

Pembuatan Sistem Informasi Toko Komputer Noveri Lysbetti Marpaung¹, Sakti Hutabarat^{2*}, & Farhan Maulana

^{1,3}Prodi Teknik Informatika Universitas Riau, ² Pertanian Universitas Riau
Email: ¹noveri.marpaung@gmail.com, ²sakti.hutabarat@lecturer.unri.ac.id, ³farhanmaulana772@gmail.com

Key Words:

Sistem Informasi; Toko
Komputer; Website;
Tampilan Interface;

Abstract: Nowadays, Computer/Laptop Store is so needed by society, which majority are employees and students. All them use computer/laptop to do their activities. Establishment of Information System is carried out in company of Garuda Cyber Indonesia. Th Information System Design is created to be a new idea for Garuda Cyber Indonesia Company in creating a Computer Store Information System, which is very suitable for companies engaged in Technology and Information field. To design this Information System, PHP is used as main programming language and framework of Codeigniter 3 as well. By using this Computer Store Information System, hopefully, it can help owners of computer shop, especially for conventional computer shop. By this Information System, the owner can spread information of his/her stores and reach customers from any where and any time. Through this Information System, customers can get information easier about sold computer/laptop from this store.

Abstrak: Toko Komputer/Laptop saat ini sangat dibutuhkan oleh masyarakat, yang mayoritas merupakan para pekerja atau pelajar yang menggunakannya untuk melaksanakan kegiatannya. Pembuatan Sistem Informasi ini dilakukan di PT Garuda Cyber Indonesia. Sistem Informasi ini dibuat untuk menjadi ide baru bagi PT Garuda Cyber Indonesia dalam membuat sebuah Sistem Informasi Toko Komputer yang sangat cocok bagi perusahaan yang bergerak di Bidang Teknologi dan Informasi. Untuk merancang Sistem Informasi ini, digunakan Bahasa Pemrograman PHP sebagai bahasa utama dengan bantuan framework Codeigniter 3. Dengan pembuatan Sistem Informasi ini, diharapkan bisa membantu para pemilik Toko Komputer, terutama Toko Komputer konvensional. Dengan Sistem Informasi Toko Komputer ini, pemilik Toko Komputer dapat menyebarkan informasi dari tokonya dan bisa menggapai pelanggan dari mana saja dan kapan saja. Melalui Sistem Informasi Toko Komputer ini, pelanggan dapat lebih mudah dalam mengetahui info mengenai komputer/laptop yang dijual oleh Toko Komputer tersebut.

Marpaung, Hutabarat, Maulana. (2022). Pembuatan Sistem Informasi Toko Komputer. Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat Fordicate

PENDAHULUAN

Di zaman yang serba teknologi ini, banyak dari masyarakat yang membutuhkan teknologi untuk menjalankan kehidupan sehari-hari. Teknologi seperti *smartphone* dan komputer/laptop sangat dibutuhkan oleh masyarakat saat ini, terutama yang bekerja di perusahaan dan juga yang berprofesi sebagai pelajar. Setiap harinya, masyarakat membutuhkan teknologi seperti *smartphone* dan komputer/laptop ini, agar bisa mendukung aplikasi dari zaman sekarang ini. Selain itu, dengan *smartphone* dan komputer/laptop tersebut, dapat membantu masyarakat untuk

membuat laporan, mengirim tugas, dan kegunaan lainnya yang memudahkan mereka dalam melaksanakan kegiatan profesinya sehari-hari.

Saat ini, sudah banyak toko teknologi yang bertebaran di setiap sudut kota. Mulai dari toko yang menjual *smartphone* dan toko yang menjual komputer/laptop ini. Toko Komputer/Laptop saat ini sangat dibutuhkan oleh masyarakat yang mayoritas merupakan para pekerja atau pelajar yang menggunakannya untuk melaksanakan kegiatannya.

Walaupun banyak toko komputer/laptop yang membanjiri setiap sudut kota, namun penyebaran informasi dari Toko Komputer/Laptop tersebut masih kurang. Terutama pada Toko Komputer konvensional yang masih menunggu pembeli untuk datang ke tokonya. Para pemilik toko konvensional ini berupaya menarik pelanggan dengan menyebarkan pamflet dan mempercantik tokonya dengan berbagai macam spanduk. Namun, hal ini masih kurang efektif dan tidak bisa menjangkau para pembeli dari luar kota. Selain itu, penyebaran informasi dengan pamflet dan spanduk ini memerlukan banyak waktu dan biaya, dan hasil yang didapatkan kurang maksimal.

Oleh karena itulah, penulis tertarik untuk membuat sebuah Sistem Informasi untuk toko komputer/laptop yang bisa membantu pemilik toko dalam memperkenalkan toko komputernya kepada pembelinya. Dengan adanya Sistem Informasi ini, pemilik toko dapat menyebarkan informasi toko komputernya secara meluas, hingga ke beberapa daerah di luar kota. Dan juga melalui Sistem Informasi ini, diharapkan bisa menarik banyak para pembeli dan bisa memudahkan pembeli dalam mengakses informasi mengenai toko komputer/laptop tersebut. Di Sistem Informasi ini juga, ditambahkan Fitur *Booking*, dimana fitur ini membantu para pembeli yang tertarik ingin membeli komputer/laptop yang terlihat di *website* tersebut, dan ingin melakukan reservasi terlebih dahulu.

Dalam membangun Sistem Informasi ini, dipakai bahasa pemrograman *PHP* dengan bantuan *Framework Codeigniter 3* serta tampilannya menggunakan *CSS*. Untuk penyimpanan data beserta informasinya, digunakan *MySQL* sebagai *database* penyimpanannya.

Untuk *user* yang bisa mengakses Sistem Informasi ini ada dua, yaitu administrator dan pembeli. Untuk administrator memiliki tugas untuk mengubah, menambahkan data produk, dan hal-hal lainnya yang berkaitan tentang pengembangan *website* toko komputer tersebut. Sedangkan pembeli bertindak sebagai user yang bisa melihat hasil *website* toko komputer tersebut.

Diharapkan dengan dibuatnya Sistem Informasi ini, bisa menjadi ide baru bagi PT Garuda Cyber Indonesia untuk membuat sebuah Sistem Informasi Toko Komputer yang cocok dibuat oleh sebuah perusahaan yang berada di bidang *software* dan *marketing* ini. Berdasarkan Latar Belakang masalah tersebut, maka judul kegiatan pengabdian ini yaitu *Pembuatan Sistem Informasi Toko Komputer*.

Tujuan kegiatan ini ialah membuat sebuah Sistem Informasi Toko Komputer untuk menarik para pelanggan agar datang ke toko komputer tersebut. Disamping itu, melalui Sistem Informasi ini, diharapkan bisa menjadi ide baru bagi PT Garuda Cyber Indonesia untuk membuat sebuah Sistem Informasi Toko Komputer yang cocok, dibuat oleh sebuah perusahaan yang berada di bidang *software* dan *marketing* ini.

Adapun manfaat dari kegiatan ini ialah menjadi referensi bagi wirausahawan atau pengusaha yang ingin membangun suatu bisnis penjualan teknologi seperti komputer/laptop dengan membangun sebuah Sistem Informasi Toko Komputer untuk menarik pembeli lebih banyak.

METODE

Sistem adalah suatu jaringan kerja dari prosedur prosedur yang saling berhubungan, berkumpul bersama-sama untuk melakukan suatu kegiatan atau untuk menyelesaikan suatu sasaran yang tertentu. (Nuari, 2014) Sistem dapat didefinisikan sebagai kumpulan komponen-komponen yang bekerja sama untuk tujuan bersama. Misalnya bidang organisasi keuangan, operasi dan pemasaran memiliki tujuan yang sama untuk mencapai tujuan perusahaan secara keseluruhan. Hal ini dapat dilihat bahwa dalam sistem, data digunakan sebagai input untuk diproses yang menghasilkan informasi sebagai output. (Adhawiyah, 2017)

Informasi ialah kumpulan dari beberapa fakta yang terorganisasi dan telah diproses agar memiliki nilai tambah selain nilai-nilai individual. Nilai dari informasi tersebut diantaranya bagaimana membantu pembuat keputusan mencapai tujuan organisasi mereka. Dapat membantu orang dalam organisasi melakukan tugas-tugas dengan efisien dan efektif. (Nuari, 2014), Sistem Informasi adalah Suatu sistem terintegrasi yang mampu menyediakan informasi yang bermanfaat bagi penggunanya atau Sebuah sistem terintegrasi atau sistem manusia-mesin, untuk menyediakan informasi untuk mendukung operasi, manajemen dalam suatu organisasi. Sistem informasi merupakan Suatu sistem di dalam organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian, mendukung operasi, bersifat manajerial dan kegiatan strategi dari suatu organisasi dan menyediakan pihak luar tertentu dengan laporan-laporan yang diperlukan. (Bastian, Prasetyo, Kurniati, 2017)

Dalam Sistem Informasi ini menggunakan Bahasa Pemrograman PHP dengan bantuan HTML, CSS dan *Javascript*. Dalam Sistem Informasi ini juga dibuat dengan bantuan dari *framework* PHP *Codeigniter*. *Database* yang dipakai dalam Sistem Informasi ini ialah *MySQL* dengan bantuan dari aplikasi *PhpMyAdmin*. *Tools* yang digunakan yaitu XAMPP dan *Visual Studio Code*. XAMPP merupakan sekumpulan program yang berfungsi sebagai *server* dan berdiri sendiri (*localhost*). (Priyanti, Iriani, 2013)

Hypertext Preprocessor atau disingkat PHP merupakan bahasa pemrograman *script* yang diletakkan dalam server yang biasa digunakan untuk membuat aplikasi web yang bersifat dinamis (Purnamasari, 2013). PHP juga bisa ditanamkan atau disisipkan di dalam HTML.

HTML yang merupakan singkatan dari *Hypertext Markup Language* adalah serangkaian kode program yang merupakan dasar dari representasi visual sebuah halaman web. Didalamnya berisi kumpulan informasi yang disimpan dalam tag-tag tertentu, dimana tag-tag tersebut digunakan untuk melakukan format terhadap informasi yang dimaksud (Constantianus, Suteja, 2005).

Cascading Style Sheet (CSS) memisahkan isi dari tampilan visual di laman internet. (Uly, 2021) Penggunaan CSS membuat pemrograman web menjadi lebih mudah karena dapat melakukan penyeragaman format terhadap elemen-elemen yang sama dalam situs dengan cepat (Constantianus, Suteja, 2005).

Javascript adalah kode-kode program kecil yang dapat digunakan untuk membuat halaman web terlihat lebih dinamis. Dengan menggunakan *Javascript*, dapat menambahkan beberapa fitur yang dapat membuat tampilan lebih menarik serta dapat juga membatasi aksi dari pengguna. Dengan *Javascript*, navigasi menu yang lebih canggih serta efek grafis sederhana dapat dilakukan (Constantianus, Suteja, 2005).

Codeigniter 3 adalah sebuah *framework* php yang bersifat *open source* dan menggunakan metode MVC (*Model, View, Controller*) untuk memudahkan *developer* atau *programmer* dalam membangun sebuah aplikasi berbasis *web* tanpa harus membuatnya dari awal. (Sidik, 2012)

MySQL adalah salah satu jenis *database server* yang sangat populer, hal ini disebabkan karena *MySQL* menggunakan *SQL* sebagai bahasa dasar untuk mengakses *database*-nya. *MySQL* bersifat *Open Source, Software* ini dilengkapi dengan *Source code* (kode yang dipakai untuk membuat *MySQL*) (Purnamasari, 2013).

PhpMyAdmin adalah sebuah aplikasi *open source* yang berfungsi untuk memudahkan manajemen *MySQL* (Madcoms, 2016). *PhpMyAdmin* memudahkan mengatur *database*, relasi-relasi tabel, dan lainnya di dalam *MySQL*. *PhpMyAdmin* sendiri bisa di *download* di web resminya, atau apabila menggunakan aplikasi XAMPP, tidak perlu meng-instal *PhpMyAdmin* lagi karna sudah tersedia di aplikasi XAMPP tersebut.

XAMPP adalah sebuah paket kumpulan software yang terdiri dari *Apache, MySQL, PhpMyAdmin, PHP, Perl, Filezilla*, dan lain-lain. (Madcoms, 2016).

Visual Studio Code merupakan sebuah aplikasi *editor code open source* yang dikembangkan oleh Microsoft untuk sistem operasi Windows, Linux, dan MacOS. *Visual Code* memudahkan dalam penulisan *code* yang mendukung beberapa jenis pemrograman, seperti C++, C#, Java, Python, PHP, GO. *Visual Code* memiliki kemampuan untuk mengidentifikasi jenis bahasa pemrograman yang digunakan dan memberi variasi warna sesuai dengan fungsi dalam rangkaian kode tersebut. *Visual Studio Code* juga telah terintegrasi ke *Github*. Selain itu, fitur lainnya adalah kemampuan untuk menambah ekstensi dimana para pengembang dapat menambah ekstensi untuk menambah fitur yang tidak ada di *Visual Studio Code*. (Ramdhan, Nufriana, 2019)

HASIL DAN PEMBAHASAN

Tampilan dari Sistem Informasi Toko Komputer ini, dimulai dengan Halaman *Home*. Halaman *Home* diperlihatkan pada Gambar 1.



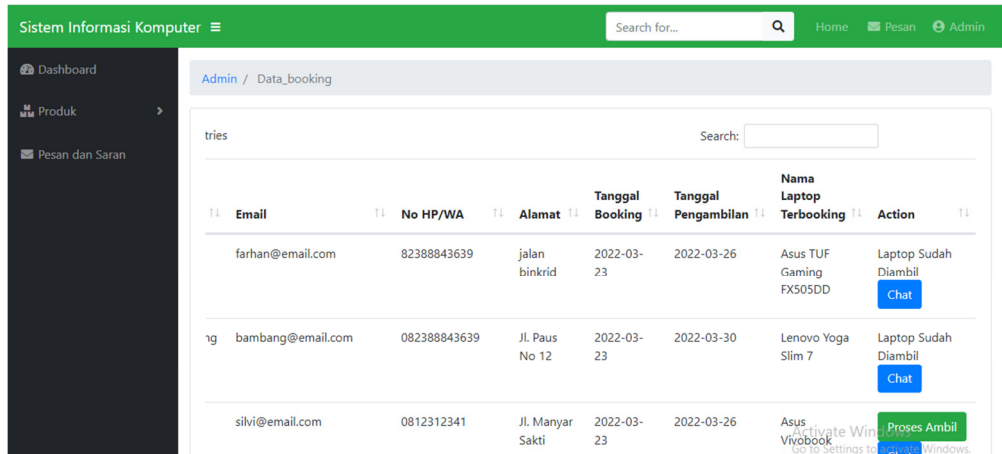
Gambar 1. Halaman Home

Halaman *Home* merupakan halaman pertama yang muncul dari *website* Toko Komputer ini. Pada Halaman *Home* ini, pengunjung bisa melihat beberapa keunggulan dari Toko Komputer, dan juga sejarah Toko Komputer tersebut. Di halaman ini juga, pengunjung bisa masuk ke Halaman *Contact*, dimana pengunjung bisa mengirim pesan dan saran kepada Toko Komputer, dan halaman booking untuk membooking laptop/komputer yang diinginkan.

Halaman *Login Administrator* ditunjukkan pada Gambar 2.

Gambar 2. Halaman Login Administrator

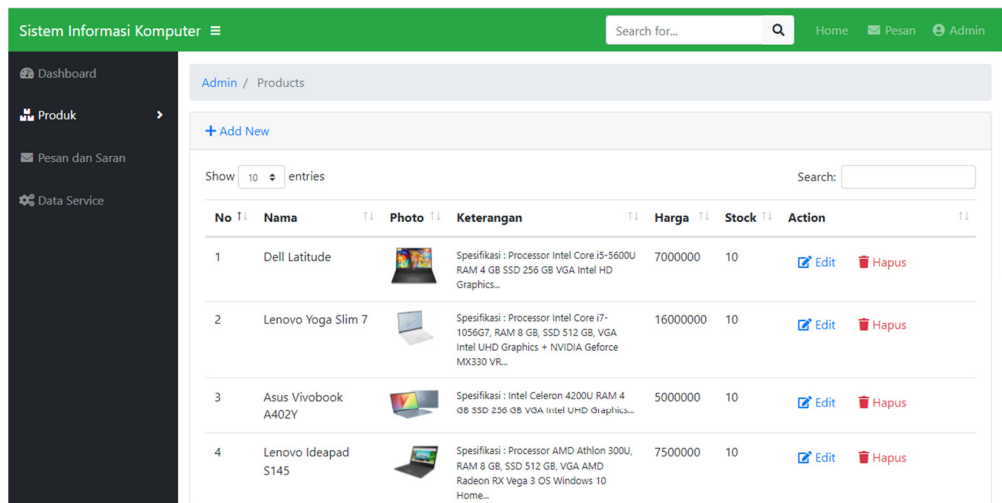
Di halaman *Login*, *Administrator* dapat mengisi *username* dan *password* nya agar bisa masuk ke Halaman *Dashboard Administrator*. Halaman *Dashboard Administrator* dinyatakan pada Gambar 3.



Gambar 3. Halaman Dashboard Administrator

Di Halaman *Dashboard Administrator*, *Administrator* dapat mengelola semua kebutuhan dari *website*, mulai dari memproses *booking* laptop/komputer, menambah atau mengedit produk dari Toko Komputer dan melihat pesan dan saran dari pengunjung ke Toko Komputer tersebut.

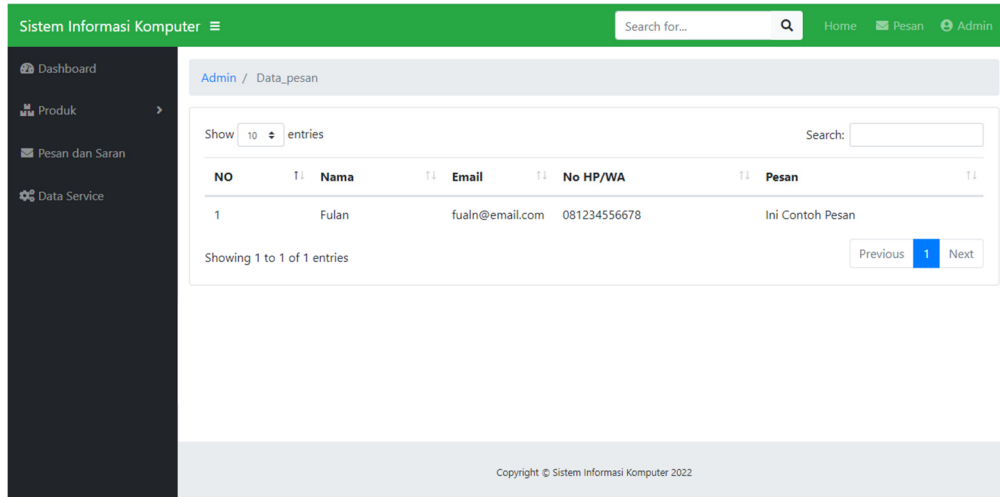
Halaman Produk dapat dilihat pada Gambar 4.



Gambar 4. Halaman Produk

Pada Halaman Produk, ditampilkan daftar dari produk-produk yang dijual oleh Toko Komputer tersebut. Di halaman ini juga, *Administrator* bisa menambah produk baru, mengedit dan menghapus produk dari Toko Komputer tersebut.

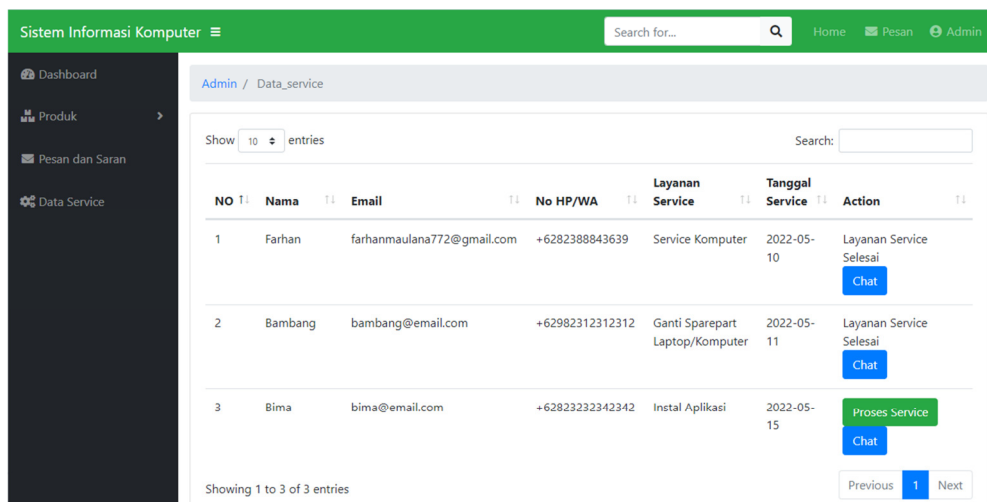
Halaman Pesan dan Saran dilukiskan oleh Gambar 5.



Gambar 5. Halaman Pesan dan Saran

Halaman Pesan dan Saran menampilkan pesan dan saran yang telah dikirim oleh *user* kepada pihak Toko Komputer. Di halaman ini, *Administrator* bisa melihat pesan dan saran yang telah dikirim *user* tersebut.

Halaman *Data Service* ditampilkan pada Gambar 6.



Gambar 6. Halaman Data Service

Halaman Data Service menunjukkan data dari layanan *service* yang diminta *user* kepada Toko Komputer. Pada laman ini, *Administrator* bisa melakukan *chat* dengan *user*, yang meminta layanan tersebut untuk mengingatkannya. Apabila proses *service* telah selesai dikerjakan maka *Administrator* bisa menekan tombol proses *service*.

SIMPULAN

Dengan Sistem Informasi Toko Komputer ini, pemilik Toko Komputer dapat menyebarkan informasi dari tokonya dan bisa menggapai pelanggan dari mana saja dan kapan saja.

Melalui Sistem Informasi Toko Komputer ini, pelanggan dapat lebih mudah dalam mengetahui info dari komputer/laptop yang dijual oleh Toko Komputer tersebut.

UCAPAN TERIMAKASIH

Penulis mengucapkan terimakasih kepada CEO PT Garuda Cyber Indonesia, dan Karyawannya yang telah memberi dukungan dalam terlaksananya kegiatan ini.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Nuari, N., 2014, *Perancangan Aplikasi Layanan Mobile Informasi Administrasi Akademik Berbasis Android Menggunakan Webservice (Studi Kasus Reg. B Universitas Tanjungpura)*, *Jurnal Sistem Dan Teknologi Informasi (JustIN)*, Vol 1, Hal 1–7.
- [2] Adhawiyah, Y., Kumaladewi, N., & Caturutami, M., 2017, *Rancang Bangun Sistem Informasi Penilaian Kinerja Pegawai Menggunakan Metode Psycological Appraisal (Studi Kasus: Kantor Wilayah Kementerian Agama DKI Jakarta)*, *Jurnal Sistem Informasi*, Vol 10, Hal 119–126.
- [3] Bastian, A., Ferga Prasetyo, T., & Kurniati, N., 2017, *Rancang Bangun Sistem Informasi Manajemen Peternak Ayam di Koperasi Sinar Mulya Menggunakan Microsoft Visual Basic 2010 .Net*, *Studia Informatika, Jurnal Sistem Informasi*, Vol 10, Hal 135–143.
- [4] Priyanti, D., Iriani, S., 2013, *Sistem Informasi Data Penduduk pada Desa Bogoharjo Kecamatan Ngadirojo Kabupaten Pacitan*, *Journal on Networking and Security*, Vol.2, Hal 55-61.
- [5] Purnamasari, 2013, *Pembangunan Sistem Informasi Pengolahan Data Pegawai dan Penggajian pada Unit Pelaksana Teknis Taman Kanak-Kanak dan Sekolah Dasar Kecamatan Pringkuku*, *Jurnal Speed - Sentra Penelitian Engineering dan Edukasi*, Vol 5, Hal 83-88.

- [6] Constantianus, F., Suteja, B. R., 2005, *Analisa dan Desain Sistem Bimbingan Tugas Akhir Berbasis Web Dengan Studi Kasus Fakultas Teknologi Informasi, Jurnal Informatika*, Vol 1, Hal 93–106.
- [7] Uly, A. C., 2021, *Apa Itu CSS*, Hostinger Tutorial, <https://www.hostinger.co.id/tutorial/apa-itu-css>, diakses tgl 30 Maret 2022.
- [8] Sidik, B., 2012, *Framework Codeigniter*, Informatik, Bandung.
- [9] Madcoms, 2016, *Sukses Membangun Toko Online Dengan PHP & MySQL*, Andi Offset, Yogyakarta.
- [10] Ramdhan, N. A., & Nufriana, D. A., 2019, *Rancang Bangun dan Implementasi Sistem Informasi Skripsi Oline Berbasis Web, Jurnal Ilmiah Intech: Information Technology Journal of UMUS*, Vol 1, Hal 1-12.