

LAYANAN PEMESANAN PAKET PERNIKAHAN DI WILAYAHKOTA KUPANG BERBASIS WEBSITE (STUDI KASUS : DUAF BRIDAL & WEDDING ORGANIZER)

Anang Hermansyah L. Bahi¹, Menhya Snae²

*Program Studi Teknik Informatika S1, STIKOM Uyelindo Kupang
Jln. Perintis Kemerdekaan I - Kayu Putih – Kupang – NTT - Indonesia
Anangg.hrmnsyh@gmail.com*

ABSTRACT

Technological development make it easy for the community in all respect. One of which is in the field of E-Commerce or online trade connecting consumers with providers of goods or services remotely. This research was built using the PHP and MySQL programming language as database storage media using the waterfall method with the stages of the method in the form of requirement analysis, design, implementation, testing and maintainance. The resulting website product is able to provide convenience for the general public in Kupang City and its surroundings in providing information regarding information on goods and services provided by DuaF Bridal.

Keywords: *Ordering, System, waterfall, website, wedding organizer.*

I. PENDAHULUAN

Perkembangan teknologi di era digital seperti saat sekarang ini memperlihatkan pertumbuhan yang sangat cepat. Kemajuan teknologi yang ini tentunya membuat banyak perubahan terhadap sebuah negara dalam banyak aspek diantaranya politik, ekonomi, sosial, budaya dan juga pendidikan. Munculnya teknologi tentu memberikan banyak sekali manfaat untuk keberlangsungan hidup salah satu contoh teknologi yang benar-benar bermanfaat saat ini adalah jaringan internet, manfaat jaringan internet yang secara umum diciptakan untuk mempermudah para pengguna dalam mengerjakan pekerjaannya baik dalam hal mencari informasi dan juga komunikasi yang dapat dilakukan dengan jarak jauh. Kemajuan teknologi di masa sekarang ini sangat membantu mengerjakan semua hal dengan lebih cepat dan singkat.

DuaF *Bridal & WO* adalah salah satu penyedia barang dan jasa untuk kebutuhan pernikahan yang mulai berkembang di Kota Kupang namun pemesanan dan konsultasi masih dilakukan secara manual, sehingga para konsumen yang membutuhkan barang dan jasa untuk pernikahan harus datang langsung ke DuaF *Bridal & WO* untuk langsung menerima informasi mengenai layanan dan jasa yang tersedia, harga dan juga konfirmasi pembayaran atau transaksi harus dilakukan secara langsung di DuaF *Bridal & WO*.

Dengan segala proses yang masih dilakukan secara manual oleh DuaF *Bridal & WO* membuat pelayanan kurang efektif dan efisien karena DuaF *Bridal & WO* belum memiliki website atau situs untuk memberikan informasi seputar informasi jasa yang disediakan. Sedangkan dengan adanya kemajuan teknologi saat ini banyaknya *Bridal & WO* mulai memanfaatkan teknologi yang tersedia dalam hal pelayanan dan juga transaksi melalui websites atau situs yang dibuat untuk memberikan informasi seputar barang dan jasa yakni seputar pakaian, *cathering*, gedung, dekorasi, undangan, dokumentasi yang tersedia di *Bridal & WO* bersangkutan hingga anggaran atau pembiayaan untuk sebuah pernikahan yang di inginkan oleh konsumen.

a. Rumusan masalah

Berdasarkan uraian pada latar belakang, maka rumusan masalahnya adalah Bagaimana membuat Aplikasi Penjualan Hasil Pangan Pada Desa Baumata Utara Kecamatan Taebenu, Kabupaten Kupang, Provinsi Nusa Tenggara Timur ?

b. Batasan masalah

Batasan-batasan masalah dalam pembuatan Layanan Integrasi dan Pemesanan Paket Pernikahan Berbasis Website DuaF *Bridal & WO* diantaranya sebagai berikut:

1. Seluruh informasi mengenai penyediaan jasa yang tersedia akan terdapat dalam *website* ini, yakni paket pernikahan sesuai dengan anggaran

pembiayaan yang sesuai dengan *budget* konsumen. Informasi yang tersedia yakni mulai dari Undangan, dokumentasi, pre-wedding dan wedding, *cathering*, pakaian dan rias pengantin, dekorasi dan tempat acara.

2. Sistem ini tidak menyediakan layanan tambah jasa diluar dari yang telah tersedia.
3. Sistem yang dibuat informasi jumlah pembayaran hanya pada tahap *Down Payment* (DP).
4. Proses pembayaran baik DP hingga pelunasan dapat dilakukan dengan transfer antar bank maupun *cash* dan tidak terikat oleh sistem.
5. Pembagian hasil antara vendor dan pihak WO tidak berkaitan atau tercantum di dalam sistem.

c. Tujuan penulisan

1. Untuk membangun sebuah system informasi untuk DuaF *Bridal & WO* dalam memberikan informasi dan juga jalur pemesanan paket pernikahan berbasis *website*.
2. Mempermudah DuaF *Bridal & WO* dalam memberikan informasi mengenai barang dan jasa yang tersedia dan ditawarkan sesuai kebutuhan calon konsumen.
3. Memudahkan konsumen dalam mendapatkan informasi mengenai layanan jasa yang tersedia di DuaF *Bridal & WO*.
4. Memudahkan konsumen dalam pemilihan paket pernikahan yang sesuai dengan budget yang tersedia tanpa harus langsung datang ke DuaF *Bridal & WO*.
5. Mempermudah dalam pemberian informasi status pembayaran.

d. Manfaat penelitian

Dengan adanya sistem layanan dan pemesanan berbasis *website* ini, DuaF *Bridal & WO* akan lebih mudah memberikan informasi mengenai barang dan jasa yang tersedia dan ditawarkan sesuai kebutuhan calon konsumen. Konsumen dalam hal ini calon pengantin akan lebih efektif dan efisien dalam memilih paket pernikahan yang diinginkan tanpa harus datang langsung ke DuaF *Bridal & WO* untuk memesan paket pernikahan, konfirmasi pembayaran hingga pengecekan status pembayaran secara manual karena sistem akan membantu memberikan informasi untuk itu semua dan mempermudah *vendor* dalam hal pemasaran dimana dapat mempermudah mendapatkan pelanggan dengan menggunakan media online dalam hal ini *website* resmi DuaF *Bridal & WO*.

II. TINJAUAN PUSTAKA

a. Pengertian system menurut para ahli

Suatu sistem pada dasarnya adalah sekelompok unsur yang erat hubungannya satu dengan yang lain,

yang berfungsi bersama-sama untuk mencapai suatu tujuan tertentu (Anggraeni dan Irviani, 2017).

Kumpulan dari elemen-elemen yang berinteraksi untuk mencapai suatu tujuan tertentu. (Suryadharma dan Budyastuti, 2019).

b. Karakteristik system

Jogiyanto (dalam Aprilian dan Saputra, 2020:51), membagi karakteristik sistem sebagai berikut:

1. **Komponen Sistem**
Pada suatu sistem terdiri atas sejumlah komponen-komponen ada didalamnya yang saling berinteraksi antara satu komponen dengan komponen yang lain, dengan kata lain saling bekerja sama membentuk suatu kesatuan.
2. **Sifat-Sifat**
Sistem itu terdiri dari menjalankan fungsi tertentu dan mempunyai sistem yang lain secara keseluruhan.
3. **Batasan (*boundary*) Sistem**
Merupakan daerah yang membatasi antara suatu sistem dengan sistem yang lainnya.
4. **Lingkungan Luar Sistem (*Environment*)**
Apapun diluar Batasan sistem yang mempengaruhi operasi sistem, lingkungan luar sistem dapat bersifat menguntungkan dan juga merugikan sistem tersebut.
5. **Penghubung (*interface*) Sistem**
Merupakan media penghubung antara suatu subsistem dengan subsistem lainnya.
6. **Masukan Sistem**
Adalah energi yang dimasukkan kedalam sistem, masukan dapat berupa masukan perawatan (*maintenance input*), dan masukan sinyal (*signal input*), *maintenance input* adalah energi yang dimasukkan supaya sistem tersebut dapat beroperasi. Sedangkan *signal input* adalah energi yang diproses untuk mendapatkan keluaran.
7. **Keluaran sistem**
Adalah hasil energi yang diolah dan diklasifikasikan menjadi keluaran yang berguna dan sisa pembuangan keluaran dapat merupakan masukan untuk subsistem yang lain kepada supra sistem.
8. **Sasaran Sistem**
Suatu sistem pasti memiliki sasaran atau tujuan (*goal*). Sasaran dari sistem sangat menentukan sekali masukan yang dibutuhkan sistem dan keluaran yang akan dihasilkan oleh sistem

c. Sistem informasi

Menurut Davis (2015), Informasi adalah data yang telah diolah menjadi suatu bentuk yang penting bagi si penerima dan mempunyai nilai nyata yang dapat dirasakan dalam keputusan – keputusan yang sekarang

atau keputusan – keputusan yang akan datang (Aldo, et al., 2020)

Sistem Informasi menurut Azhar Susanto (2008) adalah “Sistem informasi adalah kumpulan dari subsistem apapun baik fisik ataupun non fisik yang saling berhubungan satu sama lain dan bekerja sama secara harmonis untuk mencapai satu tujuan yaitu mengolah data menjadi informasi yang berarti dan berguna” (Simarmata, et al., 2020)

Sutabri (2016), dalam bukunya yang berjudul Sistem Informasi Manajemen: “Sistem Informasi adalah suatu sistem di dalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian yang mendukung fungsi operasi organisasi yang bersifat manajerial dengan kegiatan strategi dari suatu organisasi untuk dapat menyediakan kepada pihak luar tertentu dengan laporan-laporan yang diperlukan”.

Sistem informasi memiliki komponen berupa subsistem yang merupakan elemen-elemen yang lebih kecil yang membentuk sistem informasi tersebut misalnya bagian *input*, *process*, *output*. Tanpa ketiga itu sistem informasi tidak dapat berjalan dengan baik. Berikut adalah penjelasan tentang ketiga elemen tersebut:

1. *Input*: sekumpulan data yang akan diolah menjadi sebuah informasi yang nantinya akan disajikan bagi masyarakat.
2. *Process*: suatu kegiatan dimana mengolah seluruh data yang ada untuk menghasilkan suatu informasi yang berguna.
3. *Output*: informasi-informasi yang dapat dengan mudah di peroleh, di mengerti dan dimanfaatkan oleh masyarakat.

Komponen fisik pada sistem informasi :

- a. Perangkat keras komputer: CPU, *storage*, perangkat *input* atau *output*, terminal untuk interaksi dan media komunikasi data.
- b. Perangkat lunak komputer: perangkat lunak sistem (sistem operasi dan *utility*-nya), perangkat lunak umum aplikasi (bahasa pemrograman), perangkat lunak aplikasi (*tool*).
- c. Basis data: penyimpanan data pada media penyimpan komputer.
- d. Prosedur: langkah-langkah penggunaan sistem.
Personil: yang mengoperasikan sistem, menyediakan masukan, mengkonsumsi keluaran dan melakukan aktivitas manual yang mendukung sistem.

d. Konsep dasar membangun sistem informasi berbasis web

Konsep dasar web secara umum web adalah halaman informasi yang disediakan melalui jalur internet sehingga bisa diakses di seluruh dunia selama terkoneksi dengan jaringan internet. Website merupakan informasi berbasis jaringan komputer yang dapat diakses dimana saja dengan biaya relatif murah. Web merupakan bentuk

implementasi dari bahasa pemrograman web (*web programming*).

1. Website

Website dapat dikatakan sebagai suatu tempat di internet yang menyajikan informasi dengan format format seperti teks gambar animasi suara dan *video*. Dalam pengelompokan jenis *web*, lebih diarahkan berdasarkan fungsi, dan sifat bahasa pemrograman yang digunakan jenis-jenis bank berdasarkan sifatnya menurut (Sa'ad, Otodidak web programming: Membuat website edutainment, 2020), sebagai berikut:

a. Web Statis

Web statis adalah *web* yang berisi konten yang tidak berubah-ubah. Maksudnya adalah isi dari dokumen tersebut tidak dapat diubah secara cepat dan mudah. Ini karena teknologi yang digunakan untuk membuat dokumen *web* tidak memungkinkan dilakukan perubahan isi atau data. Teknologi yang digunakan *web statis* adalah jenis *client side scripting* seperti HTML *Cascading Style Sheet* (CSS) Perubahan isi atau data halaman *web statis* hanya dapat dilakukan dengan cara mengubah langsung sifatnya isinya pada *file* benda tersebut atau mengubah *script*

b. Web Dinamis

Web dinamis adalah jenis *web* yang konten atau isi nya dapat diubah setiap waktu melalui halaman admin tanpa harus mengubah *file* mentah atau dikenal dengan istilah bongkar *script/koding*. Suatu *web* yang banyak menampilkan animasi *flash* belum tentu termasuk *web dinamis* karena *web dinamis* dibuat dengan penyimpanan data pada *database*, seperti MySQL.

2. Personal Home Page (PHP)

PHP adalah singkatan dari PHP *Hypertext Processor* yaitu bahasa pemrograman web server-side yang bersifat *open source*. PHP merupakan *script* yang terintegrasi dengan html dan berada pada server (*server side HTML embbede scripting*). PHP adalah *script* yang digunakan untuk membuat halaman website yang dinamis. Dinamis berarti halaman yang akan ditampilkan dibuat saat halaman itu diminta oleh *client*. Mekanisme ini menyebabkan informasi yang diterima *client* selalu yang terbaru atau *up to date*. Semua *csript* PHP dieksekusi pada server dimana *script* tersebut dijalankan (Anhar, 2010)

3. PHPMyadmin

Nugroho (dalam Abdurahman,2017:2), menjelaskan PhpMyAdmin adalah suatu aplikasi open source yang berbasis web. Aplikasi ini dibuat menggunakan program PHP. Fungsi aplikasi ini adalah untuk mengakses database MySQL.

4. MySQL

MySQL adalah DBMS yang open source dengan dua bentuk lisensi yaitu *free software* (perangkat lunak bebas) dan *shareware* (perangkat lunak berpemilik yang penggunaannya terbatas). Jadi MySQL adalah *database server* yang gratis dengan lisensi GNU (*general public license* / GPL) sehingga dapat dipakai untuk keperluan

pribadi atau komersial tanpa harus membayar lisensi yang ada. MySQL merupakan *database engine* atau *server database* yang mendukung bahasa *database SQL* sebagai bahasa interaktif dalam mengelola data. MySQL adalah sebuah perangkat lunak sistem manajemen basis data SQL atau DBMS yang *multithread* dan *multi user* (Fitri, 2020)

5. Apache

Apache adalah paket aplikasi yang digunakan untuk *web server* yang handal dan stabil jika dibandingkan dengan web server lainnya. Apache masih menjadi andalan para *Webmaster* perkembangan *server* ini sangat pesat sehingga hampir semua server web menggunakan Apache. Apache dikenal dengan nama httpd jika menggunakan Linux Redhat/fedora maka paket ini sudah ada dalam bentuk RPM (Dwiyoga, 2004)

6. Adobe Dreamweaver

Adobe Dreamweaver merupakan salah satu tool untuk mendesain halaman *website* yang merupakan tools keluaran adobe yang dahulunya merupakan macromedia. (Hikmah, et.al., 2015).

7. CSS (Cascading Style Sheet)

Syakirurohman (dalam Noor, 2015:2) menjelaskan CSS adalah kependekan dari *Cascading Style Sheet*. CSS merupakan salah satu kode pemrograman yang bertujuan untuk menghias dan mengatur gaya tampilan/layout halaman web supaya lebih elegan dan menarik.

8. Web Browser dan Web Server

Sibero (dalam Supriyanta dan Nissa, 2015:3) menyimpulkan bahwa “WebBrowser adalah aplikasi perangkat lunak yang digunakan untuk mengambil dan menyajikan sumber informasi web”.Simarmata (dalam Supriyanta dan Nissa, 2015:3) mengatakan bahwa “Web Server adalah software yang menjadi rumah dari *World Wide Web* (www)”. Web Server menunggu permintaan dari klien yang menggunakan browser. Jika ada permintaan dari browser, maka web server akan memproses permintaan tersebut kemudian memberikan hasil prosesnya berupa data yang diinginkan kembali ke browser.

e. Profil duaF bridal dan wo

DuaF *Bridal and WO* merupakan suatu bentuk usaha yang bergerak di bidang penyediaan jasa pelaksanaan pernikahan. Usaha ini didirikan oleh Betsi Sinlaeloe pada tahun 2016 didirikan karena owner mempunyai keinginan untuk memiliki sebuah usaha sendiri sehingga setelah resign di bank Mandiri , owner memngembangkan usahanya hingga saat ini. Pertama berdiri usaha ini masih memiliki 1 karyawan dan bergerak di bidak penyewaan gaun pengantin saja , hingga berjalannya waktu ditahu 2017 mulai berkembang dan memiliki 9 orang karyawan dan bergerak di bidang Wedding Organizer sampe saat ini. Pada tahun 2018 karyawan mulai bertambah menjadi 12 orang hingga tahun 2020 ini total karyawan pada DuaF

Bridal sudah menjadi 20 orang karyawan (Duaf Bridal dan *Wedding Organizer*).

III. METODOLOGI PENELITIAN

a. Lokasi dan waktu penelitian

Lokasi tempat penelitian yaitu di Duaf Bridal Kota Kupang, Provinsi Nusa Tenggara Timur. Sedangkan untuk waktu penelitian dimulai pada bulan Januari 2021.

Tabel 1. Alokasi waktu dan rencana penelitian

No	Kegiatan	Januari 2021				Februari 2021				Maret 2021				April 2021				Mai 2021			
		7	8	9	10	7	8	9	10	7	8	9	10	7	8	9	10	7	8	9	10
1	Penelitian																				
2	Konsultasi																				
3	Analisis																				
4	Keputusan																				
5	Perencanaan																				
6	Penelitian																				

b. Bahan dan alat penelitian

1. Bahan penelitian

Bahan penelitian yang digunakan dalam meneliti merupakan data yang didapat baik langsung dari lokasi penelitian terkait dengan permasalahan yang dihadapi, serta refrensi-refrensi dari internet, jurnal serta buku cetak dan penelitian terdahulu yang mendukung penelitian penulis tentang layanan integrasi dan pemesanan paket wedding pada duaF Bridal berbasis *website*.

2. Alat penelitian

Pada penelitian ini, penulis menggunakan peralatan penelitian hardware dan software dalam pengerjaannya. Peralatan tersebut antara lain:

a. Hardware (perangkat keras)

Perangkat keras yang digunakan untuk membangun *website* sknsksksns adalah sebagai berikut:

- 1) Laptop ASUS dengan processor core i3 RAM 4 GB, CPU 1.10GHz
- 2) HDD 500 GB
- 3) Smartphone Iphone

b. Software (perangkat lunak)

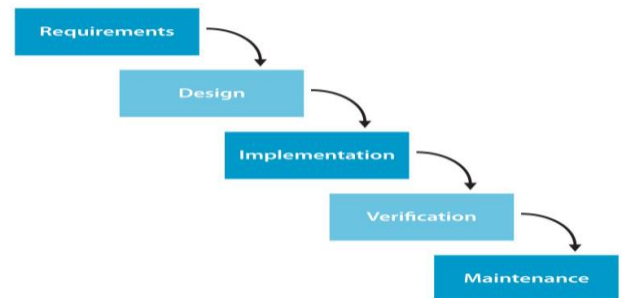
Perangkat lunak yang digunakan untuk membangun *website* adalah sebagai berikut:

- 1) Sistem operasi windows 10 64 bit
 - 2) Google chrome untuk menjalankan web
 - 3) Adobe dreamweaver CS5
- Xampp v 1..8.2

c. Prosedur penelitian

Sistem akan dibangun dengan menggunakan metode *waterfall* yang sering disebut juga dengan "classic life cycle" atau metode waterfall. Dimana hal ini menggambarkan pendekatan yang sistematis dan juga beruntun pada pengembangan perangkat lunak, dimulai dengan spesifikasi kebutuhan pengguna lalu berlanjut melalui tahapan-tahapan perencanaan (*planning*), permodelan (*modeling*), konstruksi (*construction*) serta penyerahan system ke para pelanggan/ pengguna

(deployment), yang diakhiri dengan dukungan pada perangkat lunak yang dihasilkan. Pressman (dalam Sanubari, et.al., 2020). Tahapan metode Waterfall dapat dilihat pada gambar di bawah ini:



Gambar 1. Tahapan Metode *Waterfall*

a) Requirement analysis (Analisis Kebutuhan)

Pada tahap ini pengembang sistem diperlukan komunikasi untuk mendapatkan informasi kebutuhan melalui wawancara, diskusi atau survei langsung yang bertujuan untuk memahami perangkat lunak yang diharapkan oleh pengguna dan batasan perangkat lunak tersebut.. Informasi yang didapatkan nantinya dianalisis untuk mendapat data yang dibutuhkan oleh pengguna.

b) System design

Data yang didapatkan pada tahapan sebelumnya, dikumpulkan dan dianalisa, untuk selanjutnya akan dilakukan *design system* dimulai dari perancangan alur proses, relasi *system*, perancangan tabel, desain antar muka (*interface*).

c) Implementation

Pada tahap ini sistem pada setiap unit dikembangkan dan diuji untuk fungsi fungsionalitas yang disebut sebagai unit testing.

Tahap implementasi ini dilakukan penulisan baris perintah (*coding script*) menggunakan bahasa PHP dan syntax MySQL.

d) Verification/Testing

Unit yang telah dikembangkan akan diintegrasikan ke dalam sistem. Setelah integrasi, seluruh sistem diuji menggunakan *black box testing* untuk mengecek setiap kegagalan maupun kesalahan, dan mengetahui apakah program sudah dibangun sesuai dengan analisa kebutuhan dan tujuan.

e) Maintenance

Perangkat lunak yang sudah jadi dijalankan serta dilakukan pemeliharaan. Seperti memperbaiki kesalahan yang tidak ditemukan pada langkah sebelumnya..

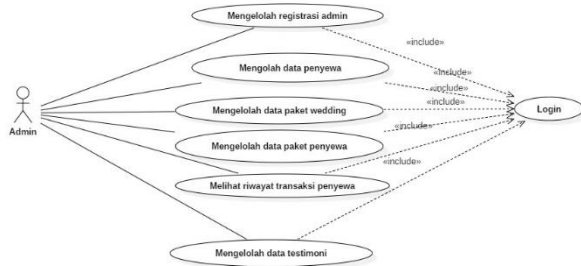
c. Analisis dan perancangan sistem

Berikut akan dijelaskan proses analisa dan perancangan sistem dari layanan sistem dari DuaF Bridal yang dikembangkan melalui tahapan pembuatan perancangan usecase, sequence dan class diagram, serta perancangan tampilan *user interface*.

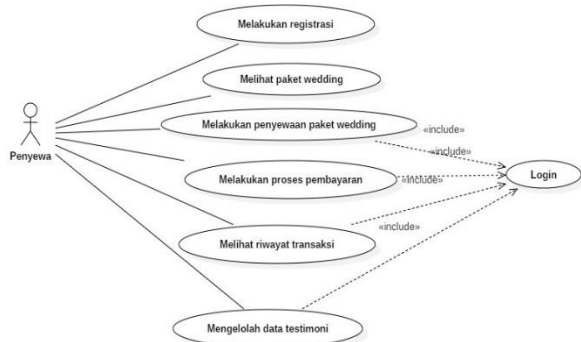
1. Usecase diagram

Usecase diagram merupakan model diagram yang digunakan untuk memberi gambaran fungsional yang diharapkan dari sebuah sistem. *Usecase* diagram

sebenarnya terdiri dari dua bagian besar yaitu *usecase* diagram dan *usecase description*. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada gambar berikut:

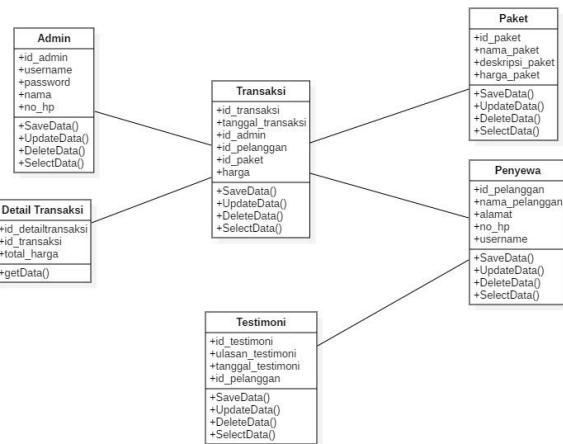


Gambar 2. Usecase diagram admin



Gambar 3. Usecase diagram penyuwa.

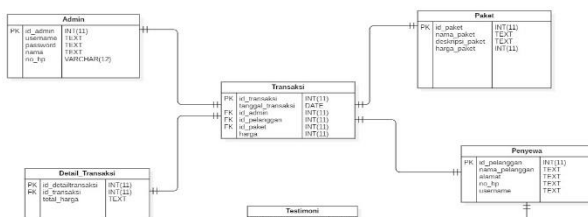
2. Class diagram



Gambar 4. Class diagram

3. ERD (Entity Relationship Diagram)

Berikut ini merupakan gambar perancangan *Entity Relationship Diagram* (ERD) layanan pemesanan.



Gambar 5. ERD (Entity Relationship Diagram)

IV. HASIL DAN PEMBAHASAN

a. Proses implementasi sistem

Pada bab ini akan dijelaskan tahapan implementasi system. Dimana implementasi system merupakan proses yang dilakukan setelah tahap perancangan sistem selesai dilaksanakan. Tujuan yang dicapai pada tahap ini adalah dapat dioperasikan hasil perancangan sistem yang telah dibuat pada tahap ini dijelaskan mengenai sistem yang dirancang dan bagaimana cara penggunaannya.

a. Proses Implementasi Sistem

Layanan *website* duaif bridal dan WO ini bertujuan untuk menjadi alternatif masyarakat yang membutuhkan barang dan jasa yang diinginkan untuk pernikahan mereka tanpa harus langsung datang ke bridal. Pemesanan paket pernikahan ini dikembangkan melalui *website* yang tentunya akan mempermudah penyewa paket pernikahan tersebut. Sistem ini dikembangkan dengan *software* Adobe Dreamweaver CS5 dan sistem basis datanya menggunakan Xampp (*mysql*).

b. Antar Muka Sistem

Berikut ini akan dibahas fungsi dan cara kerja setiap halaman serta menu-menu yang dihasilkan oleh *website* duaif bridal.

1. Tampilan halaman utama duaif bridal

Halaman ini, merupakan halaman utama dari *website* duaif bridal. Dimana terdapat menu yang menghubungkan antara menu utama dengan form-form lainnya. Ada 4 (empat) komponen yang ada pada menu utama, yaitu paket wedding, registrasi, testimoni dan login. Halaman ini memiliki tampilan yang sederhana dan fitur pencarian yang jelas, sehingga memudahkan pengguna yang awan dengan model sistem *website* ini dengan mudah bisa memahami proses pemesanan paket pernikahan dan menu-menu yang ada.

b. Antarmuka sistem

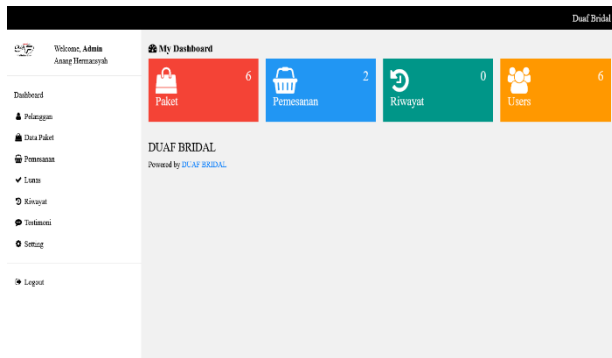
Dengan dibangunnya *website* ini membuat pelanggan dapat menghemat waktu dalam menyampaikan aduan dari mana saja dan kapan saja. Sistem ini dikembangkan dengan *software* Adobe Dreamweaver CS6 dan *mysql* untuk membantu proses pembuatan database. Berikut ini akan dibahas fungsi dan dari setiap halaman serta menu-menu yang dihasilkan oleh *website* layanan pengaduan yang dikembangkan.

1. Halaman login admin

Halaman *login* merupakan form yang digunakan oleh admin, kasubag pengaduan, kasubag teknik dan teknisi sebagai autentikasi agar bisa masuk ke dalam *website* untuk mengakses halaman c-panel. Dalam form *login* terdapat dua *text box* yang harus di *input* yaitu *username* dan *password*. Jika *username* dan *password* sesuai maka aktor akan masuk ke halaman utama c-panel untuk

99

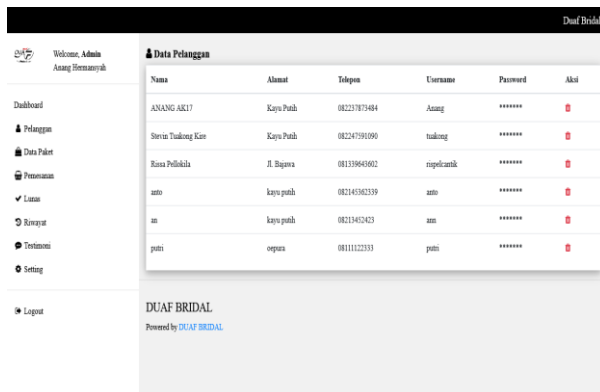
PROSIDING SEMMAU 2021



Gambar 49. Halaman beranda admin.

7. Tampilan halaman pelanggan (admin)

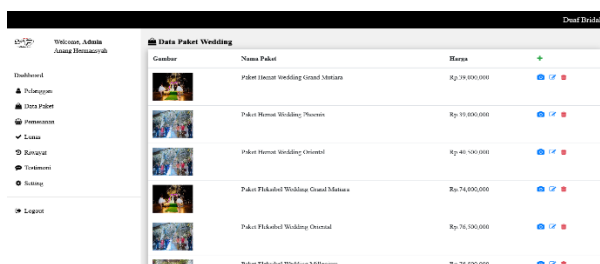
Halaman ini digunakan oleh admin untuk melihat serta menghapus data pelanggan yang telah melakukan registrasi



Gambar 50. Halaman pelanggan (admin)

8. Tampilan halaman paket wedding (admin).

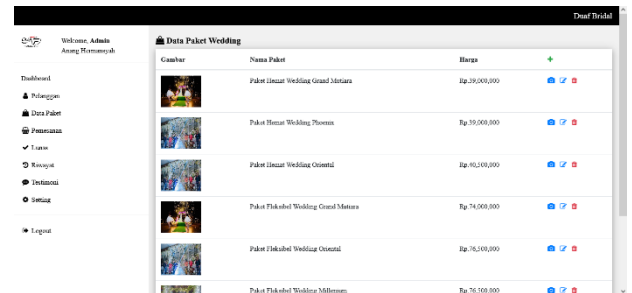
Halaman ini akan menampilkan daftar paket wedding yang sudah di-upload oleh pemilik/admin kedalam sistem yang dimana secara langsung akan ditampilkan kehalaman beranda atau utama website duaf bridal & WO. Halaman ini terdapat menu tambah data, ubah/edit, hapus dan mengupload data gambar paket.



Gambar 51. Halaman data paket wedding (admin).

9. Tampilan halaman paket wedding (admin).

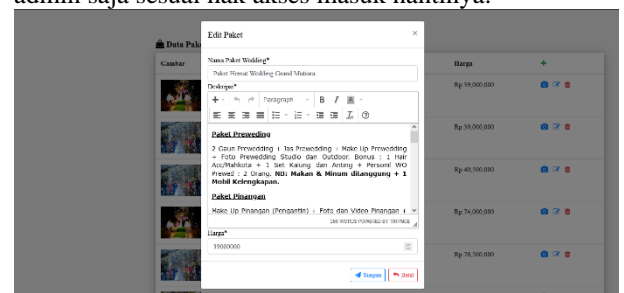
Halaman ini akan membantu pemilik dalam menambahkan data-data informasi paket, sehingga perlu mendeskripsikan sesuai jenis kolom isian yang ada dengan jenis dan harga sesuai dengan keinginan pemilik dalam melakukan pemesanan paket pernikahan nantinya dengan penyewa.



Gambar 52. Halaman tambah paket wedding (admin).

10. Tampilan halaman ubah paket wedding (admin).

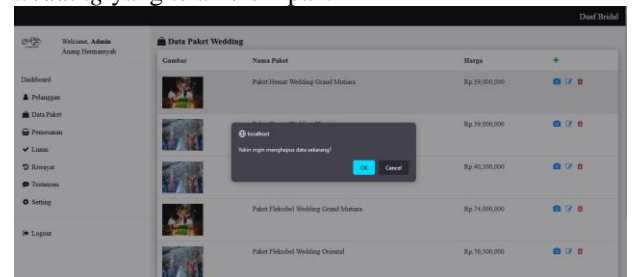
Halaman ini digunakan admin untuk dapat mengubah data informasi paket wedding, jika sewaktu-waktu ingin mengubahnya. Halaman ini hanya dapat diubah oleh admin saja sesuai hak akses masuk nantinya.



Gambar 53. Halaman ubah paket wedding (admin).

11. Tampilan halaman hapus paket wedding (admin).

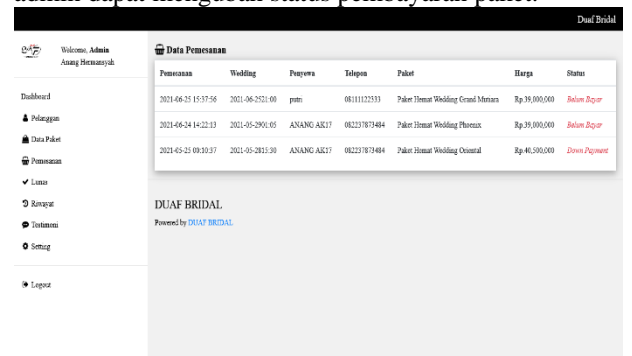
Halaman ini digunakan untuk menghapus data paket wedding yang telah disimpan.



Gambar 54. Halaman hapus paket wedding (admin).

12. Tampilan halaman pemesanan paket wedding (admin).

Halaman ini digunakan untuk melihat data pemesanan paket yang telah dipesan oleh penyewa dan admin dapat mengubah status pembayaran paket.

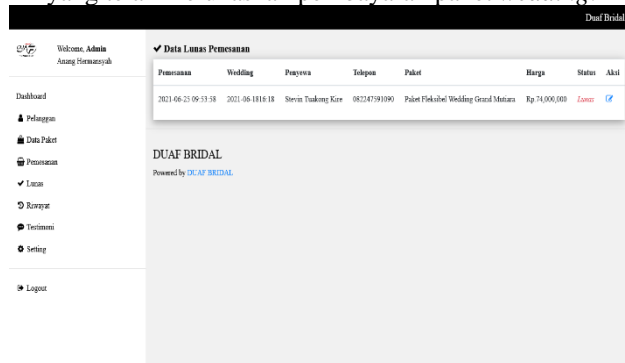


Gambar 55. Halaman pemesanan paket wedding (admin).

PROSIDING SEMMAU 2021

13. Tampilan halaman lunas pemesanan (admin).

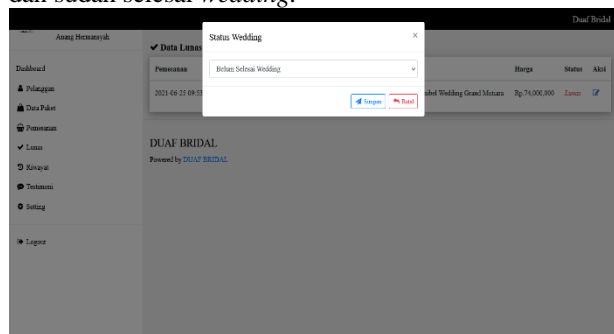
Halaman ini digunakan untuk melihat data penyewa yang telah melunaskan pembayaran paket *wedding*.



Gambar 56. Halaman lunas pemesanan (admin)

14. Tampilan halaman ubah status penyewa (admin)

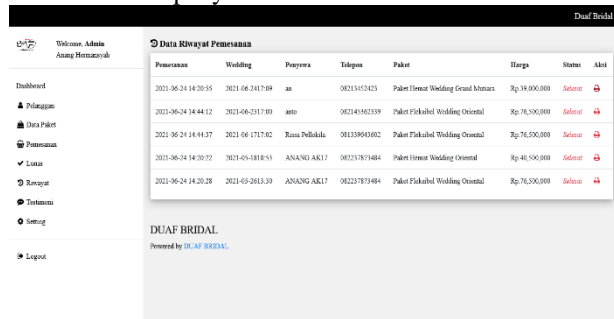
Halaman ini digunakan untuk mengubah status pemesanan paket *wedding* yang telah dilakukan oleh penyewa. Ada 2 (dua) pilihan yang akan dipilih oleh admin yaitu belum selesai *wedding* dan selesai *wedding* jika penyewa telah melakukan pelunasan paket *wedding* dan sudah selesai *wedding*.



Gambar 57. Halaman ubah status penyewa (admin).

15. Tampilan halaman riwayat pemesanan paket *wedding* (admin)

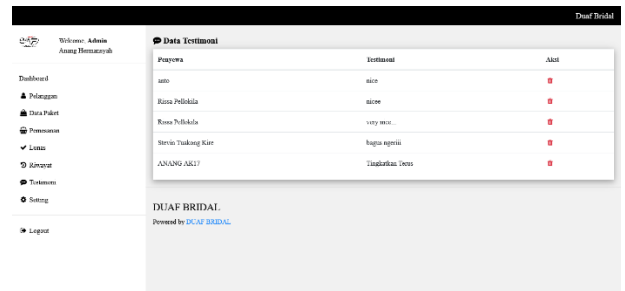
Halaman ini digunakan untuk admin untuk melihat riwayat pemesanan yang telah dilakukan oleh penyewa, serta admin dapat mencetak bukti pelunasan yang telah dilakukan oleh penyewa.



Gambar 58. Halaman riwayat pemesanan (admin)

16. Tampilan halaman testimoni (admin)

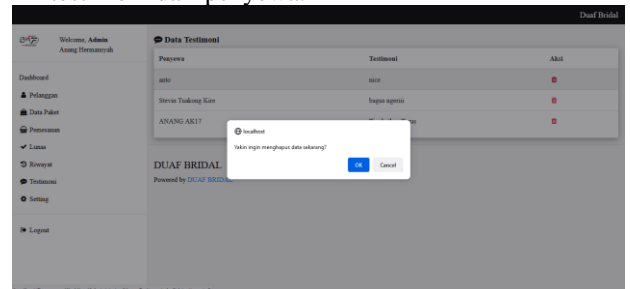
Halaman ini digunakan untuk admin untuk melihat testimoni yang diberikan kepada kinerja duaf bridal & WO.



Gambar 59. Halaman testimoni (admin)

17. Tampilan halaman delete testimoni (admin)

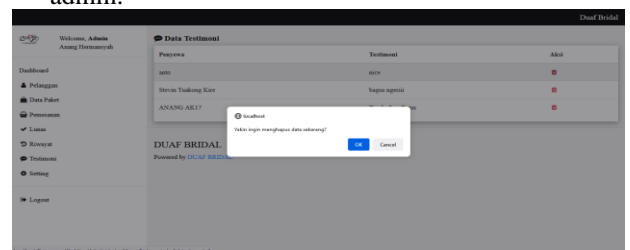
Halaman ini digunakan admin untuk menghapus data testimoni dari penyewa.



Gambar 60. Halaman *delete* testimoni (admin)

18. Tampilan halaman ubah data (admin)

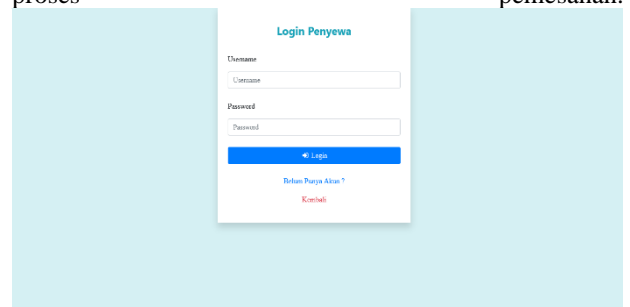
Halaman ini digunakan admin untuk mengubah data admin jika sewaktu-waktu terjadi perubahan data dari admin.



Gambar 61. Halaman ubah data (admin)

19. Tampilan halaman *login* (penyewa)

Halaman *login* digunakan penyewa sebagai autentikasi agar bisa masuk ke dalam menu website duaf bridal & WO. Dalam halaman *login* terdapat 2 (dua) *textbox* yang harus di *input* yaitu *username* dan *password*. Jika *username* dan *password* sesuai maka akan masuk ke menu utama penyewa untuk melakukan proses pemesanan.

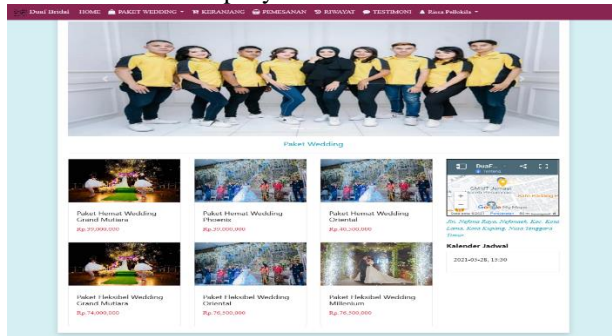


Gambar 62. Halaman *login* (penyewa).

20. Tampilan halaman utama (penyewa).

PROSIDING SEMMAU 2021

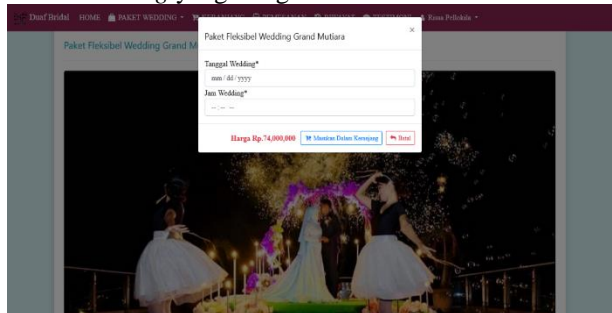
Halaman ini akan dilihat oleh penyewa untuk pertama kali saat berhasil *login*, dimana tidak jauh berbeda dari halaman utama saat penyewa masuk ke halaman utama.



Gambar 63. Halaman utama (penyewa).

21. Tampilan halaman paket wedding (penyewa)

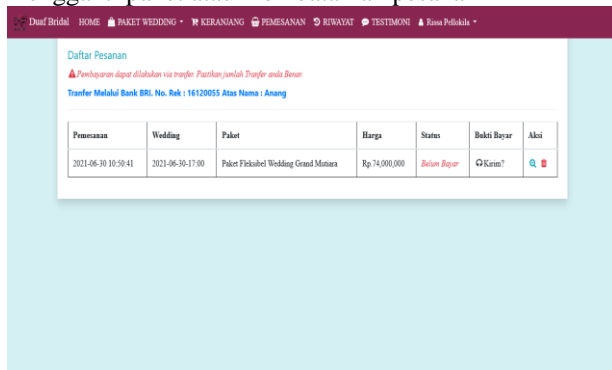
Halaman ini digunakan penyewa untuk memilih paket yang diinginkan. Di halaman ini berisi deskripsi paket dan juga total harga. Jika penyewa ingin memilih paket tersebut maka penyewa akan mengisi tanggal dan waktu *wedding* yang diinginkan.



Gambar 64. Halaman paket wedding (penyewa)

22. Tampilan halaman keranjang belanja (penyewa)

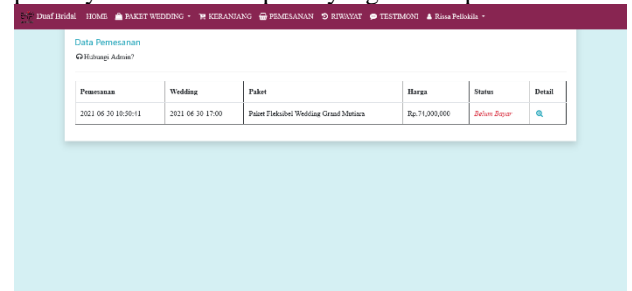
Halaman ini adalah halaman yang digunakan oleh penyewa untuk melihat detail pemesanan yang telah dimasukkan kedalam keranjang pada halaman paket *wedding*. Kemudian apabila sudah sesuai dengan keinginan penyewa maka penyewa dapat mengirimkan bukti pembayaran ke pihak duaf bridal & WO melalui whatsapp link yang sudah tersedia pada halaman ini dan juga ada pilihan untuk menghapus pesanan apabila ingin mengganti paket atau membatalkan pesanan



Gambar 65. Halaman keranjang belanja (penyewa).

23. Tampilan halaman pemesanan (penyewa)

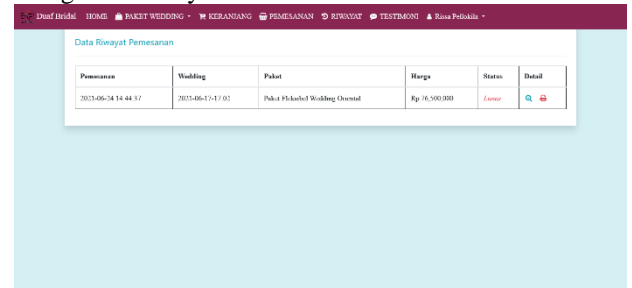
Halaman ini digunakan penyewa untuk melihat status pembayaran dan detail paket yang telah dipesan.



Gambar 66. Halaman data pemesanan (penyewa).

24. Tampilan halaman riwayat (penyewa)

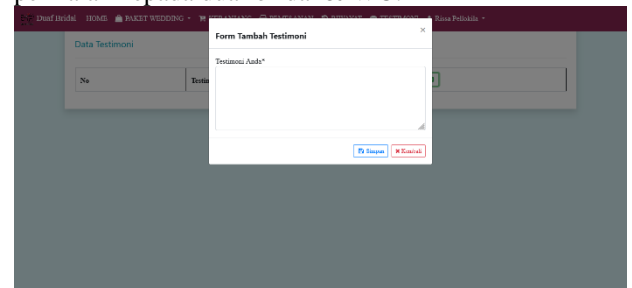
Halaman ini digunakan penyewa untuk melihat riwayat pemesanan paket *wedding*, status pembayaran dan juga penyewa dapat mencetak riwayat pembayaran sebagai bukti bayar.



Gambar 67. Halaman riwayat pemesanan (penyewa).

25. Tampilan Testimoni (penyewa)

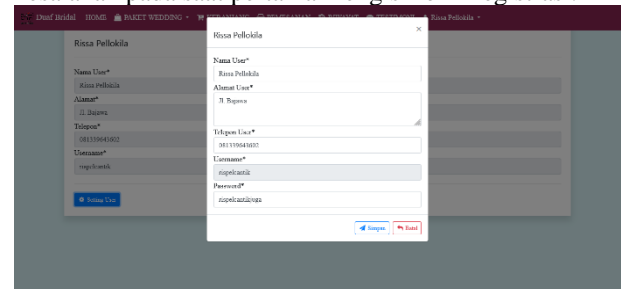
Halaman ini digunakan untuk menulis testimoni atau penilaian kepada duaf bridal & WO.



Gambar 68. Halaman testimoni (penyewa).

26. Tampilan halaman ubah data (penyewa)

Halaman ini digunakan penyewa untuk mengubah data pribadi atau identitas jika adanya perubahan atau kesalahan pada saat pertama mengisi form registrasi.



Gambar 69. Halaman ubah data (penyewa).

c. Pengujian sistem

Tahap akhir dimana sistem yang baru diuji kemampuan dan keefektifannya sehingga ditemukan kekurangan dan

kelemahan sistem yang kemudian akan dilakukan pengkajian ulang dan perbaikan terhadap aplikasi menjadi lebih baik dan sempurna.

a. Pengujian Fungsionalitas

Pengujian Fungsionalitas dilakukan dengan menguji menguji setiap unit-unit proses yang ada dihalaman *website* pemesanan paket *wedding*. Untuk melakukan pengujian (*testing*) maka perlu dibuat sebuah tabel unit testing (*blackbox*) agar mempermudah pemetaan deskripsi dan keterangan setiap unit komponen dan proses yang diimplementasikan didalam sistem pemesanan agar nantinya dapat berjalan dengan baik dan banar sesuai dengan harapan Sistem ini juga nantinya akan di *launching* dengan mengandalkan *hosting* website agar dapat diakses keseluruh pengguna yang ingin memesan paket *wedding* dapat dengan mudah mememesannya.

a. Pengujian Pengguna

Untuk mengumpulkan informasi minat masyarakat yang ingin menggunakan sistem pemesanan, dalam pengujian pengguna juga akan digunakan rumus “Skala Likert” dalam menghitung atau mengevaluasi keinginan pengguna nantinya, kemudian terlebih dahulu dibuatkan soal pertanyaan yang terlihat berikut ini :

1. **P01:** Apakah website duaF bridal mudah digunakan dalam melakukan pemesanan Paket Pernikahan, yang dilakukan menggunakan website ?
2. **P02:** Apakah konfirmasi transaksi pembayaran mudah dilakukan via WhatsApp antara penyewa dan pemilik ?
3. **P03:** Apakah tampilan website dan menu-menu disetiap halaman mudah diakses dan dipahami oleh pengguna baru dalam melakukan transaksi dan pencarian produk paket pernikahan?
4. **P04:** Apakah menu kalola data (save, edit, deleted, upload) data dapat dikelola dengan mudah oleh penyewa ?

P05: Apakah jenis huruf, ukuran huruf, dan komposisi warna dalam website mudah dibaca dan terlihat dengan jelas dan mudah dibaca ?

Dari pertanyaan diatas kepada responden, maka telah didapat 55 jumlah data yang telah diterima, untuk di akumulasi menggunakan rumus “Skala Likert”. Perhatikan tabel 1 berikut ini:

Tabel 2. Total pilihan jawaban dari koresponden

Pertanyaan	TOTAL PILIHAN RESPONDEN				
	Sangat Setuju	Setuju	Netral	Tidak Setuju	Sangat Tidak Setuju
P01	30	19	6	0	0
P02	24	20	9	2	0
P03	29	19	7	0	0
P04	28	19	8	0	0
P05	31	18	6	0	0

5 jenis jawaban (sangat setuju (5), setuju (4), netral (3), tidak setuju (2), dan sangat tidak setuju (1)) dan dikalikan dengan setiap jumlah pertanyaan (ada 5 pertanyaan),

Tabel 3. Jumlah Total Skor

Pertanyaan	TOTAL BOBOT PILIHAN RESPONDEN					Total Skor
	Sangat Setuju	Setuju	Netral	Tidak Setuju	Sangat Tidak Setuju	
P01	150	76	18	0	0	244
P02	120	80	27	4	0	231
P03	145	76	21	0	0	242
P04	140	76	24	0	0	240
P05	155	72	18	0	0	245

Hasil pada tabel 3 diatas didapatkan total skor dari setiap 5 pertanyaan masing-masing yang telah diberikan bobot penilaian, yaitu; P01 = 244, P02 = 231, P03 = 242, P04 = 240, P05 = 245.

Kemudian untuk menentukan interpretasi skor tertinggi dan skor terendah. Untuk menentukan skor maksimum/tertinggi, maka rumusnya adalah jumlah responden x skor tertinggi. Sedangkan untuk skor minimum/terendah digunakan rumus jumlah responden x skor terendah, dan akan mengetahui interval penilaian:

$$\text{Skor maksimum} = 55 \times 5 = 275$$

$$\text{Skor minimum} = 55 \times 1 = 55$$

Untuk mengetahui rumus intervalnya (jarak) dan interpretasi persen agar mengetahui penilaian dengan metode untuk mencari interval skor persen, maka perlu dirumuskan lagi cara perhitungannya, yaitu:

$$\text{Interval (I)} = \frac{100}{\text{Jumlah Skor}} \dots \dots \dots (2)$$

Maka; $100 / 5 = 20$, maka hasil interval (I) adalah 20, dimana ini merupakan interval dari jarak terendah 0% sampai pada jarak tertinggi 100%. Berikut interpretasi skor berdasarkan intervalnya:

1. Angka 0% – 19,99% = Sangat Tidak Setuju
2. Angka 20% – 39,99% = Tidak Setuju
3. Angka 40% – 59,99% = Netral
4. Angka 60% – 79,99% = Setuju
5. Angka 80% – 100% = Sangat Setuju

Tahap terakhir adalah menghitung presentase (%) dimana menjadi tahap akhir untuk mengetahui indeks. Rumus persentasnya adalah:

$$\text{Total skor} / \text{Total skor maksimum} \times 100 \dots \dots \dots (3)$$

Maka dapat dihasilkan dalam tabel 4 berikut ini dari hasil perhitungannya:

Tabel 4. Hasil Persentase (%)

Pertanyaan	Total Skor	Total Skor Maksimum	Persentase (%)
P01	244	275	88.73
P02	231	275	84.00
P03	242	275	88.00
P04	240	275	87.27
P05	245	275	89.09

Maka dari hasil presentasi diatas, dapat dihitung rata-rata nilai kepuasan atau keinginan masyarakat dalam menggunakan sistem barter yaitu sebesar: **87,42%** yaitu

“Sangat Penting” system ini perlu dan berhasil dikembangkan.

Maka dari hasil presentasi diatas, dapat dihitung rata-rata nilai kepuasan atau keinginan masyarakat dalam menggunakan system barter yaitu sebesar: **87,42%** yaitu “Sangat Penting” system ini perlu dan berhasil dikembangkan.

d. Kelebihan dan Kekurangan

Setelah dilakukan pengujian fungsional perangkat lunak dan pengujian untuk pengimplementasian website pemesanan ditemukan beberapa kelebihan dan kekurangan dari website diantaranya adalah sebagai berikut.

1. Kelebihan Sistem

- a. Sistem *website* pemesanan ini mudah digunakan dan dapat membantu masyarakat yang ingin memesan paket pernikahan dengan mudah dan efektif.
- b. System ini diberikan alternatif untuk penyewa bertemu secara langsung untuk melihat dan bertukar barang melalui nomor kontak yang tersedia.
- c. System ini sangat *user friendly* dan simple untuk dapat digunakan dan diakses oleh masyarakat yang kurang paham dengan system pemesanan paket pernikahan berbasis website.

2. Kekurangan Sistem

- a. Karena website ini simple maka dibutuhkan pengembangan khusus lagi kedepan dengan fitur-fitur tambahan yang lebih baik lagi, seperti: system otomatis menampilkan notifikasi via email jika barang ada yang pesan, popup notifikasi, *chatting real time* didalam website agar mudah berkomunikasi tanpa mengandalkan kontak nomor hp.

System pemesanan paket pernikahan *terdatabase* secara langsung agar manajemen riwayat pemesanan paket pernikahan terekam oleh system saat penyewa ingin memesan paket pernikahan tanpa *chat* via WA/SMS terlebih dahulu.

V. KESIMPULAN DAN SARAN

a. Kesimpulan

Berdasarkan pembahasan terhadap perancangan dan pembuatan layanan pemesanan paket pernikahan di wilayah kota Kupang berbasis *website* (*studi kasus: Duaf bridal & Wedding Organizer*) , maka dapat di ambil kesimpulannya sebagai berikut :

1. *Website* ini memberikan informasi detail tentang pemesanan paket *wedding*.
2. *Website* ini membantu penyewa dalam melakukan proses pemesanan paket pernikahan hingga menghemat waktu dan mengurangi terjadinya kesalahan dalam proses pemesanan paket pernikahan.

Webiste ini memudahkan admin untuk mengelolah data pemesanan dan memudahkan admn dalam mempromosikan duaf bridal & WO .

b. Saran

Saran yang ingin penulis sampaikan bagi pihak Duaf Bridal dan *Wedding Organizer* adalah sebagai berikut:

1. Dalam hal proses pemesanan paket pernikahan duaf bridal dan *wedding organizer* sebaiknya menggunakan sistem *E-commerce* yang berbasis komputer dapat mempermudah penyewa dan admin dalam proses pemesanan paket pernikahan.
2. Pengembangan sistem kedepan diharapkan dapat lebih dikembangkan ke keamanan securitynya.
3. Bagi petugas operator atau *user* diharapkan untuk mempelajari dan memahami *website* pemesanan ini dengan baik agar memperlancar proses pemesanan yang dilakakuan setiap harinya.

DAFTAR PUSTAKA

- Abdurahman, M. 2017. *Sistem Informasi Pengelolaan Data Pembelian dan Penjualan Pada Toko Koloncucu Ternate*. Indonesian Journal On Information System [internet]. [diakses 15 Februari 2021]. 2(1): 1-9. Tersedia pada: <http://ijiswiratama.org/index.php/home/article/view/22>.
- Aldo, D., Ardi, Nengsih, G.Y., Syafrinal, I., dan Putra, N., 2020. *Pengantar Teknologi Informasi*. Solok (ID): Insan Cendekia Mandiri.
- Anggraeni, Y. E., dan Irviani, R., 2017. *Pengantar Sistem Informasi*. Yogyakarta (ID): CV Andi Offset.
- Anhar., 2010. *PHP dan MySQL secara otodidak*. Jakarta Selatan (ID): Media Kita.
- Aprilian, L.V. dan Saputra, M.H.K., 2020. *Belajar Cepat Metode SAW*. Kreatif Industri Nusantara. 27 Juni 2020.:Bandung (ID): Kreatif Insan Industri.
- Dwiyoga, A., 2004. *Membangun Mail Server Andal*. Jakarta (ID): PT.Elex Media Komputindo.
- Fitri, R., 2020. *Pemograman Basis Data Menggunakan MySQL*. Banjarmasin (ID): Poliban Press.
- Hikmah, A., Supriadi, Deddy. Dan Alawiyah., 2015. *Cara Cepat Memangun Website dari Nol*. Yogyakarta (ID): CV. Andi Offset.
- Noor,. A., 2016. *Aplikasi Kisah 25 Nabi Dan Rasul Berbasis Android*. Jurnal Sains & Informatika [internet]. [diakses 16 Februari 2020]. 2(2): 1-7. Tersedia pada: <https://jsi.politala.ac.id/index.php/JSI/article/view/32>
- Mluyati, S., 2018. *Rancang Bangun Sistem Informasi Penyewaan Wedding Organizer Berbasis Web dengan PHP dan MySQL*. Jurnal Teknik [internet]. [diakses 15 Februari 2021]. 7(2): 1-7. Tersedia pada: <http://jurnal.umt.ac.id/index.php/jt/article/view/1355/840>

- Oktofianto, M. M., 2016. *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Menggunakan Model Terstruktur dan UML*. Yogyakarta (ID): CV. Andi Offset.
- Sa'ad, M. I., 2020. *Otodidak Web Programming: Membuat Website Eduataiment*. Jakarta (ID): PT. Elex Media Komputindo.
- Sanubari, Cahyo., Dan Riza Noviana., 2020. *Odol (One Desa One Product Online) penerapan Metode Naïve Bayes Pada Pengembangan Aplikasi E-Commerce menggunakan Codeigniter*. Bandung(ID): Kreatif
- Sinamarta, J., Nasution, M. R. F., Zebua, G. A., Zega, I., Sebayang, G., Ritonga, H. A., Nadya, N., Ichsan, M., Lubis, S. U., Ardiansyah, A., Afriansyah, M. A., Lubis, K. A., Hafiz, M., Sihite, H. T., Simamora, C. S., Siregar, S. A., Ramadhan, I. S., Lahagu, J. R., Panjaitan, J., Alansyah, W., Syafitri, L., Finanda, A. F., Prasandy, M., Panga, A. S. A., Prayoga, F. D., Banjarnahor, D. H., dan Lubis, A. P., 2020. *Konsep Dasar Manajemen Sistem Informasi*. Yayasan Kita Menulis. [Internet]. [diakses 12 Februari 2021]. Tersedia pada: [https://www.google.co.id/books/edition/Konsep Dasar Manajemen Sistem Informasi/YUYQEAAAQBAJ?hl=en&gbpv=1](https://www.google.co.id/books/edition/Konsep_Dasar_Manajemen_Sistem_Informasi/YUYQEAAAQBAJ?hl=en&gbpv=1)
- Supriyanta., Nissa, K., 2015. *Perancangan Website Desa Wisata Karangrejo Sebagai Media Informasi Dan Promosi*. Jurnal Bianglala Informatika [internet]. [diakses 17 Maret 2021]. 3(1): 1-6. Tersedia pada: <https://ejournal.bsi.ac.id/ejurnal/index.php/Bianglala/article/view/575>
- Suryadharma dan Budyastuti, T., 2019. *Sistem Informasi Manajemen*. Jawa Timur (ID): Uwais Inspirasi Indonesia.