract

Jaya Makmur Store is a store engaged in the sale and purchase of electronic goods, located in Pakis Village, Songgon District, Banyuwangi Regency. with cash payment. As well as recording electronic data written manually in the sales book. To overcome this problem, an electronics sales application was made at the Jaya Makmur store based on a website (yii framework) with the MVC method. In designing this application the author uses the PHP programming language and MySQL as the database. MVC is a method for creating an application by separating the data (Model) from the view (View) and how to process it (Controller). By using the MVC method, the application will be easier to maintain and develop. By using the MVC method, you can get an advantage when creating program code, that is, each part has its own responsibilities. which will record all existing transactions, both sales transactions and stock transactions, to present an accurate and informative report. It is hoped that this electronic sales application can provide convenience for the public to see goods and make electronic payment transactions easily. And with this electronic sales information system, it is hoped that it can help Toko Jaya Makmur employees in processing product data and sales transaction data

Kata kunci — Website, YII Framework, Sales

1. PENDAHULUAN

Perkembangan dunia dalam bidang teknologi informasi pada abad ini sudah sangat cepat sekali hampir semua aspek kehidupan menganggap perlu dan dibutuhkan menguasai teknologi informasi untuk menyokong pergerakan perkembangan dunia saat ini. Salah satu manfaat Teknologi informasi yang dibutuhkan untuk saat ini dalam bidang perdagangan adalah aplikasi untuk mengontrol transaksi penjualan, stok barang dan hingga menyediakan laporan – laporan yang absolute dan akurat.

Di-era sebelum teknologi informasi belum begitu dikenal oleh para pedagang mereka menggunakan proses pencatatan secara manual di buku. Jumlah barang, data supplier, daftar harga, untung, rugi dan lain – lain semua administrasi operasional mereka masih menggunakan media kertas atau buku hal ini tentu memiliki berbagai macam kelemahan untuk saat ini atau di era ini. Oleh karena itu penulis menghadirkan solusi yaitu suatu aplikasi yang berjudul “SISTEM INFORMASI PENJUALAN ELEKTRONIKA DI TOKO JAYA MAKMUR MENGGUNAKAN PHP”.

Aplikasi ini menggunakan computer base dengan menggunakan web sebagai platformnya. Framework yii digunakan untuk membantu mempercepat proses pembuatan aplikasi. Dengan menggunakan konsep MVC (model-view-controller) framework yii didalamnya menyediakan susunan script yang apik dan mudah dipelajari. Framework Yii sendiri adalah framework yang memiliki konsep penyelesaian suatu masalah tidak lagi dilihat dari bagaimana prosedurnya, tetapi dari objek-objek apa saja yang terkait untuk melakukan penyelesaian masalah tersebut (Nugroho, 2010). Toko jaya makmur sendiri adalah toko yang bergerak dalam bidang jual beli barang – barang elektronika yang beralamat di desa songgon kecamatan songgon provinsi jawa timur

Sistem menurut McLeod yang dikutip (2010:34) dalam bukunya yang berjudul “Management Information System” adalah sekelompok elemen-elemen yang terintegrasi dengan maksud yang sama untuk mencapai tujuan. Menurut Satzinger, Jackson, dan Burd (2010:6) sistem merupakan sekumpulan komponen yang saling berhubungan dan bekerja bersama untuk mencapai suatu tujuan. Berdasarkan kedua pengertian di atas, maka dapat disimpulkan bahwa pengertian sebuah sistem adalah sekumpulan elemen yang terintegrasi dan bekerja bersama guna mencapai suatu tujuan tertentu.

Menurut Stephen dan Marry Coulter (2012:37) manajemen merupakan sebuah proses mengkoordinasikan dan melihat aktivitas pekerjaan yang berguna untuk melihat apakah pekerjaan yang dikerjakan tersebut menjadi efektif dan efisien. Efisiensi ialah melakukan suatu pekerjaan dengan hasil baik serta mendapatkan hasil (output) yang setidaknya lebih banyak dari jumlah input yang ada. Sedangkan efektifitas ialah suatu hal dengan benar serta menyelesaikan kegiatan yang membuat organisasi mencapai tujuan yang telah ditetapkan. Fungsi-fungsi manajemen tersebut dapat diuraikan sebagai berikut:

1. Perencanaan (Planning). Perencanaan adalah proses menentukan arah yang akan ditempuh dan kegiatan-kegiatan yang diperlukan untuk mencapai tujuan yang telah diterapkan.
2. Pengorganisasian (Organizing). Pengorganisasian adalah proses mengelompokkan kegiatan-kegiatan atau pekerjaan-pekerjaan dalam unit-unit. Tujuannya adalah supaya tertata dengan jelas antara tugas, wewenang dan tanggung jawab serta hubungan kerja dengan sebaik mungkin.
3. Pelaksanaan (Actuating). Menggerakkan atau melaksanakan adalah proses untuk menjalankan kegiatan atau pekerjaan dalam organisasi. Dalam menjalankan organisasi para manajer harus menggerakkan bawahannya (para karyawan).
4. Pengawasan (Leading). Pengawasan adalah proses untuk mengukur dan menilai pelaksanaan tugas apakah sesuai dengan rencana. Jika dalam proses tersebut terjadi penyimpangan, maka akan segera dikendalikan.

Bagaimana menciptakan hubungan jangka panjang dengan pelanggan melalui produk atau jasa perusahaan. Dalam hal ini, selling berarti sebuah taktik yang dapat mengintegrasikan

perusahaan, pelanggan, dan relasi antara keduanya” (Kertajaya, 2006, p.15). “Selling adalah suatu kegiatan yang ditujukan untuk mencari pembeli, mempengaruhi dan memberi petunjuk agar pembeli dapat menyesuaikan kebutuhannya dengan produk yang ditawarkan serta mengadakan perjanjian mengenai harga yang menguntungkan bagi kedua belah pihak” (Moekijat, 2000, p.488). Dalam prakteknya, kegiatan penjualan dipengaruhi oleh : (Swastha, 2002, p.129-131)

1. Kondisi dan kemampuan menjual Penjual harus dapat meyakinkan kepada pembelinya agar dapat berhasil mencapai sasaran penjualan yang diharapkan. Penjual harus memahami jenis karakteristik produk yang ditawarkan, harga produk, dan syarat penjualan seperti pembayaran, pengantaran, pelayanan purna jual, dan garansi.
2. Kondisi pasar Pasar sebagai kelompok pembeli atau pihak yang menjadisasaran dalam penjualan. Faktor-faktor kondisi pasar yang perlu diperhatikan adalah jenis pasar, kelompok pembeli, segmen pasar, daya beli, frekuensi pembelian, keinginan dan kebutuhannya.
3. ModalPenjual harus memperkenalkan dulu atau membawaproduknya kepada pembeli, diperlukan adanya sarana sertasusaha seperti alat transport, tempat peragaan baik dalam perusahaan maupun di luar perusahaan, usaha promosi,dan lain-lain, dimana semuanya itu disebut dengan modal.
4. Kondisi organisasi perusahaanPada perusahaan kecil, jumlah tenaga kerjanya lebihsedikit, sistem organisasinya lebih sederhana, masalahmasalah yang dihadapi serta sarana yang dimilikinya tidaksekompleks perusahaan besar. Masalah penjualanditangani sendiri oleh pimpinan dan tidak diberikan padaorang lain.
5. Faktor lainFaktor-faktor lain umumnya seperti periklanan, peragaankampanye, pemberian hadiah sering mempengaruhi penjualan.

Xampp adalah sebuah *software* yang berfungsi untuk menjalankan *website* berbasis *PHP* dan menggunakan pengolahan data *MySQL* dikomputer *local*. *Xampp* berperan sebagai *server web* pada komputer. *Xampp* juga dapat disebut sebuah *Cpanel server* virtual, yang dapat membantu anda melakukan *preview* sehingga dapat memodifikasi *website* tanpa harus *online* atau terakses dengan *internet* (Yogi. W, 2008)

Xampp berfungsi membantu *user* untuk melakukan instalisasi dan konfigurasi *web server*, yaitu *Apache*, *Database Management System (DBMS)*, *MySQL*, dan *Web Programming*, yaitu *PHP*. *XAMPP* adalah sebuah *software web server apache* yang didalamnya sudah tersedia *database server MySQL* dan dapat mendukung pemrograman *PHP*. *XAMPP* merupakan *software* yang mudah digunakan, gratis dan mendukung instalasi di *Linux* dan *Windows*. Keuntungan lainnya adalah cuma menginstal satu kali sudah tersedia *Apache WebServer*, *MySQLDatabase Server*, *PHP Support (PHP 4 dan PHP 5)* dan beberapa *module* lainnya (Februariyanti. H, 2012).

Website dapat diartikan sebagai kumpulan halaman-halaman yang digunakan untuk mempublikasikan informasi berupa teks, gambar dan program multimedia lainnya berupa animasi, suara dan gabungan dari semuanya itu baik yang berupa statis maupun dinamis yang membentuk suatu rangkaian bangun saling terkait antara satu *page* dengan *page* yang lain yang sering disebut *hyperlink* (Arief, 2006).

PHP merupakan singkatan dari “*Hypertext Preprocessor*”, yang merupakan sebuah bahasa *scripting* tingkat tinggi yang dipasang pada dokumen *HTML*. Sebagian besar sintaks dalam *PHP* mirip dengan bahasa *C*, *Java* dan *Perl*, namun pada *PHP* ada beberapa fungsi yang lebih spesifik (Sutarman, 2007). Sedangkan tujuan utama dari penggunaan bahasa ini adalah untuk memungkinkan perancang *web* yang dinamis dan dapat bekerja secara otomatis. *PHP* juga memiliki kelebihan diantara bahasa *scripting* lainnya, yaitu:

1. Tingkat keamanan yang cukup tinggi.
2. Waktu eksekusi yang lebih cepat dibandingkan dengan bahasa pemrograman *web* lainnya yang berorientasi pada *server-side scripting*.
3. Akses ke sistem *database* yang lebih fleksibel, seperti *MySQL*

PHP adalah produk open source yang dapat digunakan secara gratis tanpa harus membayar untuk menggunakannya. File installer *PHP* dapat di *download* secara gratis melalui situs <http://www.php.net> (Nurgho B. 2008).

Framework *Yii* sendiri adalah framework yang memiliki konsep penyelesaian suatu masalah tidak lagi dilihat dari bagaimana prosedurnya, tetapi dari objek-objek apa saja yang terkait untuk melakukan penyelesaian masalah tersebut (Nugroho, 2010). Framework *Yii* mengimplementasi pola desain model-view-controller (MVC) yang diadopsi secara luas dalam pemrograman web. MVC bertujuan untuk memisahkan logika bisnis dari pertimbangan antar muka pengguna agar para pengembang bisa lebih mudah mengubah setiap bagian tanpa mempengaruhi yang lain (Sharive, 2013).

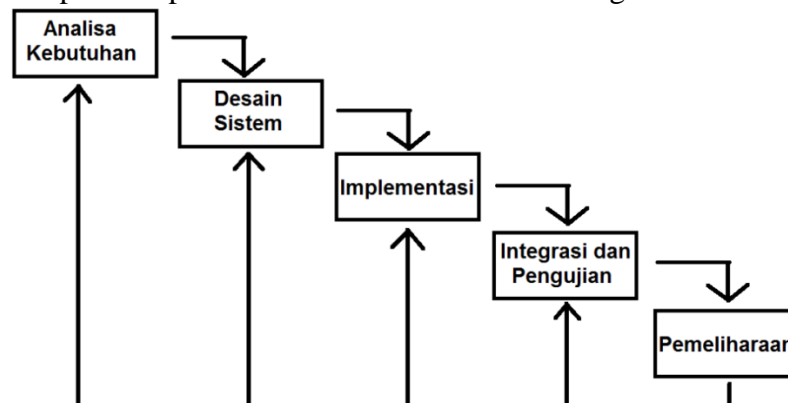
Beberapa peneliti juga telah melakukan penelitian yang berhubungan dengan framework *Yii*. Pemanfaatan framework *Yii* dapat menghasilkan program yang modular karena terjadi pemisahan antara bagian logic application dan bagian presentation ke dalam bagian-bagian Model, View dan Controller (Hidayat, 2011). Proses CRUD (Create, Read, Update, dan Delete) pada pembuatan website dapat dilakukan dengan lebih mudah karena *Yii* didukung dengan *Gii Generator* (Asri, 2012). Selain itu, penerapan framework *Yii* dapat mempermudah memahami mekanisme kerja dari sebuah aplikasi dan menghemat waktu pengerjaan suatu aplikasi (Warsito, 2014).

Pola MVC pada framework *Yii* diimplementasikan pada direktori *protected* yang di dalamnya terdapat dua belas direktori, dan tiga direktori diantaranya menjadi inti dari MVC. Direktori tersebut adalah direktori Models (M) yang berisi tentang data-data seperti koneksi database dan pembuatan form-form untuk menampung data yang diambil dari database. Direktori Views (V) berisi sebelas file berekstensi *.php* yang digunakan untuk menyimpan file-file untuk menampilkan tampilan antarmuka yang menjadi penghubung antara aplikasi dan pengguna. Direktori Views juga berisi dua belas direktori. Sedangkan direktori Controllers menyimpan file-file yang berfungsi mengendalikan segala sesuatu yang terdapat di dalam aplikasi, didalamnya terdapat sebelas file berekstensi *.php* yang berisi fungsi code-code logic.

2. METODE PERANCANGAN

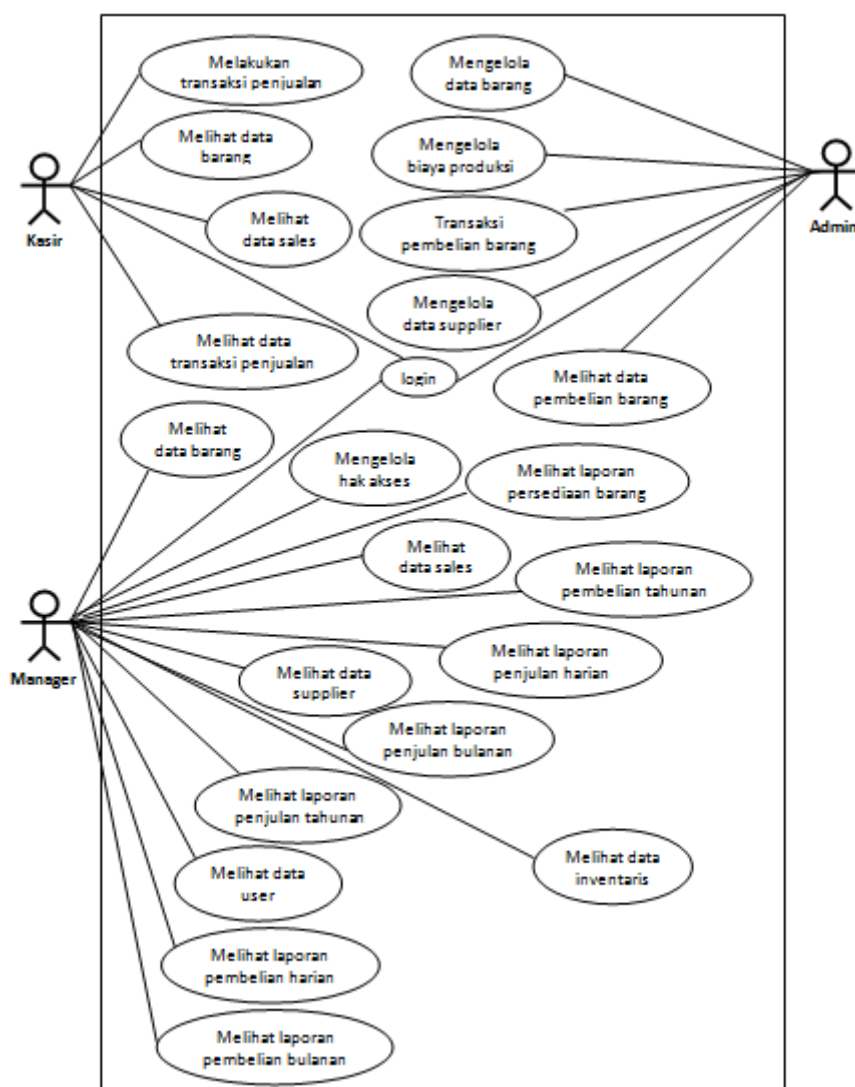
Untuk pengembangan perangkat lunak penulis menggunakan metode Air terjun WaterFall Menurut Rosa dan M. Shalahuddin (2013:28) Model SDLC air terjun (waterfall) sering juga disebut model sekuensial linier (sequential linier) atau alur hidup klasik (classic life cycle). Model air terjun menyediakan pendekatan alur hidup perangkat lunak secara sekuensial atau terurut dimulai dari analisis, desain, pengkodean, pengujian, dan tahap pendukung support

Adapun tahapan metode WaterFall adalah sebagai berikut

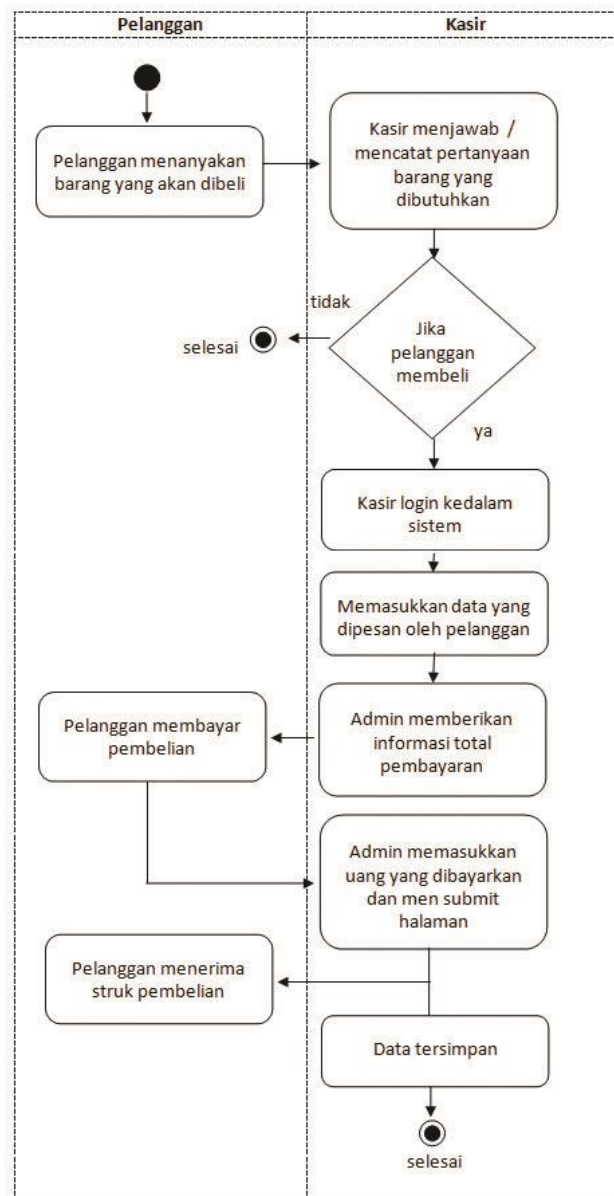


Gambar 1. Metode Waterfall

1. Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak Proses pengumpulan kebutuhan dilakukan secara intensif untuk menspesifikasikan kebutuhan perangkat lunak agar dapat dipahami perangkat lunak seperti apa yang dibutuhkan oleh user. Spesifikasi kebutuhan perangkat lunak pada tahap ini perlu untuk didokumentasikan.
2. Usecase diagram pada penggunaan aplikasi sistem manajemen penjualan toko elektronik jaya makmur songgon memiliki tiga buah actor yaitu kasir, admin, dan manager. Untuk actor kasir memiliki 5 buah case yaitu melakukan transaksi penjualan, melihat data barang, melihat data sales, melihat hasil transaksi penjualan, dan login. Untuk actor admin memiliki case berupa : mengelola data barang, mengelola biaya produksi, transaksi pembelian barang, supplier, melihat data pembelian barang, melihat data pembelian barang detail, login. Sedangkan untuk actor manager memiliki case berupa : login, mengelola hak akses, melihat data barang, sales, supplier, inventaris, laporan penjualan harian, bulanan, tahunan, laporan pembelian harian, bulanan, tahunan, serta laporan persediaan barang. Untuk lebih jelasnya ada pada gambar 2. berikut ini.



3. Bussines proses merupakan proses transaksi penjualan produk yang dilakukan oleh pelanggan / pembeli dan kasir. Pada bussines proses kiai ini hanya terdapat dua actor yaitu pelanggan dan kasir berikut adalah ilustrasinya tampak pada gambar 3.



4. Pada mulanya pelanggan menanyakan barang apa yang ingin ditanyakan kemudian kasir menjawab atau mencatat pemesanan. Jika pelanggan memesan barang / akan membeli barang maka kasir akan login kedalam system aplikasi dan memasukkan barang yang telah dicatat tadi. Admin memberitahu total harga yang harus dibayar pelanggan kemudian pelanggan membayar sesuai total yang harus dibayar. Admin memasukkan nominal uang yang dibayar oleh pelanggan dan mensubmit halaman untuk disimpan dalam database serta memberikan kuitansi / nota pembayaran kepada pelanggan.

3. HASIL DAN PEMBAHASAN

3.1 Skenario Uji Coba

Untuk uji coba dilakukan hanya beberapa pada bagian – bagian yang paling terpenting diantaranya adalah sebagai berikut :

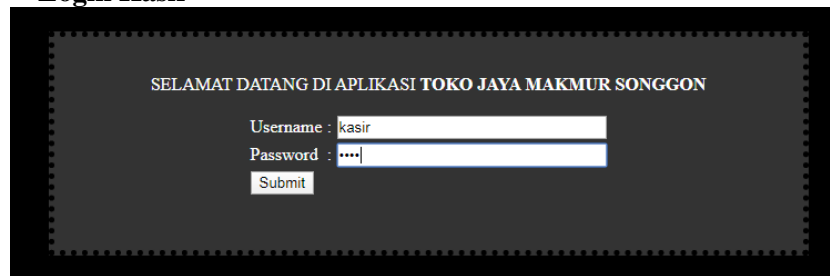
1. login untuk kasir
2. login untuk admn

3. login untuk manager
4. transaksi penjualan yang dilakukan oleh kasir
5. proses kelola data barang oleh admin
6. proses input user oleh manager
7. melihat laporan penjualan harian

3.2 Uji Coba

Uji coba diperlukan guna mendapatkan kepastian apakah aplikasi yang dibangun dapat berjalan dengan baik atau sebaliknya. Dan juga dapat digunakan sebagai bahan acuan untuk mengembangkan aplikasi lebih lanjut.

3.2.1 Login Kasir



Gambar 3.1. Halaman Login Kasir

Pada halaman login untuk kasir kita akan memasukkan username dan password berupa kasir.



<i>Id</i>	<i>10</i>
<i>Nama</i>	kasir
<i>Level</i>	3

Gambar 3.2. Halaman Dashboard Kasir

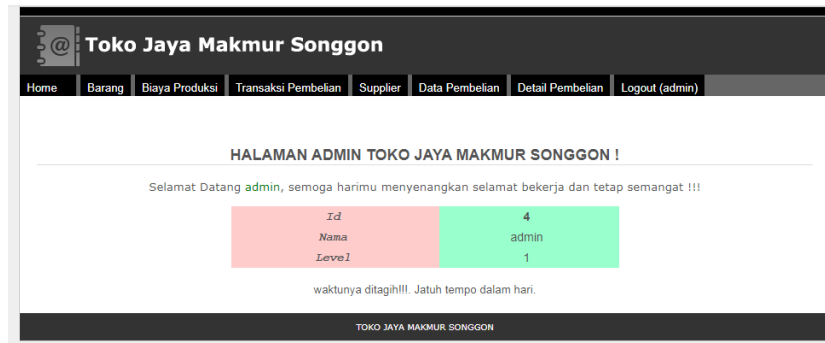
Ketika login berhasil maka akan masuk ke halaman dashboard kasir seperti gambar 5.2.

3.2.2 Login Admin



Gambar 3.3. Halaman Login Admin

Pada halaman login untuk admin kita akan memasukkan username dan password berupa admin.



Gambar 3.4. Halaman Dashboard Admin

Ketika login berhasil maka akan masuk ke halaman dashboard admin seperti gambar 3.5

3.2.3 Login Manager



Gambar 3.5. Halaman Login Manager

Pada halaman login untuk admin kita akan memasukkan username dan password berupa manager.



Gambar 3.6. Halaman Dashboard Manager

Setelah berhasil login maka akan masuk ke halaman dashboard manager seperti gambar 3.6.

3.2.4 Transaksi Penjualan Oleh Kasir



Gambar 3.7. Halaman Transaksi Penjualan Barang

Pertama - tama cari barang yang ingin dimasukkan pada uji coba kali ini penulis menambahkan dua barang yaitu antena dan lampu led Philips dengan cara menekan tombol tambah. Setelah barang tertambahkan pada keranjang maka masukkan jumlah barang yang

diinginkan kemudian masukkan customer dan diskon. Setelah semua terisi maka klik tombol proses.

Toko Jaya Makmur Songgon

Home Transaksi Penjualan Barang Sales Hasil Penjualan Logout (kasir)

HALAMAN TRANSAKSI FINAL PENJUALAN

No Nota : **46**
Time : 2020-01-19

No	ID Brg.	Nama	Qty	Harga	Sub Total	Laba	Panel
1	BR7	Alena	2	Rp. 115.000	Rp. 230.000	Rp. 30.000	Batal
2	BR2	Lampu LED Philips white 10 Watt	5	Rp. 75.000	Rp. 375.000	Rp. 75.000	Batal

Total Item : 7 Item
Total Laba : Rp. 105.000,-
Diskon : Rp. 0,-
Total Pembelian : **Rp. 605.000,-**
Customer : erika susilowati

#Metode PEMBAYARAN

BAYAR : 610000
HUTANG : Rp. 0,-
KEMBALIAN : Rp. 5000,-

[Kembali](#) [Akhiri Proses](#)

Gambar 3.8. Halaman Transaksi Final

Pada halaman transaksi final kita hanya menginputkan jumlah rupiah yang akan dibayarkan oleh pelanggan. Setelah uang yang dibayar diinputkan maka klik tombol akhiri proses. Dan akhirnya transaksi penjualan pun berhasil di tambahkan seperti gambar 5.9 di bawah ini.

Toko Jaya Makmur Songgon

Home Transaksi Penjualan Barang Sales Hasil Penjualan Logout (kasir)

HALAMAN HASIL TRANSAKSI PENJUALAN

Pencarian Data Berdasarkan Tanggal
Isikan nomor nota [] [TANGGAL AWAL] [TANGGAL AKHIR] Cari Tanggal

No.	Cust.	Waktu	Qty	Disc (Rp)	Total (Rp)	Uang Bayar (Rp)	Kembali (Rp)	Laba (Rp)	Panel
46	erika susilowati	2020-01-19	7	0	605.000	610.000	5.000	105.000	Cetak Nota
44	-	2017-05-17	2	0	30.000	50.000	20.000	6.000	Cetak Nota
43	-	2017-05-02	12	0	420.000	500.000	80.000	30.000	Cetak Nota
42	-	2017-04-26	23	0	92.000	92.000	0	23.000	Cetak Nota
41	-	2017-04-25	9	0	135.000	135.000	0	27.000	Cetak Nota

Go to page: < Previous 1 2 3 4 5 6 7 8 Next >

Total Barang	: 53 Item
Total Penjualan	: Rp. 1.282.000,-
Total laba	: Rp. 191.000,-

TOKO JAYA MAKMUR SONGGON

Gambar 3.9. Hasil Transaksi Penjualan

3.2.5 Kelola Data Barang

Toko Jaya Makmur Songgon

Home Barang Biaya Produksi Transaksi Pembelian Supplier Data Pembelian Detail Pembelian Logout (admin)

HALAMAN BARANG

[Tambah](#) [Masuk](#)

Nama Barang [] Cari [] Semua Barang []

No	ID Brg.	Nama	Harga Beli	Harga Jual	Stok
1	BR1	kabel anten dozenless D4	Rp. 53.000	Rp. 55.000	275
2	BR2	Lampu LED Philips white 10 Watt	Rp. 60.000	Rp. 75.000	47
3	BR3	Jack Male Bluroon	Rp. 12.000	Rp. 15.000	31
4	BR4	Tang Yellowright itsumo	Rp. 16.500	Rp. 20.000	13
5	BR5	Obeng Multi JapanBeng	Rp. 90.000	Rp. 120.000	18

Go to page: < Previous 1 2 3 Next >

TOKO JAYA MAKMUR SONGGON

Gambar 3.10. Inputan Data Barang

Pertama setelah login sebagai admin klik menu barang dan klik link tambah. Kemudian akan muncul form inputan data barang seperti gambar 3.11. berikut ini.

Toko Jaya Makmur Songgon

Home | Barang | Biaya Produksi | Transaksi Pembelian | Supplier | Data Pembelian | Detail Pembelian | Logout (admin)

Home » Barang » Create

DATA BARANG

Nama : Harga Beli :

Satuan : Harga Jual :

Stok :

TOKO JAYA MAKMUR SONGGON

Gambar 3.11. Form Input Data Barang

Pada uji coba kali ini masukkan data sebagai contoh nama barang = sepatu kuda roller star, satuan = kodi, hrg beli = 150.000, hrg jual = 200.000 dan stok = 20 kemudian klik create. Setelah mengklik tombol create akan muncul halaman sebagai berikut seperti gambar 3.12.

Toko Jaya Makmur Songgon

Home | Barang | Biaya Produksi | Transaksi Pembelian | Supplier | Data Pembelian | Detail Pembelian | Logout (admin)

Home » Barang » 13

DATA BARANG
View Barang 13

Id Barang	13
Nama Barang	sepatu kuda roller star
Satuan	kodi
Harga Beli	150000
Harga Jual	200000
Stok	20

TOKO JAYA MAKMUR SONGGON

Gambar 3.12. Hasil Input Data Barang

Berikut adalah uji coba untuk mengedit nama nama barang yang tadi diinputkan dengan cara menekan / mengklik tombol manage (gambar 3.13.). Kemudian mengklik gambar pensil seperti gambar 3.14.

Toko Jaya Makmur Songgon

Home | Barang | Biaya Produksi | Transaksi Pembelian | Supplier | Data Pembelian | Detail Pembelian | Logout (admin)

HALAMAN BARANG

No	ID Brg.	Nama	Harga Beli	Harga Jual	Stok
11	BR11	Klem KBL 4 SIK	Rp. 2.300	Rp. 3.000	115
12	BR12	shukaku 15	Rp. 3.000	Rp. 4.000	97
13	BR13	sepatu kuda roller star	Rp. 150.000	Rp. 200.000	20

Go to page: 1 | 2 | 3 |

TOKO JAYA MAKMUR SONGGON

Gambr 3.13.Halaman Manage Data Barang

Toko Jaya Makmur Songgon

Home | Barang | Biaya Produksi | Transaksi Pembelian | Supplier | Data Pembelian | Detail Pembelian | Logout (admin)

Home » Barang » Manage

EDIT DATA BARANG

Displaying 1-1 of 1 result(s).

Id Barang	Nama Barang	Satuan	Harga Beli	Harga Jual	Stok	
13	sepatu kuda roller star	kodi	150000	200000	20	<input type="button" value="Pencil"/> <input type="button" value="Delete"/>

TOKO JAYA MAKMUR SONGGON

Gambar 3.14.Halaman Edit Data Barang

Home = Barang = 13 > Update

DATA BARANG 13

Nama : kabel kuda roller star

Satuan : kodi

Harga Beli : 150000

Harga Jual : 200000

Stok : 20

Save

TOKO JAYA MAKMUR SONGGON

Gambar 3.15.Form Edit Data Barang

Pada halaman ini kita coba rubah nama barang yang awalnya sepatu kuda roller star manjadi kabel kuda roller star kemudian klik save

Home = Barang = 13

DATA BARANG
View Barang 13

Id Barang	13
Nama Barang	kabel kuda roller star
Satuan	kodi
Harga Beli	150000
Harga Jual	200000
Stok	20

Lihat Data Barang

TOKO JAYA MAKMUR SONGGON

Gambar 3.16.Halaman View Barang

Pada halaman ini menunjukkan data sudah berubah sesuai dengan apa yang kita rubah pada form edit data barang seperti gambar 3.15.

3.2.6 Proses Input User Oleh Manager

Pada uji coba proses input user oleh manager akan menambahkan kedua user level admin dan level kasir berikut hasil uji cobanya.

Home Hak Akses Data Master Laporan Logout (manager)

HALAMAN USER

Tambah Manage

Username/Level Cari Semua Data

No	Username	Level
1	admin	1
2	kasir	3
3	manager	2

TOKO JAYA MAKMUR SONGGON

Gambar 3.17. Halaman User

Pada halaman user klik link tambah seperti gambar 3.17.kemudian akan muncul form seperti gambar 3.18. dibawah ini masukkan data user untuk membuat admin kali ini tanda level 1 berarti admin, level 2 untuk manager, dan level 3 untuk kasir.

Toko Jaya Makmur Songgon

Home Hak Akses Data Master Laporan Logout (manager)

Home > Users > Create

DATA USER

Username : khoirul Password : ***

Level : 1

Create

TOKO JAYA MAKMUR SONGGON

Gambar 3.18. Form Input User Admin

Toko Jaya Makmur Songgon

Home Barang Biaya Produksi Transaksi Pembelian Supplier Data Pembelian Detail Pembelian Logout (khoirul)

HALAMAN ADMIN TOKO JAYA MAKMUR SONGGON !

Selamat Datang khoirul, semoga harimu menyenangkan selamat bekerja dan tetap semangat !!!

Id	13
Nama	khoirul
Level	1

waktunya ditagih!!!. Jatuh tempo dalam hari.

TOKO JAYA MAKMUR SONGGON

Gambar 3.19. Halaman Dashboard Admin (Khoirul)

Pada gambar 3.19. menunjukkan bahwa penambahan user khoirul sebagai admin telah berhasil. Berikut gambar 3.20. untuk penambahan user kasir.

Toko Jaya Makmur Songgon

Home Hak Akses Data Master Laporan Logout (manager)

Home > Users > Create

DATA USER

Username : wasit Password : ***

Level : 3

Create

TOKO JAYA MAKMUR SONGGON

Gambar 5.20. Form Input Data User Kasir

Toko Jaya Makmur Songgon

Home Transaksi Penjualan Barang Sales Hasil Penjualan Logout (wasit)

HALAMAN KASIR TOKO JAYA MAKMUR SONGGON

Selamat Datang wasit, semoga harimu menyenangkan selamat bekerja dan tetap semangat !!!

Id	15
Nama	wasit
Level	3

TOKO JAYA MAKMUR SONGGON

Gambar 3.21. Halaman Dashboard Level Kasir (Wasit)

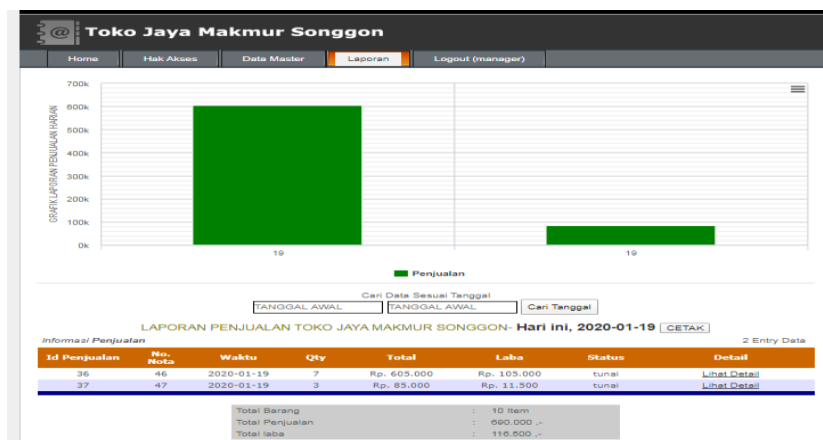
Gambar 3.21 menunjukkan bahwa pada level manager telah dapat menambahkan user kasir dengan nama wasit.

3.2.7 Laporan Penjualan Harian

Langkah pertama adalah melakukan transaksi pada level kasir kali ini penulis memasukkan dua buah data barang dalam proses transaksi penjualan seperti gambar 3.22 berikut ini.



Gambar 3.22. Halaman Final Transaksi



Gambar 3.23. Laporan Transaksi Penjualan Harian

Pada gambar 5.23 diatas menunjukkan bahwa transaksi yang dilakukan oleh kasir sudah masuk kedalam rekap laporan harian pada level manager.

4. KESIMPULAN

Kesimpulan untuk hasil pembuatan atau penelitian skripsi ini adalah dengan adanya aplikasi yang telah dibuat telah mempermudah proses administrasi atau pencatatan segala aktifitas operasional toko jaya makmur aplikasi ini telah dicoba oleh pihak toko jaya makmur dan telah memenuhi kebutuhan yang diinginkan. Dengan tiga level user yang telah dirancang dan dibuat aplikasi sudah mengklasifikasikan masing-masing tugas sesuai level masing-masing. Dengan menggunakan yii framework penulis sangat dimudahkan dalam proses pembuatan aplikasi dengan menggunakan generator penulis cukup membutuhkan beberapa menit untuk dapat membuat halaman create, read, update, dan delete.

DAFTAR PUSTAKA

- Ahmad Jamal (2013), Rancang Bangun Sistem Informasi Aplikasi Kasir Menggunakan Barcode Reade Pada Toko Dan Jasa Widodo Computer Ngadirojo Kabupaten Pacitan
- Novita Rini (2010), Sistem Informasi Penjualan Barang Toko Sumber Urip. Universitas Sebelas Maret Surakarta.
- Peranginangin, Kasiman. (2006.) Aplikasi *WEB* dengan PHP dan MySQL.Yogyakarta: Andi Offset.
- Puspitosari, Heni A. (2010.) Membangun *Website* Interaktif dengan *Adobe Creative Suite* 5.Yogyakarta:PT.Skripta Media Creative.
- Rosa, A.S dan M. Shalahuddin. (2013.) *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*.Bandung: Informatika Bandung.

Setiawan, Parta. (2015.) Pengertian Absensi dan Jenis-Jenis Absensi. Diambil dari
: <http://www.gurupendidikan.com/pengertian-dan-jenis-jenis-absensi/>. (18 Mei 2016).
McLeod, (2012) Management Information Sistem
