

Sistem Informasi Simpan Pinjam Dana Gapoktan Pada Desa Pematang Panjang Berbasis Desktop

Darmono

Program Studi Budidaya Ikan, Politeknik Seruyan, Kuala Pembuang, Indonesia

Email: darmono298@gmail.com

Abstrak - Koperasi Gapoktan merupakan sebuah organisasi kemasyarakatan yang bergerak pada sektor ekonomi dengan bentuk badan usaha koperasi pada desa pematang panjang kecamatan seruyan hilir timur kabupaten seruyan kalimantan tengah. Pengolahan data pada koperasi Gapoktan Desa Pematang Panjang masih dilakukan menggunakan aplikasi *Ms Excel* dan *Ms Word* dalam kegiatan pencatatan data anggota, pencarian data anggota, pinjaman, dan simpanan anggota. Hal itu menjadi hambatan bagi petugas koperasi, sehingga mengakibatkan lamanya pelayanan pada anggotanya. Maka perlunya dibangun sistem informasi simpan pinjam dana gapoktan berbasis desktop yang dapat menyelesaikan permasalahan yang di hadapan koperasi gapoktan desa pematang panjang karena pencatatan dan pencarian data dapat dilakukan dengan cepat. Sehingga kesalahan ataupun kekeliruan yang selama ini terjadi dapat di minimalisir. Dalam pembuatan program aplikasi menggunakan perangkat lunak (*software*) Borland Delphi 7 sebagai bahasa pemrogramannya serta menggunakan *software Interbase* sebagai basisdatanya.

Kata Kunci: Program Aplikasi, Simpan Pinjam, koperasi Gapoktan, Borland Delphi 7, Interbase

Abstract – *Gapoktan Cooperative is a community organization engaged in the economic sector in the form of a cooperative business entity in Pematang Panjang village, East Seruyan Hilir sub-district, Seruyan district, central Kalimantan. Data processing at the Gapoktan collective in Pematang Panjang Village is still carried out using Ms. Excel and Ms. Word applications in the activities of recording member data, searching member data, loans, and member deposits. This is an obstacle for cooperative officers, resulting in the length of service to its members. So the need to build a desktop-based information system for saving and borrowing Gapoktan funds that can solve the problems faced by the Pematang Panjang village Gapoktan cooperative because recording and searching data can be done quickly. So that errors or mistakes that have occurred so far can be minimized. In making application programs using software (software) Borland Delphi 7 as a programming language and using Interbase software as a database.*

Keywords: *Application Program, Savings, and Loan, Gapoktan cooperative, Borland Delphi 7, Interbase*

1. PENDAHULUAN

Perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi di era globalisasi yang kian pesat, mendorong setiap instansi baik pemerintahan maupun swasta untuk mengupayakan suatu sistem kerja cepat, tepat dan akurat. Sistem yang berbasis komputerisasi merupakan salah satu alternatif yang dapat membantu dalam menyelesaikan suatu pekerjaan seperti pendataan dan laporan sehingga sesuai dengan tujuan yang diharapkan. Oleh karena itu, pemerataan sistem komputerisasi di segala bidang sangatlah penting dalam mengembangkan dan membantu sebuah sistem kerja yang menuntut kecepatan, ketepatan dan keakuratan dalam setiap prosesnya.

Demikian pula halnya pada Koperasi Gapoktan di Desa Pematang Panjang belum maksimal dalam menggunakan komputer di berbagai kegiatan usaha koperasinya. Dalam melaksanakan kegiatan transaksinya, unit simpan pinjam masih mengandalkan sistem pencatatan, dimana setiap transaksi di catat dalam bentuk catatan dalam buku kas. Penggunaan komputer pada lembaga simpan pinjam dana gapoktan sebatas untuk transaksi simpan pinjam dan pembuatan laporan yang masih menggunakan *Ms Excell* dan *Ms Word*.

Berdasarkan uraian yang telah dikemukakan diatas maka dalam penelitian ini akan dilakukan pembuatan sistem informasi. Dengan demikian harapan hasil dari pembuatan sistem dapat digunakan dan dimanfaatkan dalam meningkatkan kegiatan koperasi Gapoktan di Desa Pematang Panjang.

2. METODOLOGI PENELITIAN

Dalam penelitian ini menggunakan metode pembuatan sistem yang mengacu pada metode SDLC (Systems development life cycle), dimana metode SDLC merupakan tahapan pekerjaan yang dilakukan oleh system analyst dan programmer dalam membangun sebuah sistem informasi. SDLC adalah proses yang digunakan untuk merancang, mengembangkan, dan menguji perangkat lunak yang berkualitas tinggi. Metode SDLC memiliki beberapa tahapan yaitu sebagai berikut:

1. **Planning**
Merupakan tahap awal dari pengembangan sistem, tahap ini bertujuan untuk mengidentifikasi dan memprioritaskan sistem informasi apa yang akan dikembangkan, sasaran-sasaran yang ingin dicapai, jangka waktu pelaksanaan serta mempertimbangkan dana yang tersedia dan siapa yang melaksanakan
2. **Analys**
Analisis system adalah penelitian atas sistem yang telah ada dengan tujuan untuk merancang system baru atau memperbaharui system yang sudah ada.
3. **Design**
Rancangan system adalah penentuan proses dan data yang diperlukan oleh system baru. Jika system ini berbasis komputer, rancangan dapat menyertakan spesifikasi jenis peralatan yang akan digunakan
4. **Implementation**
Penerapan merupakan kegiatan memperoleh dan mengintegrasikan sumber daya fisik dan konseptual yang menghasilkan suatu sistem yang bekerja. Pada tahapan ini dilakukan beberapa hal yaitu: Coding, Testing, Instalasi. Dan Output dari tahapan ini adalah : source code, prosedur, pelatihan.
5. **Operation and support**
Tahapan penggunaan terdiri dari 3 langkah, yaitu :
 1. Menggunakan Sistem Pemakaian menggunakan sistem untuk mencapai tujuan yang diidentifikasi pada tahap perancangan.
 2. Audit Sistem Setelah sistem baru mapan, penelitian formal dilakukan untuk menentukan seberapa baik sistem baru ini memenuhi kriteria kinerja. Studi semacam ini disebut dengan penelaahan setelah penerapan dan dapat dilakukan seseorang dari jasa informasi atau oleh seorang auditor internal.
 3. Memelihara Sistem Selama manajer menggunakan sistem, berbagai modifikasi dibuat sehingga sistem terus memberikan dukungan yang diperlukan. Modifikasi ini disebut dengan pemeliharaan sistem.

3. ANALISIS DAN DESAIN

3.1 ANALISIS SISTEM

Analisis sistem bertujuan untuk memperbaiki berbagai fungsi didalam sistem yang sedang berjalan merancang atau mengganti output yang sedang digunakan, untuk mencapai tujuan yang sama dengan seperangkat input yang lain atau untuk melakukan perbaikan serupa.

Analisis Sistem merupakan penguraian dari suatu system informasi yang utuh kedalam bagian-bagian komponennya dengan maksud untuk mengidentifikasikan dan mengevaluasi permasalahan, kesempatan, hambatan yang terjadi dan kebutuhan yang diharapkan sehingga dapat diusulkan perbaikan. (Jogiyanto 2005).

3.2 DESAIN MASUKAN DAN KELUARAN SISTEM

Tampilan antar-muka (*interface*) yang berfungsi sebagai media masukan (input) data dan media keluaran (*output*) hasil pengolahan data dalam program aplikasi dirancang dalam beberapa bentuk.

Sistem Informasi Simpan Pinjam Login

Home
Master
Transaksi
Laporan
Help
Keluar

Image

Tanggal Jam User

Gambar 3.1 Desain Halaman Muka

Admin x

Baru Edit Hapus Simpan Batal Keluar

Admin Id X (14)
Nama Admin X (30)
Tempat Lahir X (30)
Tanggal Lahir X (14)
Password X (14)
Hak Akses 9 (0)
Alamat X (30)
Kota X (30)
Telp / Hp X (14)

Cari data berdasarkan nama
Cari

Tampil Data

Gambar 3.2 Desain Input Data Admin

Anggota x

Baru Edit Hapus Simpan Batal Cetak Keluar

Nomor X (14)
Nama Anggota X (30)
Tempat Lahir X (30)
Tanggal Lahir X (14)
Jenis Kelamin ☐ Laki-laki ☐ Perempuan
Pekerjaan X (30)
Agama X (30) ▾
Alamat X (30)
Telp. X (14)
Saldo X (15)

Cari data berdasarkan nama
Cari

Tampil Data

Gambar 3.3 Desain Input Data Anggota

Pengurus

Baru Edit Hapus Simpan Batal Keluar

Pengurus Id X (14)

Nama Pengurus X (30)

Jenis Kelamin ☐ Laki-laki ☐ Perempuan

Jabatan X (30)

Alamat X (30)

Telp. X (14)

Cari data berdasarkan nama

Cari

Tampil Data

Gambar 3.4 Desain Input Data Pengurus

Kategori

Baru Edit Hapus Simpan Batal Keluar

No X (14)

Jenis X (30)

Cicilan X (15)

Angsuran X (15)

Cari data berdasarkan no

Cari

Tampil Data

Gambar 3.5 Desain Input Data Pengurus

Simpanan

Baru Edit Hapus Simpan Batal Cetak Keluar

Cari data berdasarkan nama

Cari

Tampil Data

No Simpanan X (15)

Tgl Simpanan X (15)

Nama X (30)

Nomor Anggota X (14)

Alamat X (30)

Tabungan X (15)

Saldo X (15)

Penarikan X (15)

Total

X (15)

Gambar 3.6 Desain Input Data Simpanan

➤ Pengembalian
— □ X

Baru

Edit

Hapus

Simpan

Batal

Cetak

Keluar

Cari data berdasarkan nama

Cari

Tampil Data

No Pengembalian
X (15)

Tgl Pengembalian
X (15)

Nama

Nomor Anggota

Angsuran ke

Sisa angsuran

Bayar Lunas

Gambar 3.7 desain input pengembalian

Peminjaman

X

Baru

Edit

Hapus

Simpan

Batal

Cetak

Keluar

Cari data berdasarkan nama

Cari

Tampil Data

No pinjam

X (15)

Tgl Pinjam

X (15)

Nama

X (30)

Nomor Anggota

X (14)

Alamat

X (30)

Saldo

X (15)

Jenis

X (30) ▼

Cicilan

X (15)

Angsuran

X (15)

Gambar 3.8 Desain input peminjaman

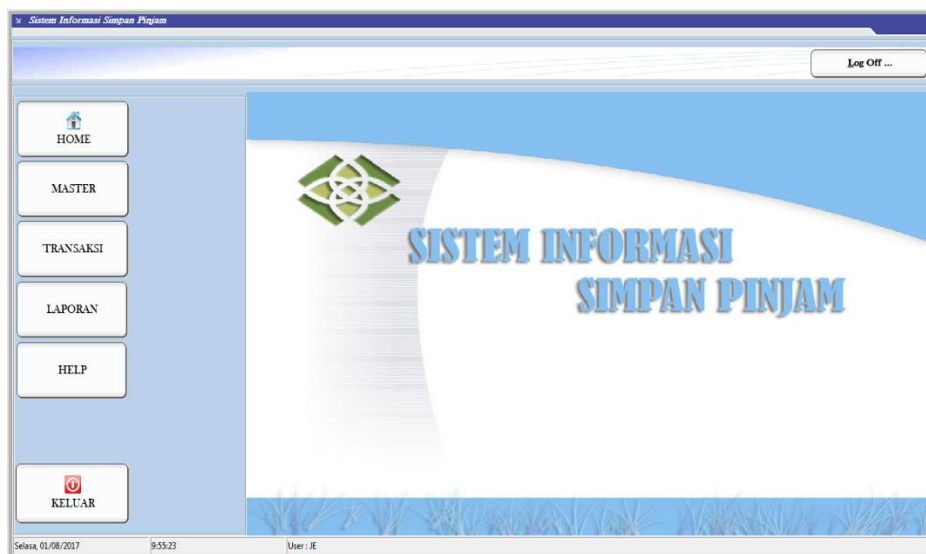
4. HASIL DAN IMPLEMENTASI

4.1 HASIL

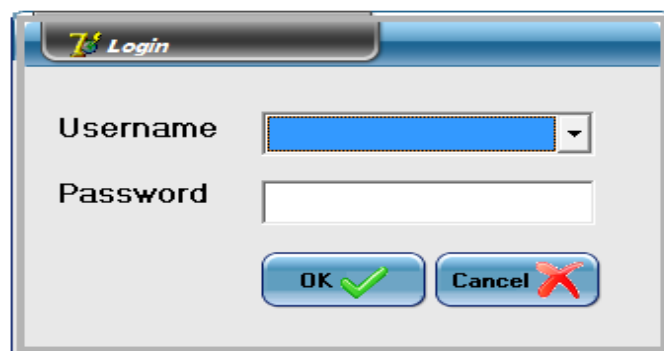
Pada bagian ini akan dijelaskan gambaran tentang sistem informasi simpan pinjam gapoktan desa pematang panjang. Gambaran sistem tersebut meliputi berbagai alur pengolahan data yang dilakukan oleh sistem tersebut. Dengan diterapkannya sistem informasi simpan pinjam tersebut, diharapkan dapat mempermudah dan menggantikan sistem manajemen keuangan yang telah berjalan sebelumnya agar lebih efektif, efisien dan cepat, dan dapat menghasilkan keluaran ataupun *output* yang lebih baik dan lebih terperinci.

4.2 IMPLEMENTASI

Dalam bagian ini akan dijelaskan jalannya sistem informasi simpan pinjam gapoktan di desa pematang panjang.



Gambar 4.1 Halaman Menu Utama



Gambar 4.2 Halaman Menu Login

ADMIN ID	NAMA ADMIN	TEMPAT LAHIR	TANGGAL LAHIR	PASSWORD	HAK AKSES	ALAMAT
AD0001	JE	PP	01/01/1988	1	KP	
AD0003	OK	KP	18/12/1977	3	2	kp

Gambar 4.3 Halaman Menu Admin

PENGURUS ID	NAMA PENGURUS	JENIS KELAMIN	JABATAN	ALAMAT	TELP
PG0001	BAYU HURIANTO	LAKI - LAKI	KETUA	JL. RAYA PEMATANG PANJANG	085752
PG0002	DIDI	LAKI - LAKI	SEKRETARIS	JL. RAYA PEMATANG PANJANG	085757
PG0003	SYAHILAN	LAKI - LAKI	BENDAHARA	JL. RAYA PEMATANG PANJANG	08765577

Gambar 4.4 Halaman Menu Pengurus

ANGGOTAID	NAMAANGGOTA	TM LAHIR	TGL LAHIR
AG0001	SAYA	KUALA	65/ /
AG0002	ANIL	KUALA PEMBUANG	92/ /
AG0003	Coba	KP	97/ /
AG0004	Ika	kp	95/ /
AG0005	ANI KUSNIANI	SAMPIT	09/10/1999
AG0006	MUTIA	KUALA PEMBUANG	00/ /

Gambar 4.5 Halaman Menu Anggota

Gambar 4.6 Halaman Menu Kategori

Gambar 4.7 Halaman Menu Peminjaman

Gambar 4.8 Bukti Peminjaman

Input Data Angsuran

Cari Data Berdasarkan Nomor Anggota

TGL PINJAM	ANGGOTA ID	NAMA ANGGOTA	SISA ANGSURAN	ANGSURAN KE
2017/10/02	AG0002	ANI	29	1
2017/07/29	AG0005	ANI KUSNIANI	30	0

NO PENGEMBALIAN: 170709180305596
TANGGAL PENGEMBALIAN: 2017/07/09

DATA PINJAMAN:

NAMA ANGGOTA: ANI
NOMOR ANGGOTA: AG0001
ANGSURAN KE: 1
SISA ANGSURAN: 29

BAYAR LUNAS

INDO_PENGEMBALIAN	TGL KEMBALI	NAMA ANGGOTA	ANGGOTA ID
170709180305596	2017/07/09		
170709180319501	2017/07/09		
170709180336895	2017/07/09		
170709180411231	2017/07/09		
170709180435208	2017/07/09		
17070918044780	2017/07/09		
17070918050142	2017/07/09		
170713155241102	2017/07/13		
170713155318339	2017/07/13		
17071910193621	2017/07/19		

Gambar 4.9 Halaman Pengembalian

**KOPERASI SIMPAN PINJAM GAPOKTAN
DESA PEMATANG PANJANG**
Jl. Hamsyar RT 10 RW II Pematang panjang Kec. Seruyan Hilir Timur Kab. Seruyan

BUKTI PENGEMBALIAN

NO PENGEMBALIAN : 171004073106904
TANGGAL PENGEMBALIAN : 2017/10/04
NOMOR ANGGOTA : AG0006
NAMA ANGGOTA : MUTIA

ANGSURAN KE	SISA ANGSURAN
2	2 KALI

KETUA
BAYU HERLIANTO

Gambar 4.10 Bukti Pengembalian

Simpanan Anggota

Cari Data Berdasarkan Nomor Anggota

ANGGOTA ID	NAMA ANGGOTA	TM LAHIR	TGL LAHIR
AG0001	SAYA	KUALA	87965
AG0002	ANI	KUALA PEMBUANG	87071982
AG0003	Cuba	KP	89031997
AG0004	Ika	KP	89031995
AG0005	ANI KUSNIANI	SAMPIT	09/10/1999
AG0006	MUTIA	KUALA PEMBUANG	08072000

NO SIMPANAN: 17062223080208
TANGGAL SIMPANAN: 2017/06/22

DATA ANGGOTA:

NAMA: SAYA
NOMOR ANGGOTA: AG0001
ALAMAT: did
SALDO: 100000

TABUNGAN: 50000
PENARIKAN: 0
TOTAL: 50000

INDO SIMPANAN	TGL SIMPANAN	ANGGOTA ID	TABUNGAN	PENARIKAN
17062223080208	2017/06/22	AG0001	50000	0
17062223143248	2017/06/22	AG0001	40000	0
17062309395024	2017/06/23	AG0002	20000	0
17062309443227	2017/06/23	AG0001	5000	0
17062309482803	2017/06/23	AG0001	15000	0

Gambar 4.11 Halaman Data Simpanan



KOPERASI SIMPAN PINJAM GAPOKTAN
DESA PEMATANG PANJANG
 Jl. Hamyar RT 10 RW 11 Pematang panjang Ke c. Seruyan Hilir Timur Kab. Seruyan

BUKTI SIMPANAN / PENARIKAN

NO SIMPANAN : 1706231105270
 TANGGAL SIMPANAN : 2017-06-23
 NOMOR ANGGOTA : AG0001
 NAMA ANGGOTA : VANIA

TABUNGAN	PENARIKAN	TOTAL SALDO
20000	0	100000

KETUA

BAYU HIRLIANTO

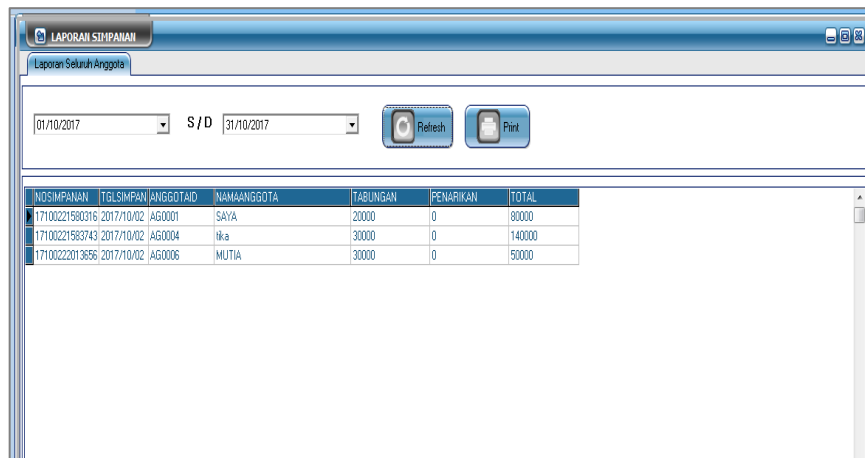
Gambar 4.12 Bukti Cetak Simpanan

LAPORAN PEMINJAMAN							
01/10/2017		S/D 02/10/2017		Refresh	Print		
NO PINJAM	TGL PINJAM	ANGGOTA ID	NAMA ANGGOTA	NOMOR KATEGORI	JENIS	CILOAN	ANGSURAN
17100216294928	2017/10/02	AG0002	ANI	KT0001	HARIAN 500000 RIBU	20000	30
171002180307281	2017/10/02	AG0006	MUTIA	KT0002	MINGGUAN RP 500.000	150000	4

Gambar 4.13 Halaman Laporan Peminjaman

LAPORAN PENGEMBALIAN					
01/10/2017		S/D 02/10/2017		Refresh	Print
NO PENGEMBALIAN	TGL KEMBALI	ANGGOTA ID	NAMA ANGGOTA	SISA ANGSURAN	ANGSURAN KE
171002162830189	2017/10/02	AG0005	ANI KUSNIANI	30	0
171002175511431	2017/10/02	AG0002	ANI	29	1

Gambar 4.14 Halaman Laporan Peminjaman



NO SIMPANAN	TGL SIMPAN	ANGGOTA ID	NAMA ANGGOTA	TABUNGAN	PENARIKAN	TOTAL
17100221580216	2017/10/02	AG0001	SAYA	20000	0	80000
17100221583743	2017/10/02	AG0004	Ika	30000	0	140000
17100222013656	2017/10/02	AG0006	MUTIA	30000	0	50000

Gambar 4.15 Halaman Laporan Simpanan

5. KESIMPULAN

Berdasarkan analisis yang telah dilakukan dan hasil pembahasan pada bagian sebelumnya, maka dapat disimpulkan bahwa dengan adanya Sistem Informasi Simpan Pinjam Dana Gapoktan dapat mempermudah pekerjaan pengurus Gapoktan di Desa Pematang Panjang dalam mengelola kegiatan simpan pinjam. Sehingga dalam studi masa depan akan dikembangkan untuk meningkatkan pengelolaan lebih baik lagi.

REFERENCES

- Broad, J. (2013). System Development Life Cycle (SDLC). In Elsevier (Ed.), Risk Management Framework (Vol. 4, pp. 39–45).
- Gottschalk. 2010. *Computer Information Systems In Financial Crime Investigation*. Academic Journal, Vol.50
- Nugraha, Erlangga (2018) *Sistem Informasi Manajemen Pertanian Pada Lembang Agri Gapoktan*. Other thesis, Universitas Komputer Indonesia. Elibrary unikom, 443.
- Ni'mah Yusnia Khoirun, (2017) *SISTEM INFORMASI SIMPAN PINJAM GABUNGAN KELOMPOK TANI (GAPOKTAN) SURYA TANI BERBASIS WEB DI DESA TULUS AYU KECAMATAN BELITANG*. Repository, radenfatah, 11282, 1
- Ladjamuddin. 2006. *Rekayasa Perangkat Lunak*, cet-keII GRAHA ILMU, Yogyakarta, hal.170
- Pemrograman Visual (Borland Delphi 7.0), ([http: Jutami.staff.Gunadarma.ac.id/download/file/29492/Delphi.pdf](http://jutami.staff.gunadarma.ac.id/download/file/29492/Delphi.pdf) (diakses 12 Oktober 2015))
- Rosa, & Shalahuddin, M. (2015). Pengertian SDLC. In *Rekayasa perangkat lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*.